

«ИГРЫ С НУЛЕВЫМ ИСХОДОМ: СМЕРТЕЛЬНЫЕ ЧЕЛЛЕНДЖИ»



Задача «купить молоко в 3 часа ночи» — это просто проверка на управляемость.

НОВЫЕ ФОРМЫ (2024–2026):



1. Трекинг усталости.

Тебя просят вести дневник настроения каждые 2 часа. Когда резко падает ресурс — приходит «задание» агрессивного характера.



2. Экономические игры-ловушки.

Сначала тебе дают легкий заработок (кликер, лайк за деньги), потом перебрасывают в канал с «простыми заданиями»: исписать стену, толкнуть прохожего. Отказаться нельзя — шантажируют разглашением номера телефона



3. Геймификация вандализма.

Набираешь очки за «храбрость» (фото на крыше, прыжок под машину). Топ-10 попадает в закрытый чат, где дают реальное криминальное задание.

ПРИЗНАК ОПАСНОЙ ИГРЫ:



Задание не имеет смысла, кроме нарушения закона или риска здоровьем.



Организатор требует доказательств «живьем» (видео с твоим лицом).



Тебя наказывают за пропуск действий исключением из «клуба крутых».

Задай себе вопрос: «Почему я должен доказывать незнакомцу, что я не овощ?». Настоящие друзья не тестируют тебя на смерть.

