

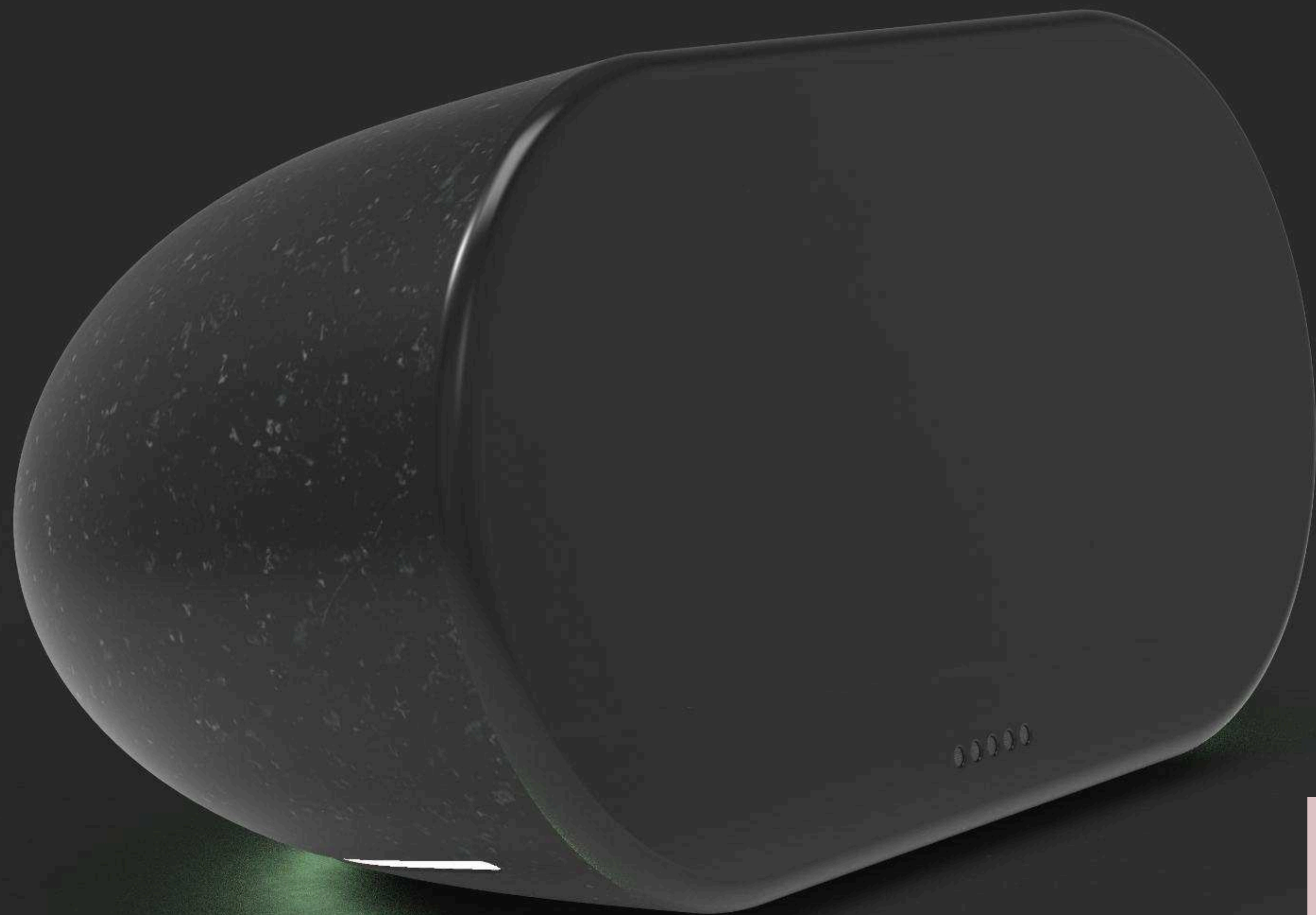
Санкт-Петербургский университет промышленных
технологий и дизайна



Проектирование промышленных изделий

2025

Студент: Танина Екатерина
Группа: 3-АД-3



Loom

планер - умный помощник

Проблема

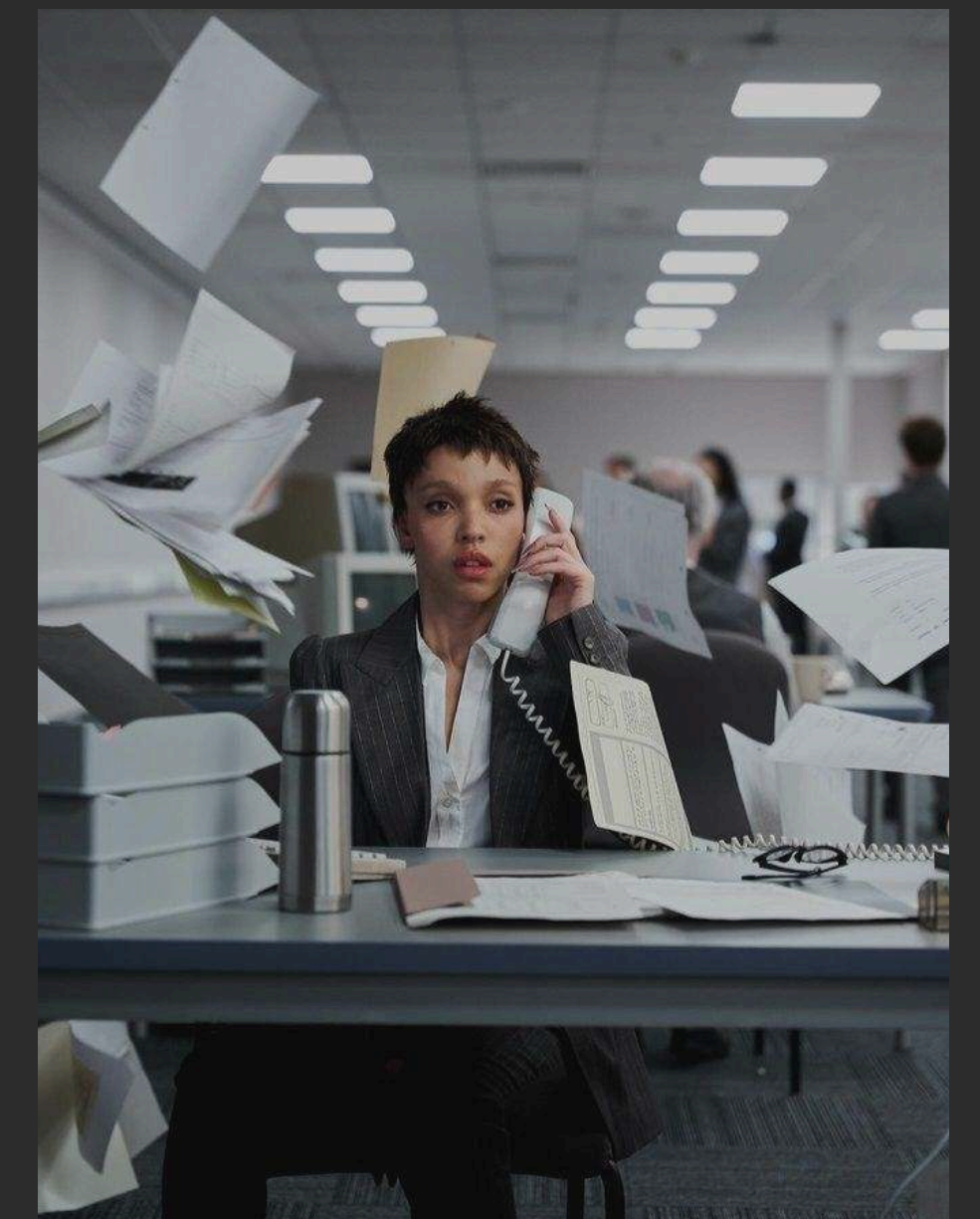
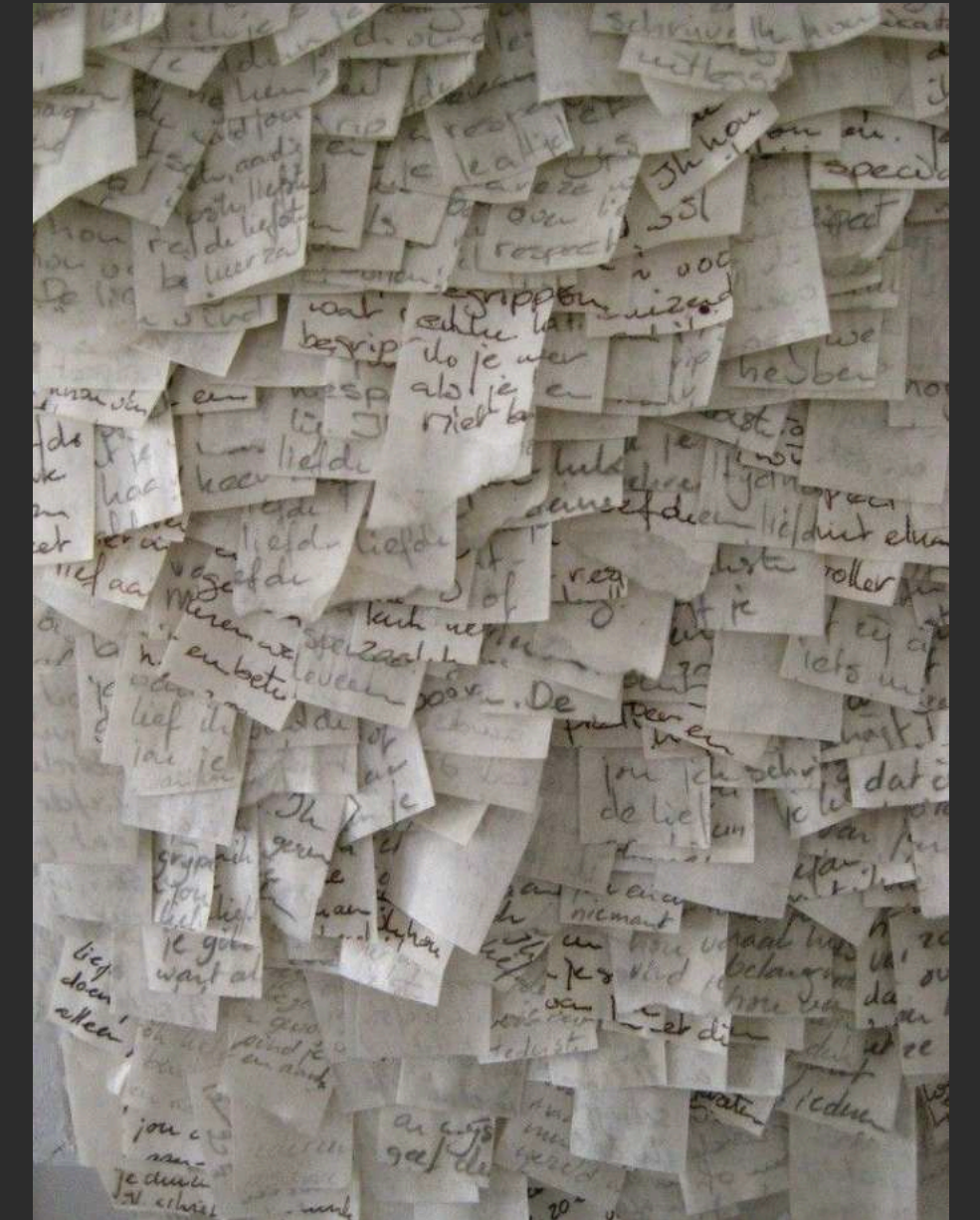
Хаос Потеря контроля Забывчивость Беспорядок

Люди часто забывают свои дела :

- Когнитивная перегрузка
- Многозадачность
- Тревога и стресс

мозг “переполнен”, не может отслеживать всё
переключение между задачами,
снижает запоминание на 40%

Дневник позволит снизить нагрузку на мозг и навести порядок в делах.



Концепция

Создать умный мини-дневник, который думает с тобой.

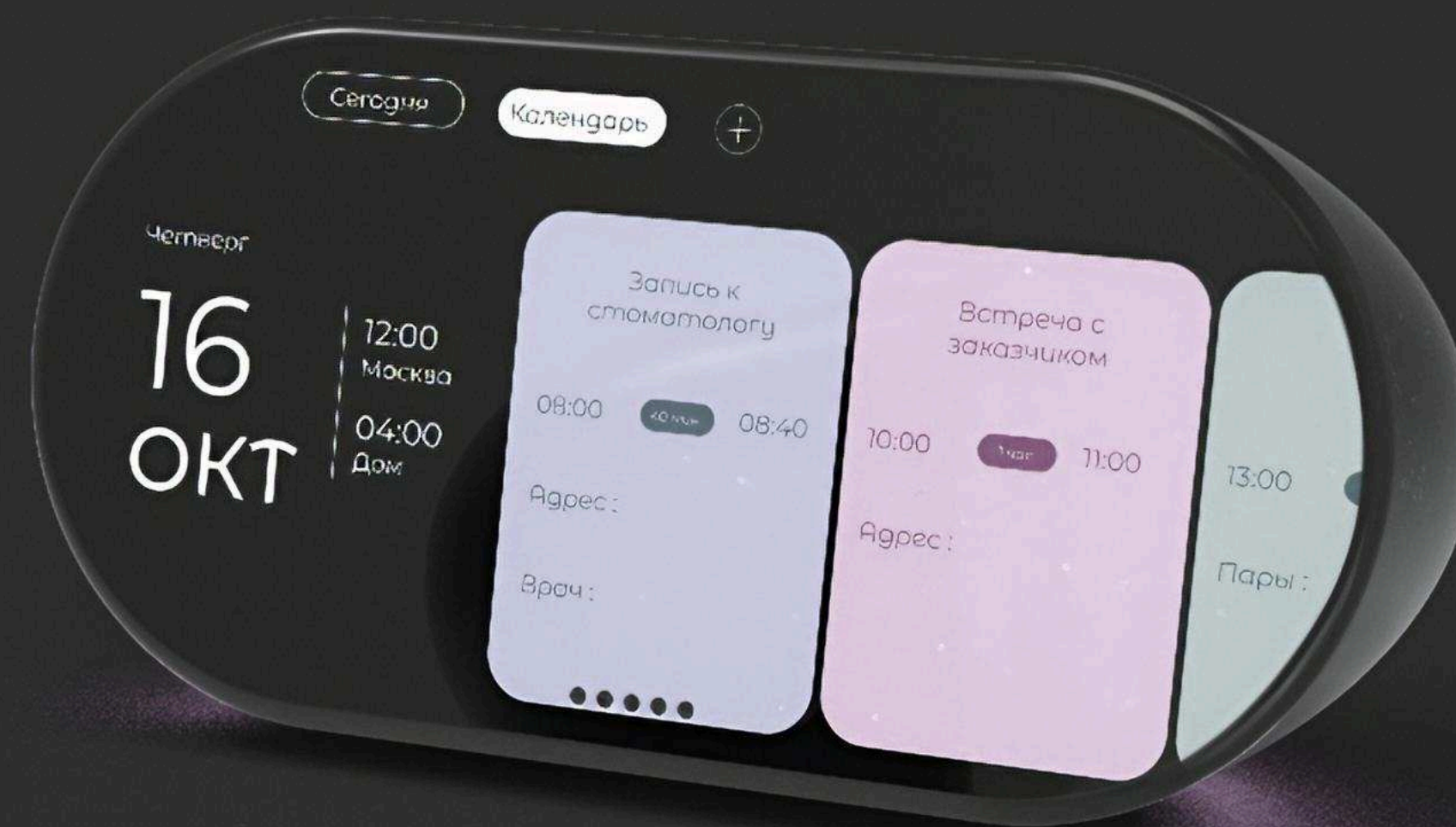
Это — твой личный настольный тайм-менеджер, который подстраивается под твой ритм жизни и никогда не даст тебе утонуть в делах.

Компактный планер нового поколения: сочетает в себе умного цифрового помощника.

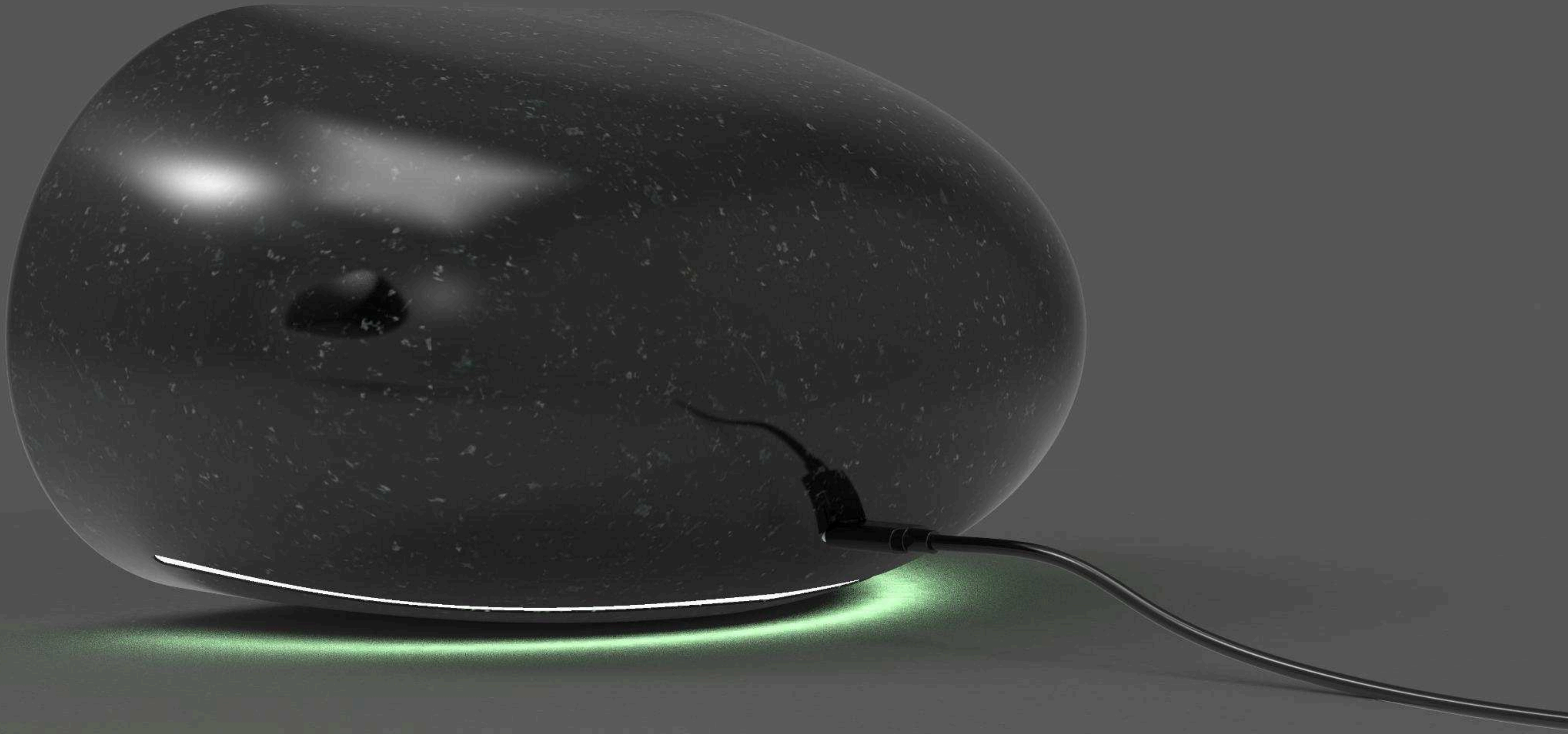




ИТОГОВОЙ ДИЗАЙН



Понятный и информативный интерфейс
Материал корпуса АБС пластик

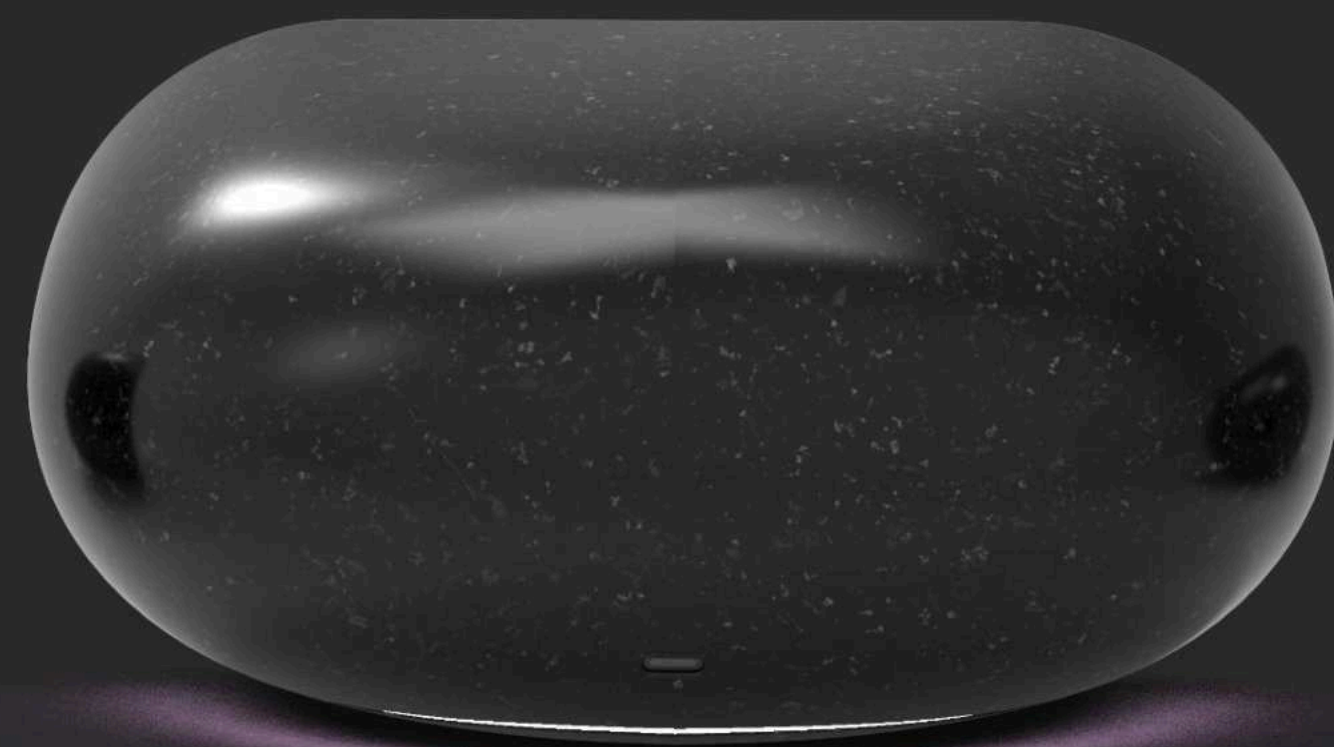


Разъем Type - C
Работает от сети

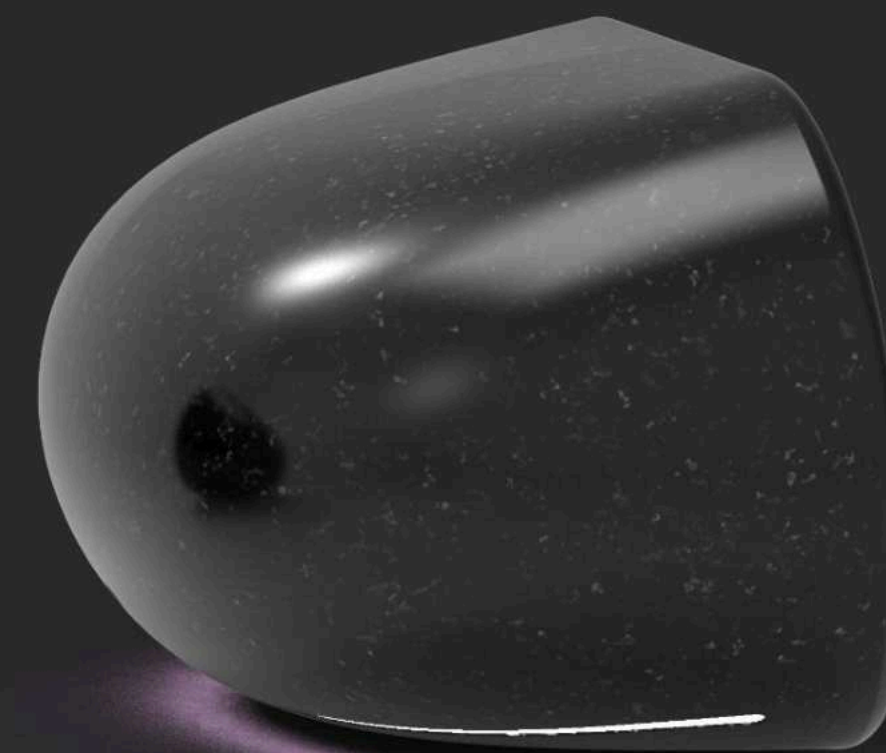
Габариты



200 mm



100 mm



100 mm



«Модульный детский
развлекательный
комплекс»



Целевая аудитория

Возраст 3-7 лет — важное время для формирования когнитивных, эмоциональных, социальных и физических навыков.

Игра — главный инструмент развития. Он может стать не просто развлечением, а мощным педагогическим инструментом, если учесть принципы этих методик.

Цель :

Создать развивающую игру для детей 3–7 лет, которая будет:

- учитывать возрастные особенности
- гармонично развивать все сферы личности
- быть увлекательной и мотивирующей
- легко адаптироваться под разные уровни и интересы



Игры в детских садах должны учитывать :

- легкость внедрения в расписание
- не требовать сложного оборудования
- развивать ключевые навыки (речь, логику, моторику, социум, эмоции)
- подходить для разных возрастных групп
- могут использоваться воспитателями без подготовки
- эмоционально вовлекать детей

Самостоятельность и собранность — Монтессори

Социализация, работа в команде — Выготский.

Воображение, мышление — Воскобович.



Каждый сегмент соединяется на магнитах.
Это обеспечивает быстрое соединение.

В лунках, предназначенных для
игрушек, также имеются магниты

Габариты

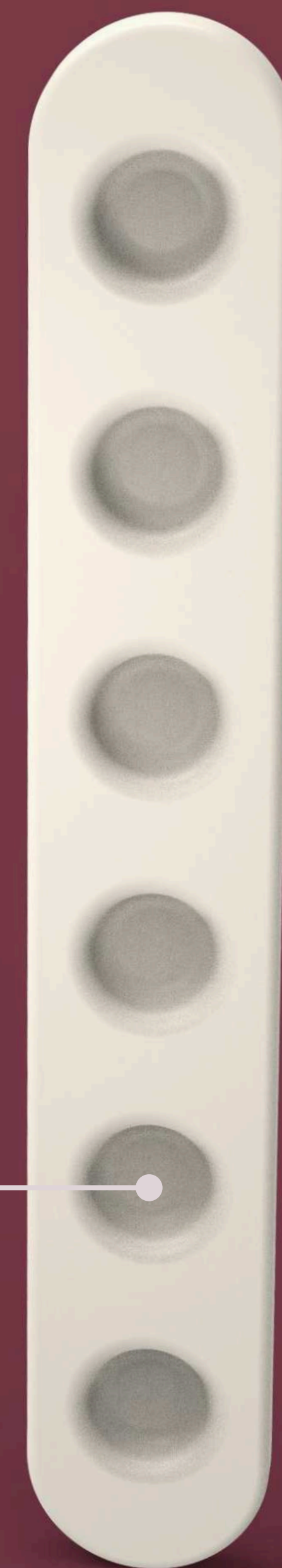


1300 мм

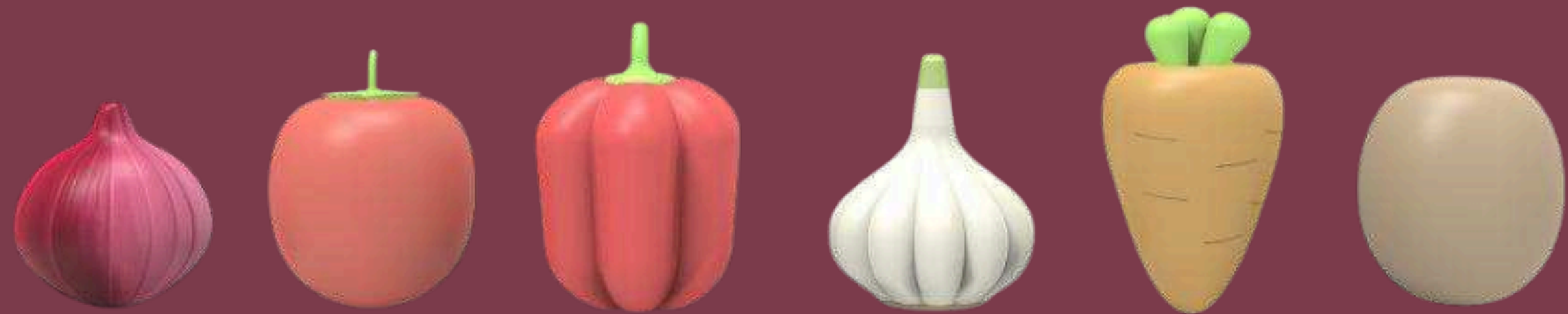


D 100 мм

200 мм



50 мм



Лук Помидор Перец Чеснок Морковь Картофель

В комплекте имеются 4 категории игрушек: фрукты, овощи, грибы, сладости



Черный груздь Шампиньон Волнушка Погберезовик Лисички Белый гриб



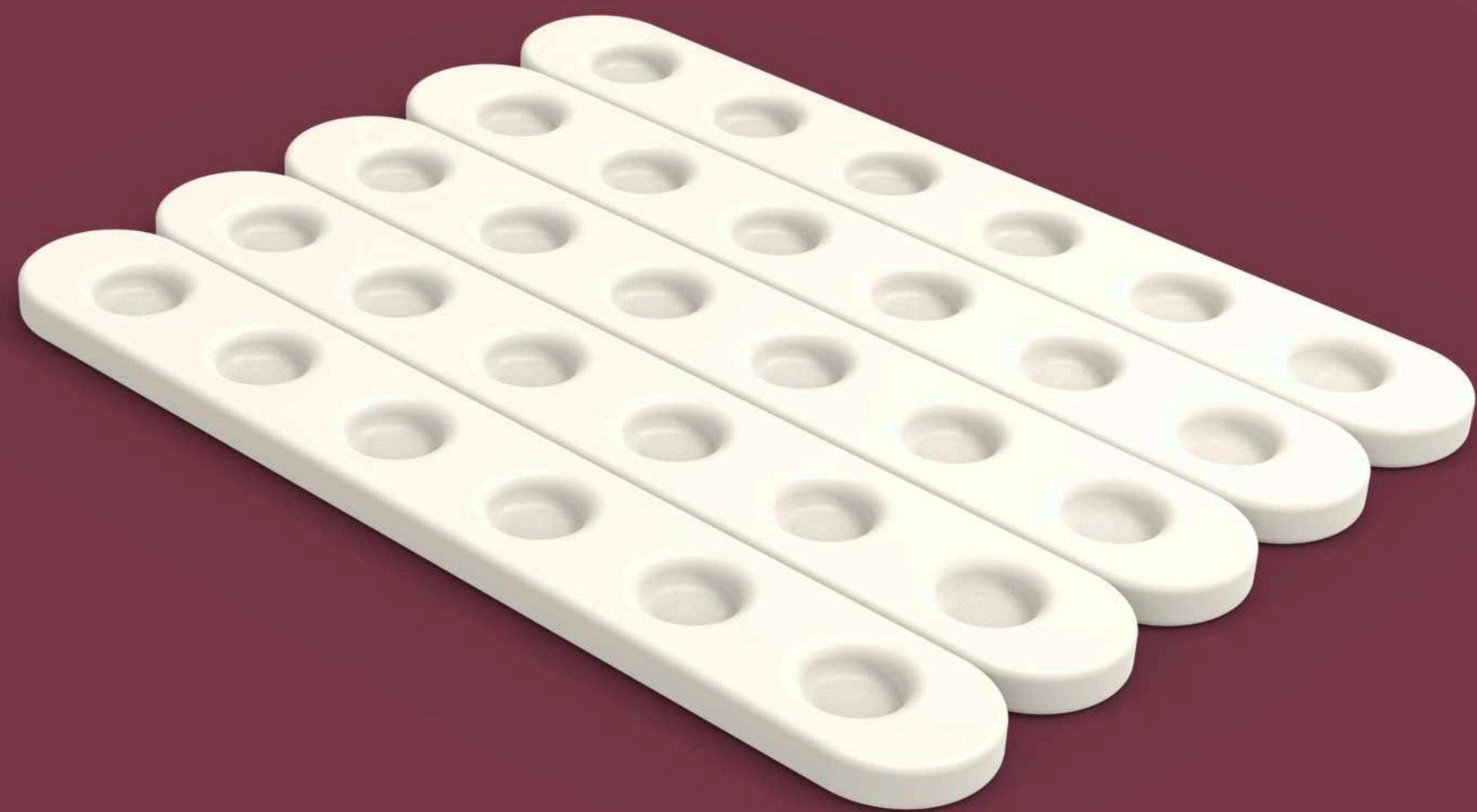
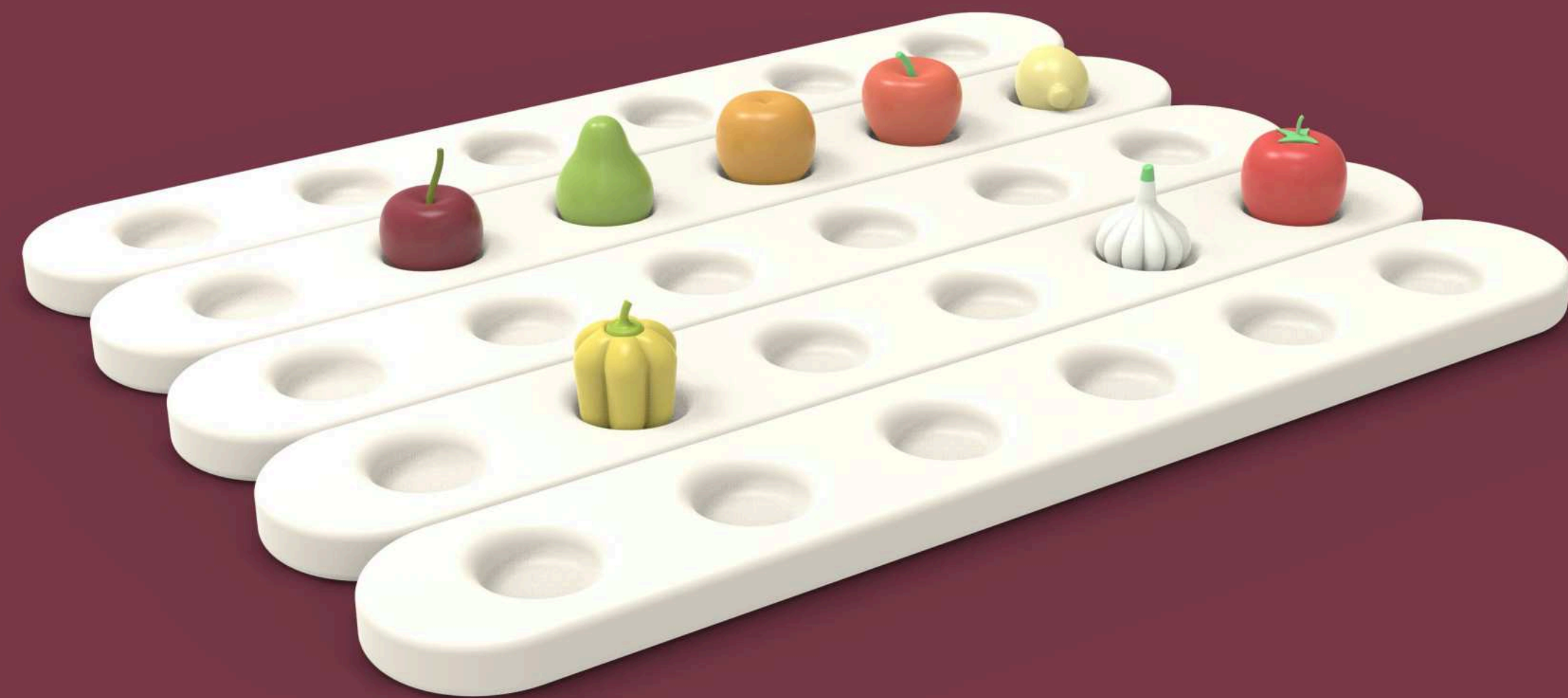
Апельсин Яблоко Лимон Вишня Клубника Черника



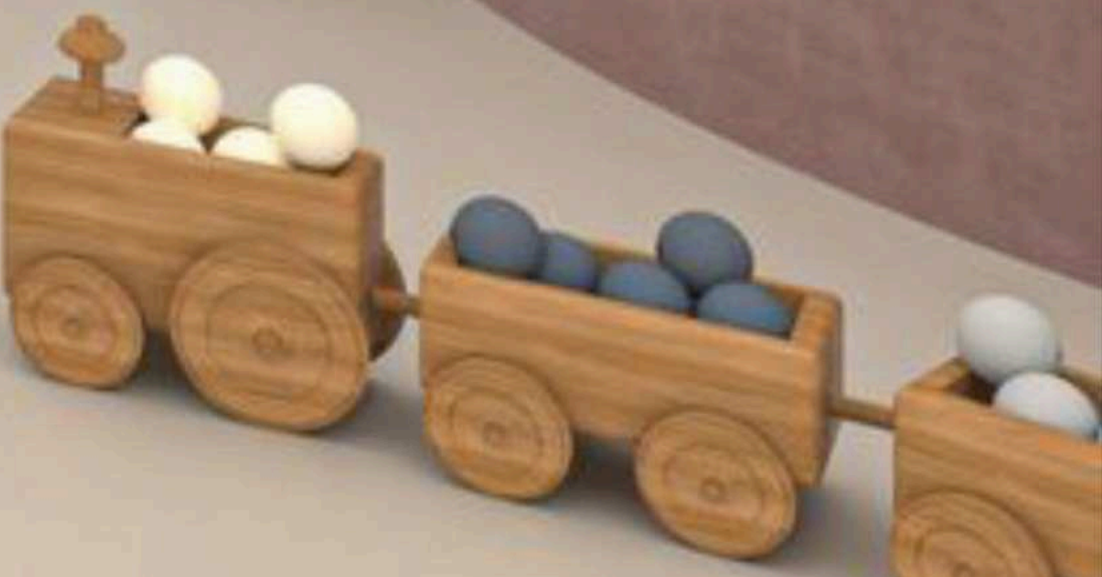
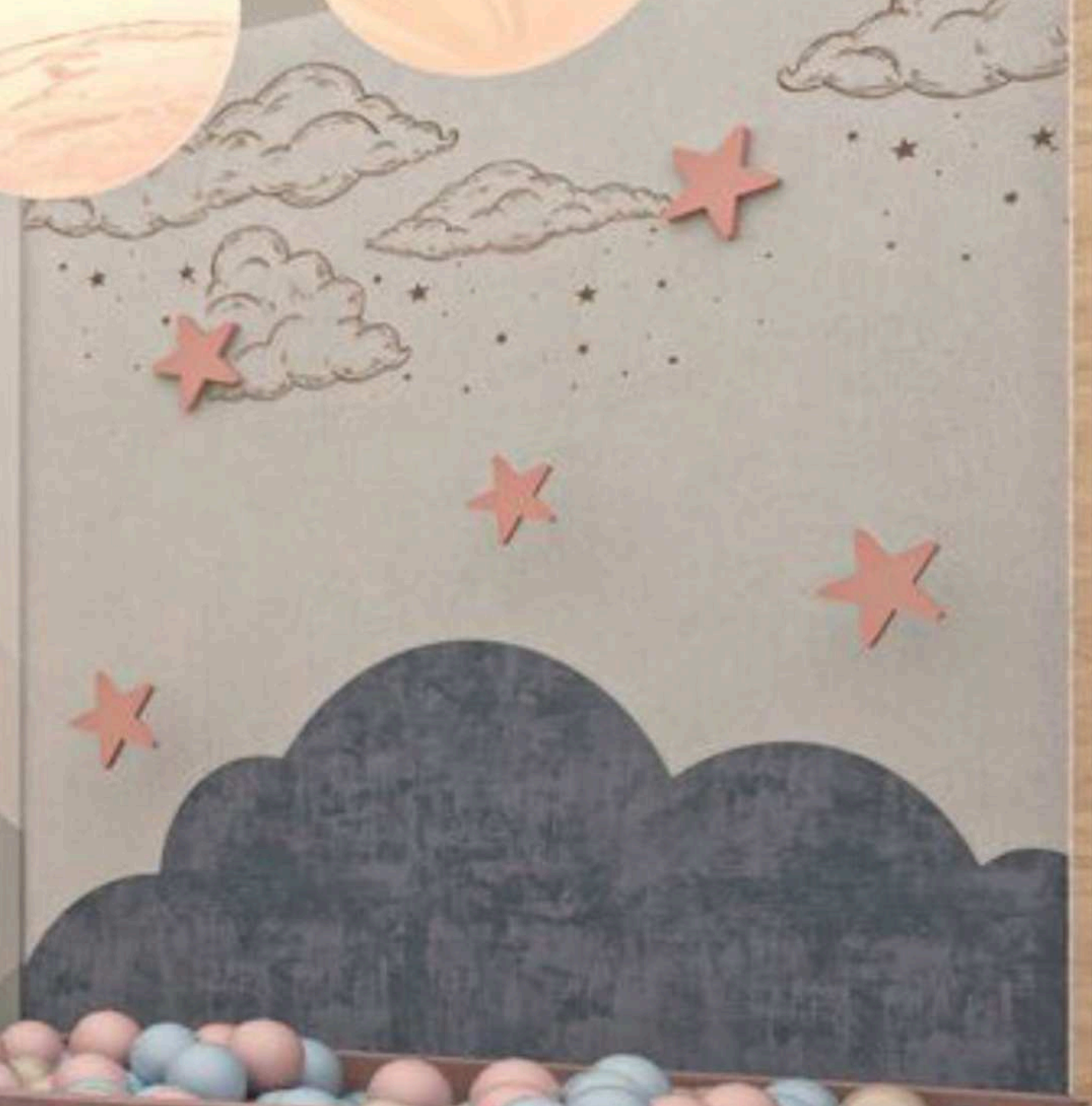
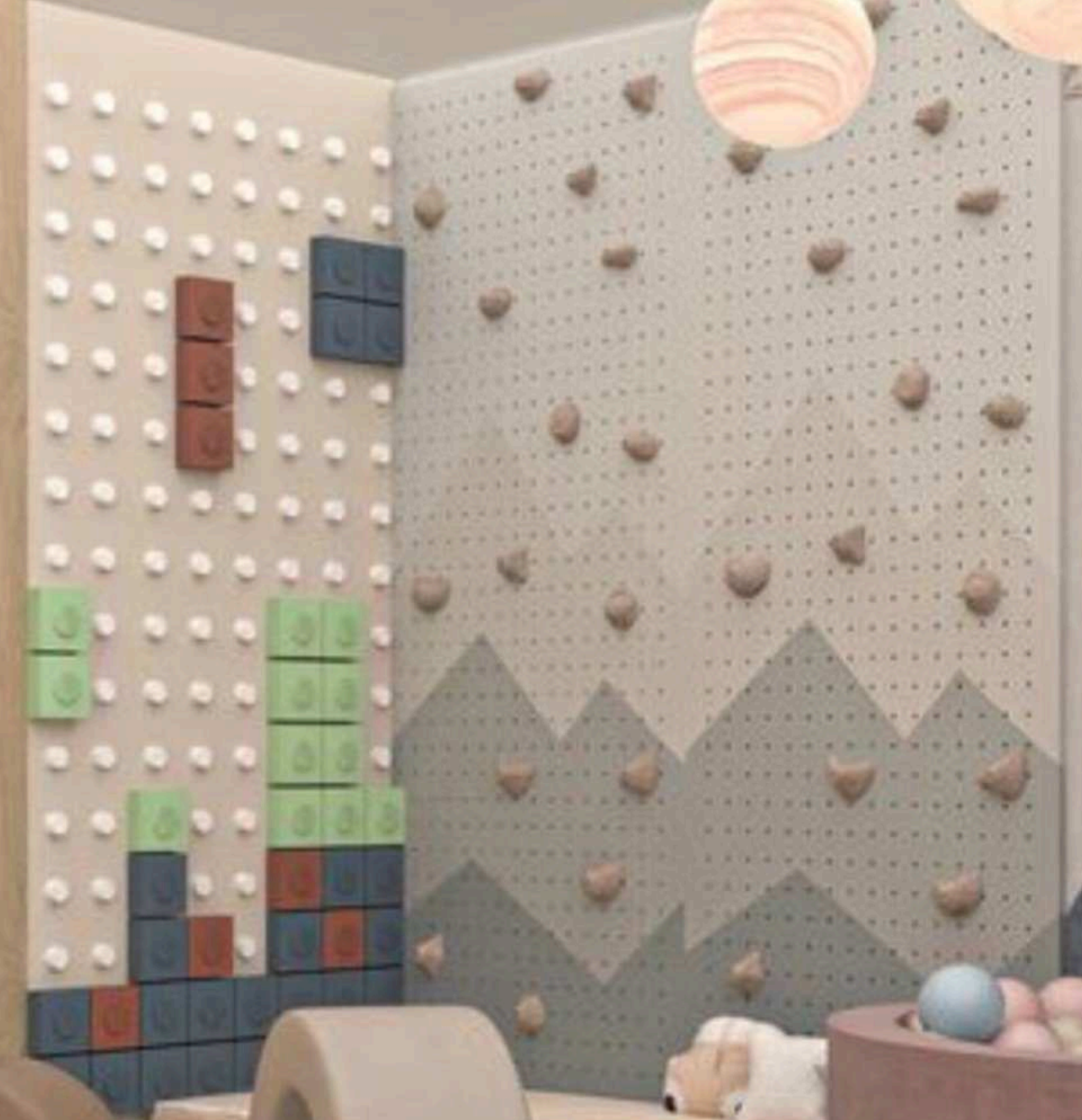
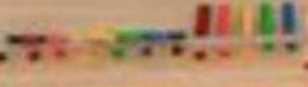
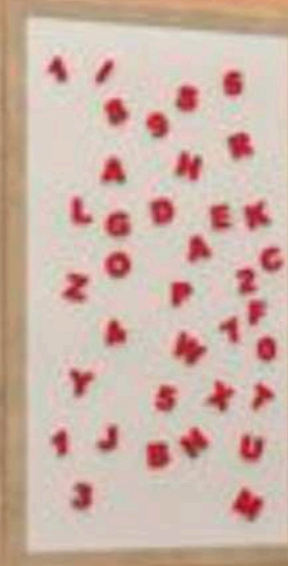
Мороженое Печенье Макарунс Торт Пончик Кекс



В каждой игрушке в наполнитель вшит магнит для сцепления с ковриком



Процесс игры





CHILD

2.00m
1.70
1.50
1.00
0.75
0.50
0.25



Примеры карточек

На карточке изображена последовательность, в которой ребенку необходимо выставить предметы на одном из сегментов коврика

Овощи



Лук



Перец



Помидор



Чеснок



Картофель



Морковь

Фрукты



Вишня



Яблоко



Апельсин



Черника



Клубника



Лимон

Грибы



Белый гриб



Шампиньон



Погберезовик



Черный
груздь



Лисички



Волнушка

Сладости



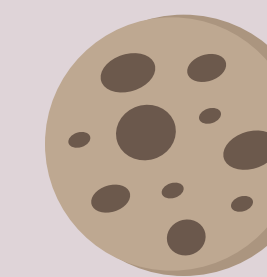
Пончик



Торт



Макарунс



Печенье



Мороженое



Кекс

Правила игры

① Ребенок берет карточку

③ Выстраивает последовательность

Дети могут соревноваться между собой :

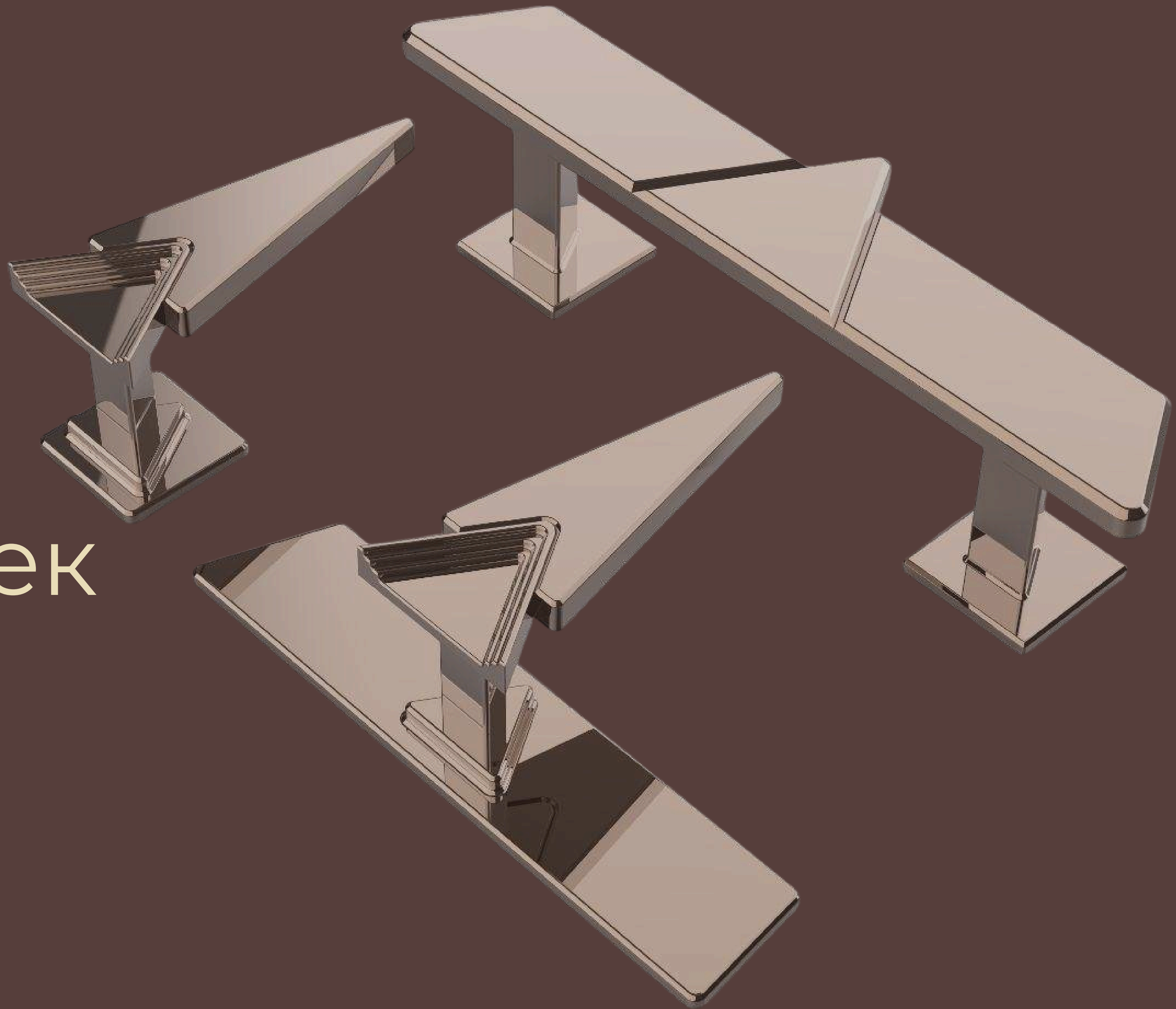
② Определяет к какой категории относятся предметы

④ Взрослый проверяет правильность выставленных предметов

- в скорости
- в правильности
- в кол-ве верных предметов



Коллекция
дверных ручек



Конкурс

MORELLI — это итальянский бренд, синоним роскоши, и безупречного качества. Их ручки — это не фурнитура, а арт-объекты.

Поставленная задача :

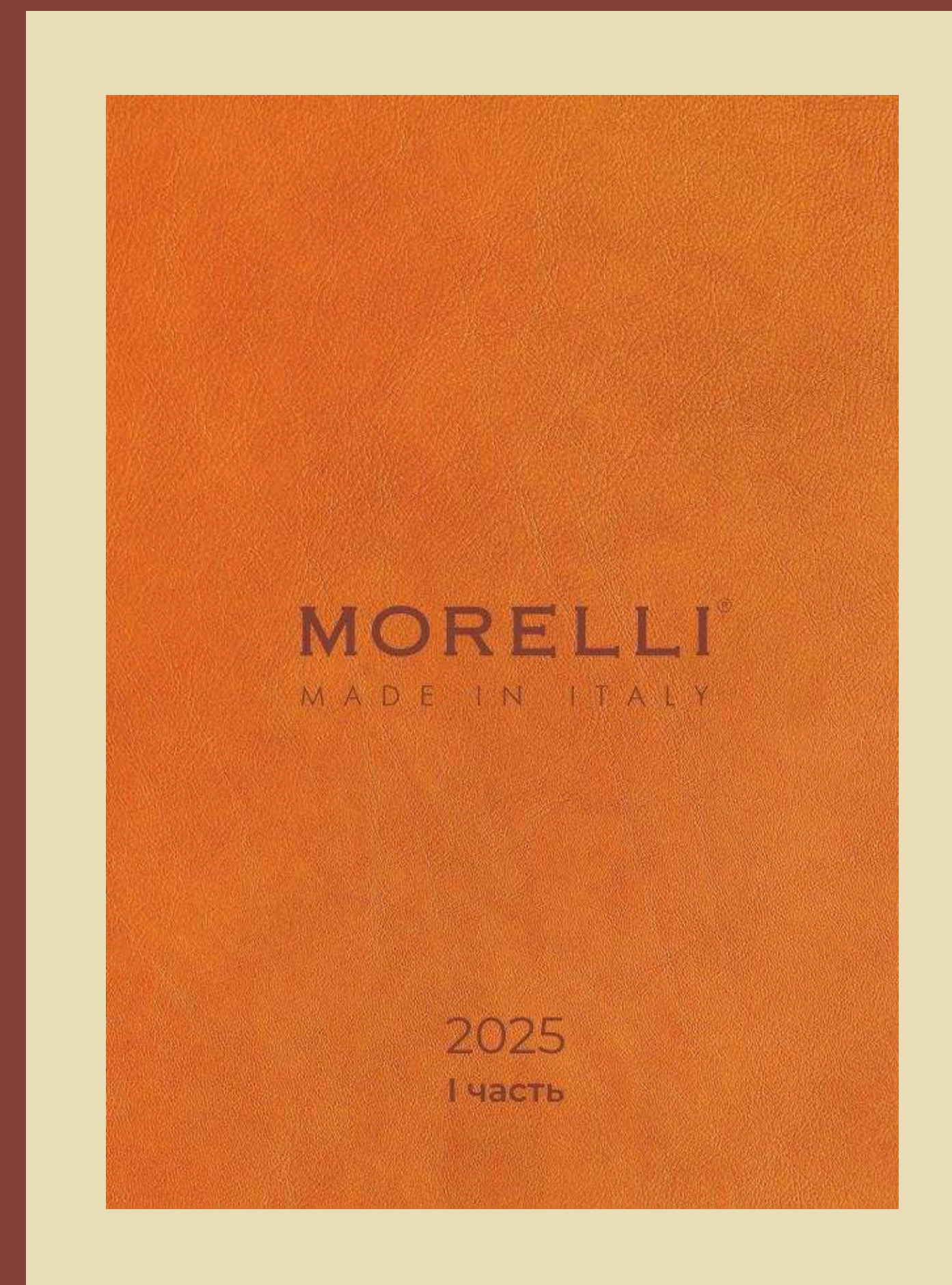
Создание новой коллекции дверных ручек, посвященной 100-летию стиля Арт-деко.

Сет из трех ручек:

- Ручка на круглой или квадратной накладке
- Ручка на длинной накладке
- Ручка-скоба

Материал - латунь

MORELLI



Стиль Арт-Деко

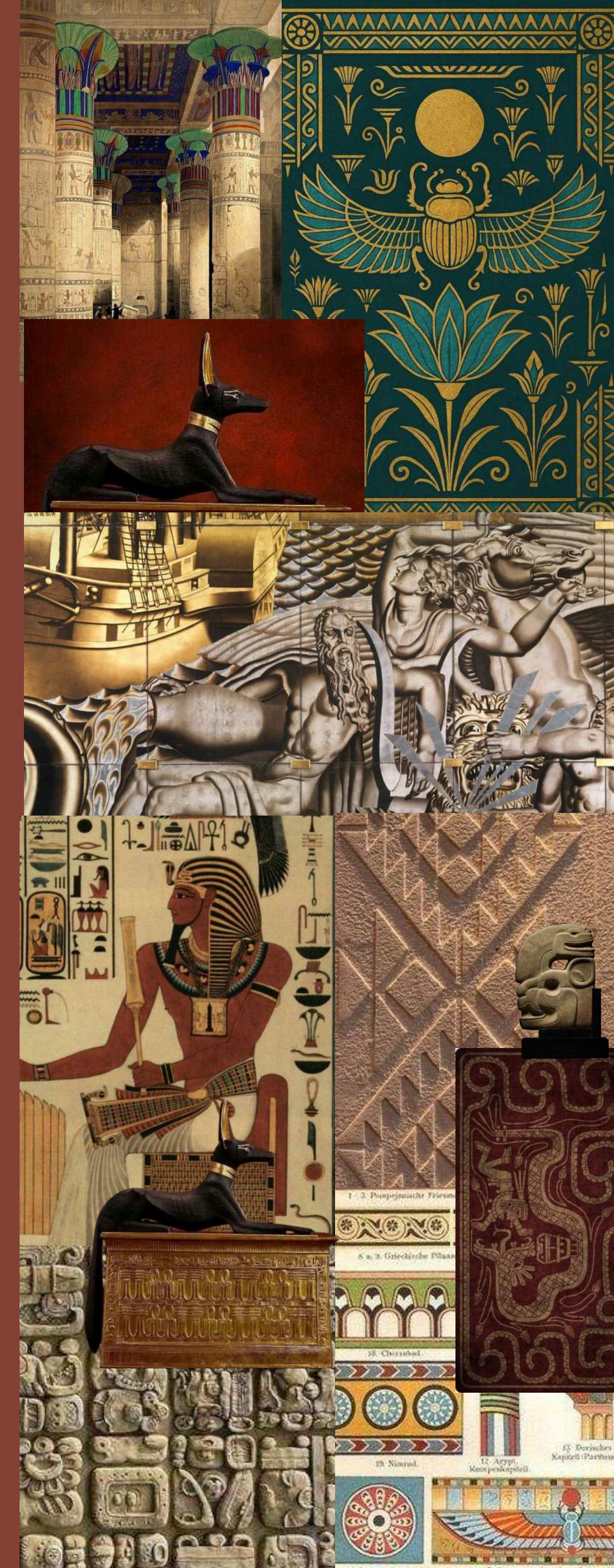
(1920-1940-е гг.)

Основные элементы:

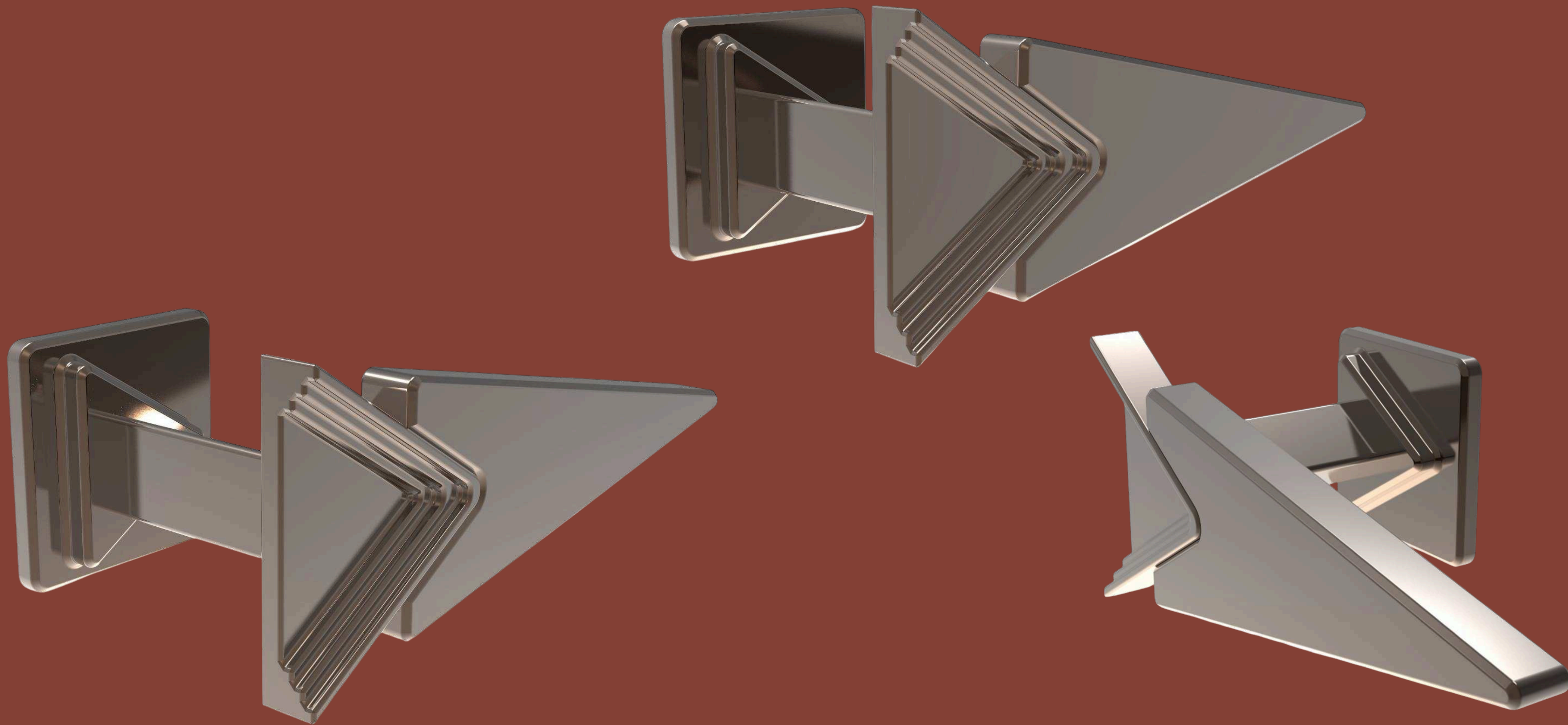
1. Геометрия и Симметрия
2. Стремление вверх
3. Экзотика

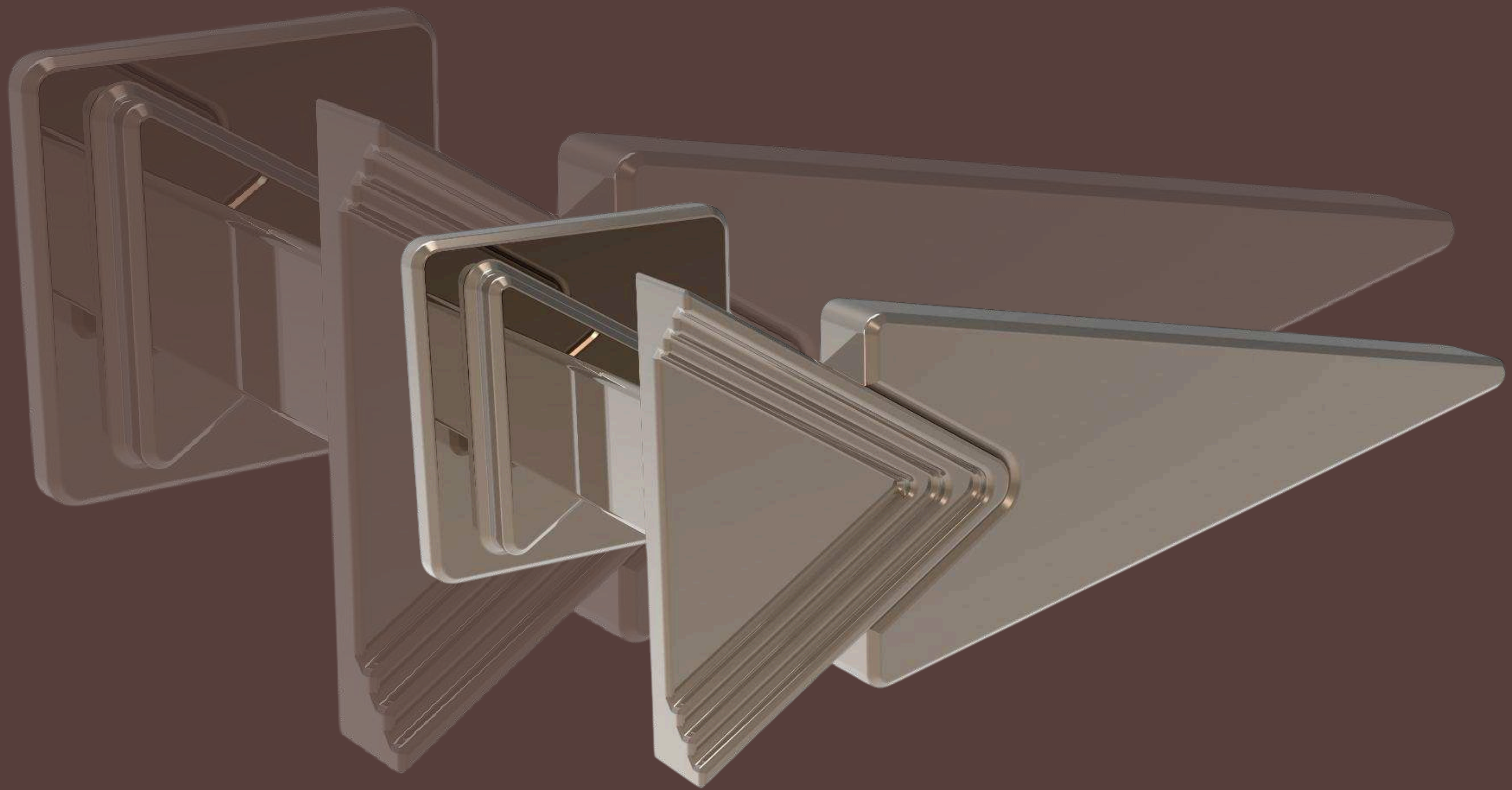
Его философия — это культ Прогресса и Вечности.

Он впитывал в себя все импульсы своего времени: дерзкую геометрию кубизма, экзотику «Русских сезонов» Дягилева, лаконизм машинного века, ошеломляющее открытие гробницы Тутанхамона. Из этого калейдоскопа влияний Ар-Деко сплавил свой уникальный код, где архаичная мощь встречается с футуристическим ритмом.



Финальный дизайн





Ручка на квадратной накладке

Взрыв схема

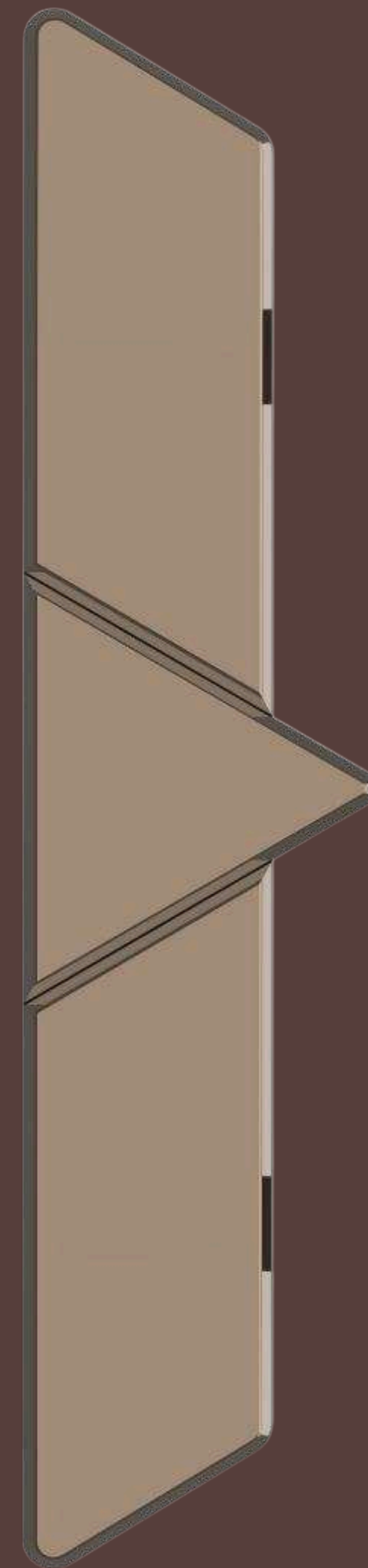
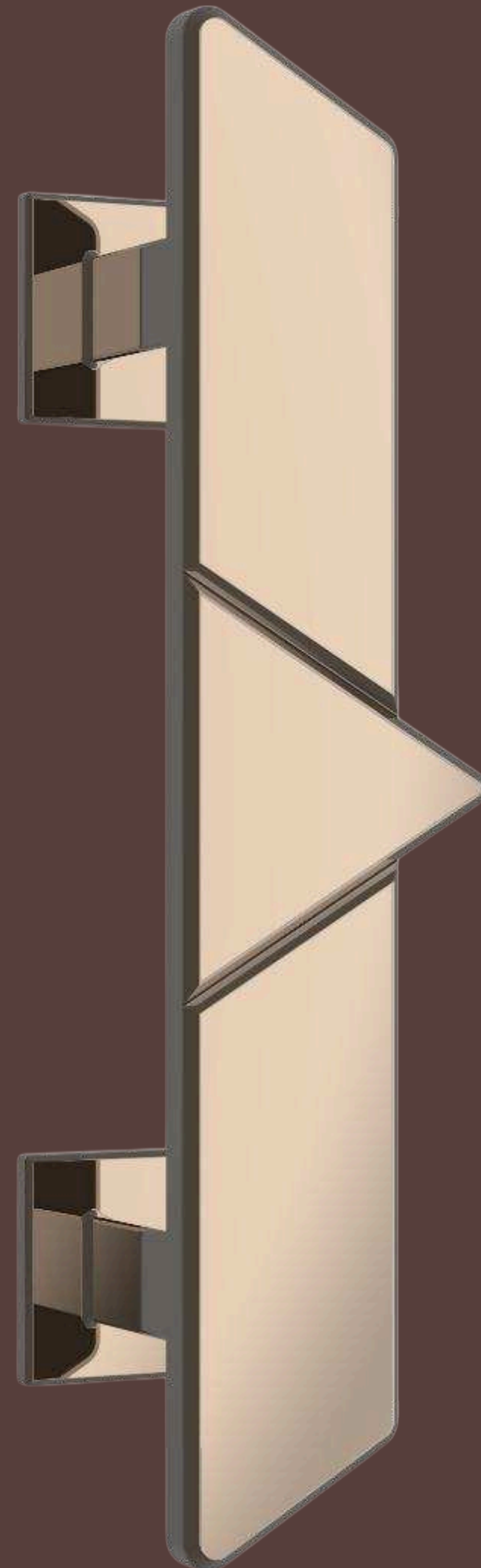


- | | | | | | |
|---|-----------------------|---|----------|---|---------------|
| 1 | Четырехгранник | 2 | Саморезы | 3 | Стяжные винты |
| 4 | Декоративная накладка | 5 | Ручка | 6 | Розетка |

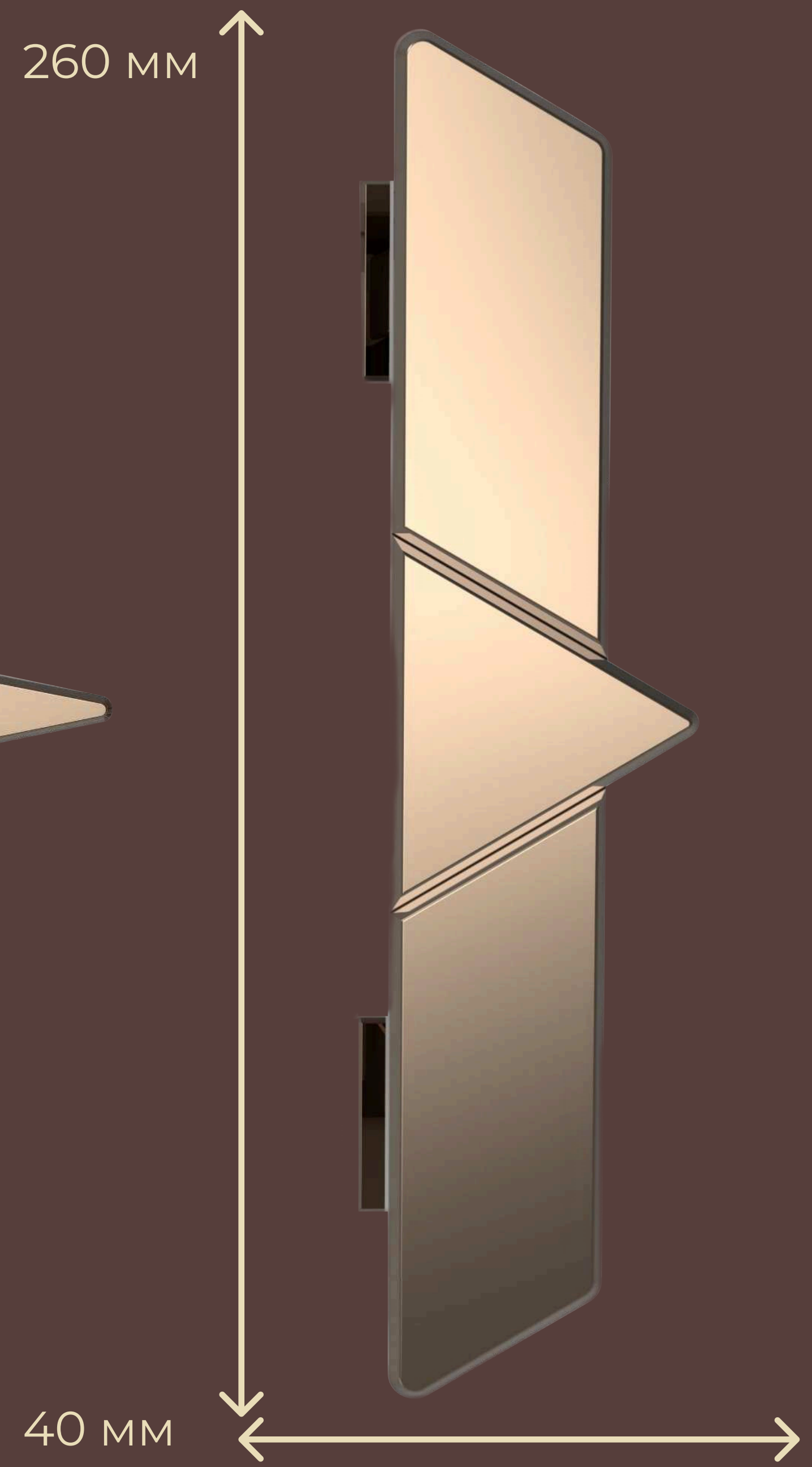
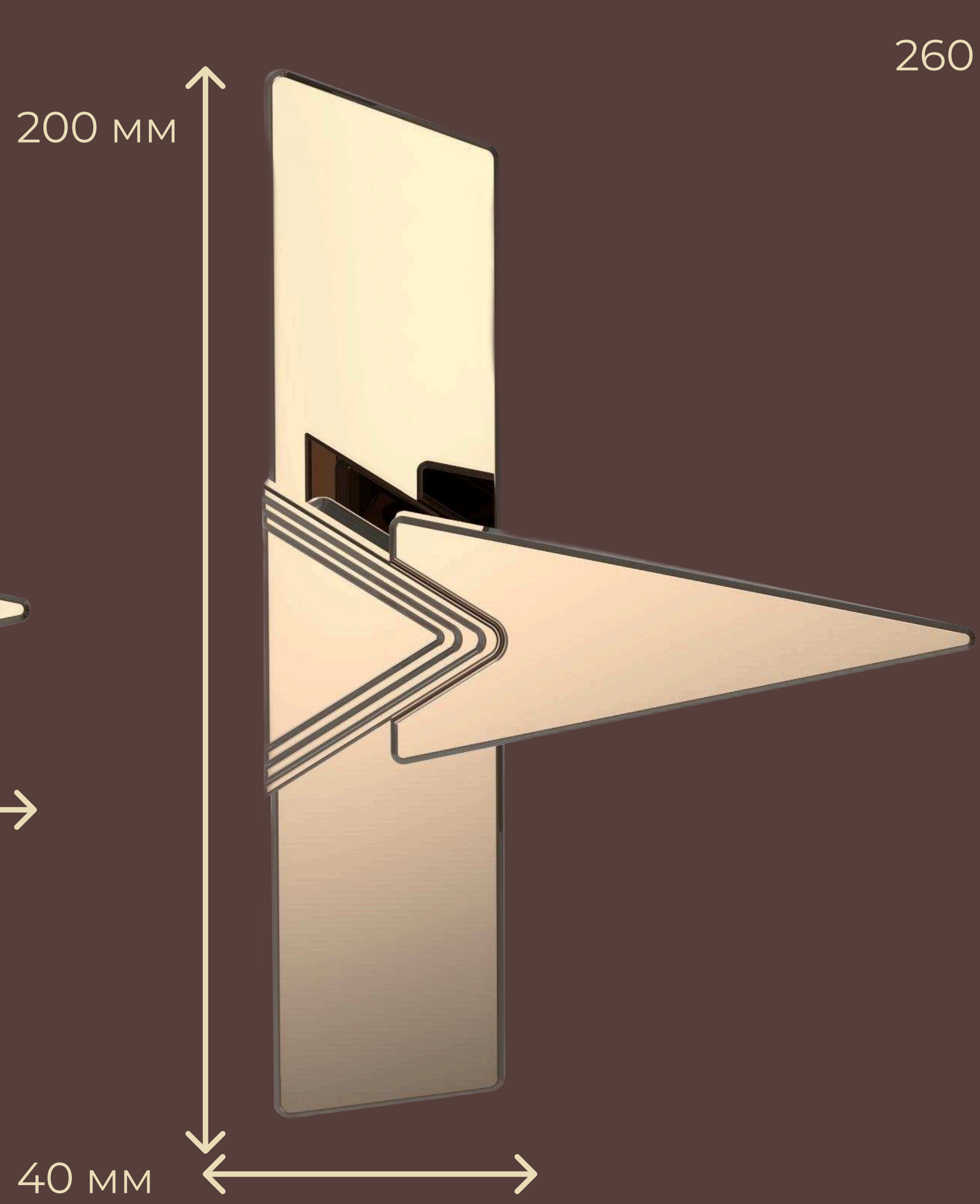
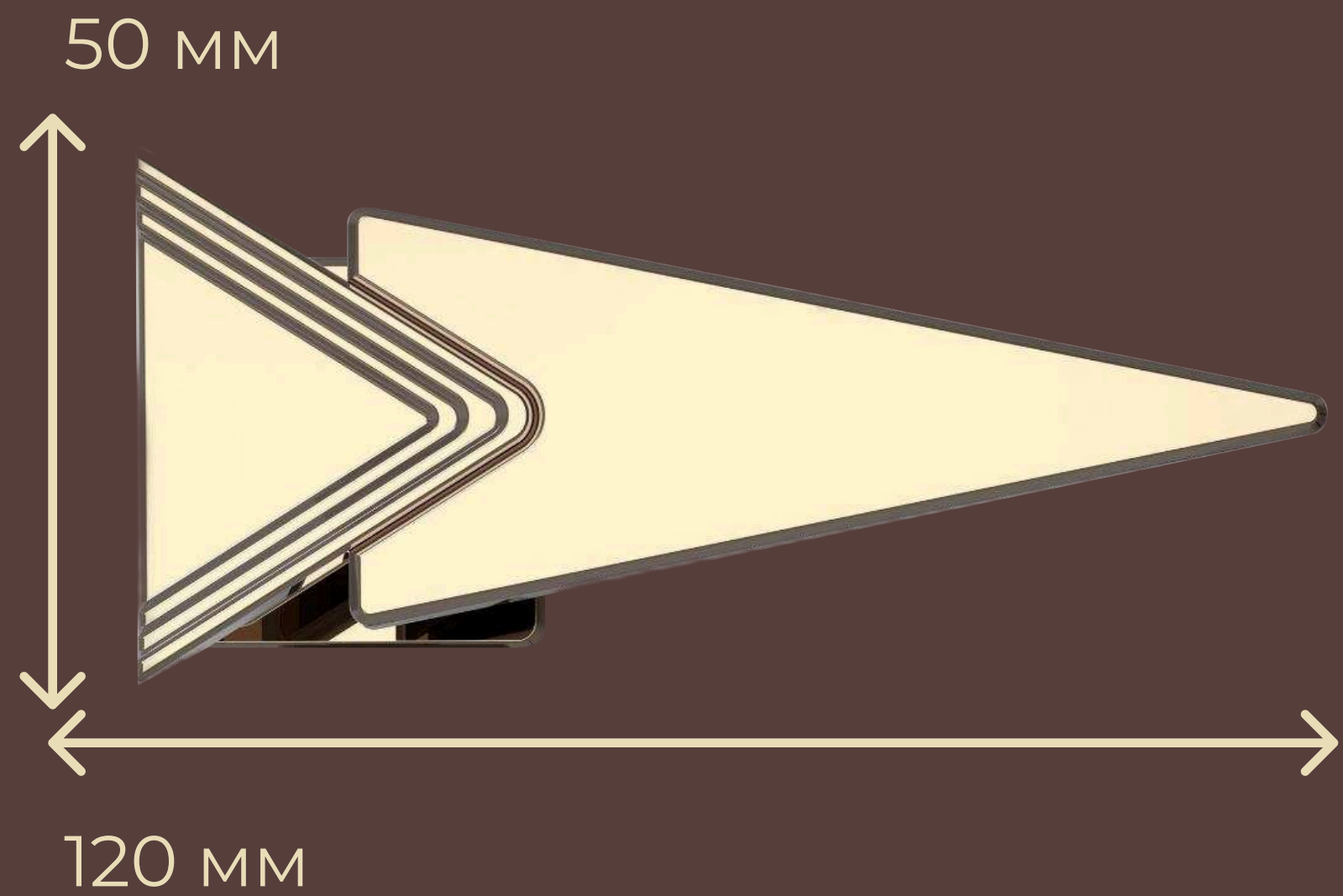
Ручка на длинной
накладке



Ручка-скоба



Габариты





Коллекция дверных ручек