

Chess

Научный Руководитель: **Екатерина Астафьева**

АмирХосейн Сараби Нобахт

2-А Д-3



задача

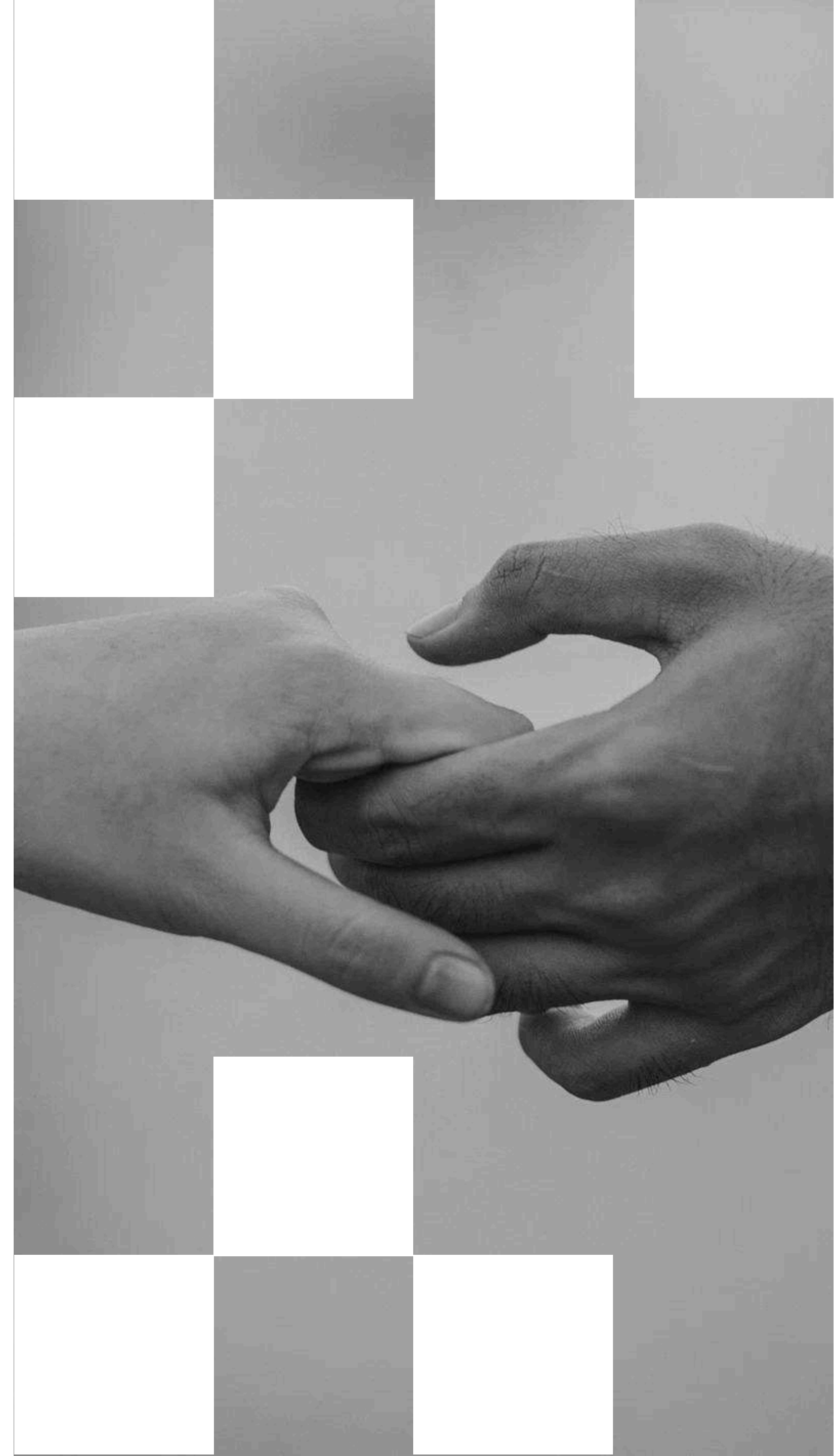
Переосмыслить шахматы как инструмент ежедневной коммуникации, превратив их из формальной игры в элемент бытового взаимодействия, встроенный в привычные ритуалы дома

Контекст проблемы

В современном ритме жизни людям всё сложнее находить время для живого общения.

Настольные игры часто требуют отдельного пространства и времени.

В данном проекте шахматы переосмысливаются не как соревнование, а как средство повседневного человеческого взаимодействия, вне логики победы и поражения.



A decorative graphic consisting of several solid black squares arranged in a sparse, grid-like pattern in the corners of the page. The squares are of varying sizes and are positioned in the top-left, top-right, bottom-left, and bottom-right areas, creating a modern, minimalist aesthetic.

Инсайт

Людям не нужна ещё одна игра — им нужен повод для
короткого, естественного контакта

Целевой пользователь

- Работаящая пара или семья, которые из-за напряженного ритма жизни мало времени проводят вместе и нуждаются в простом, повседневном способе поддерживать эмоциональную связь и совместное взаимодействие.

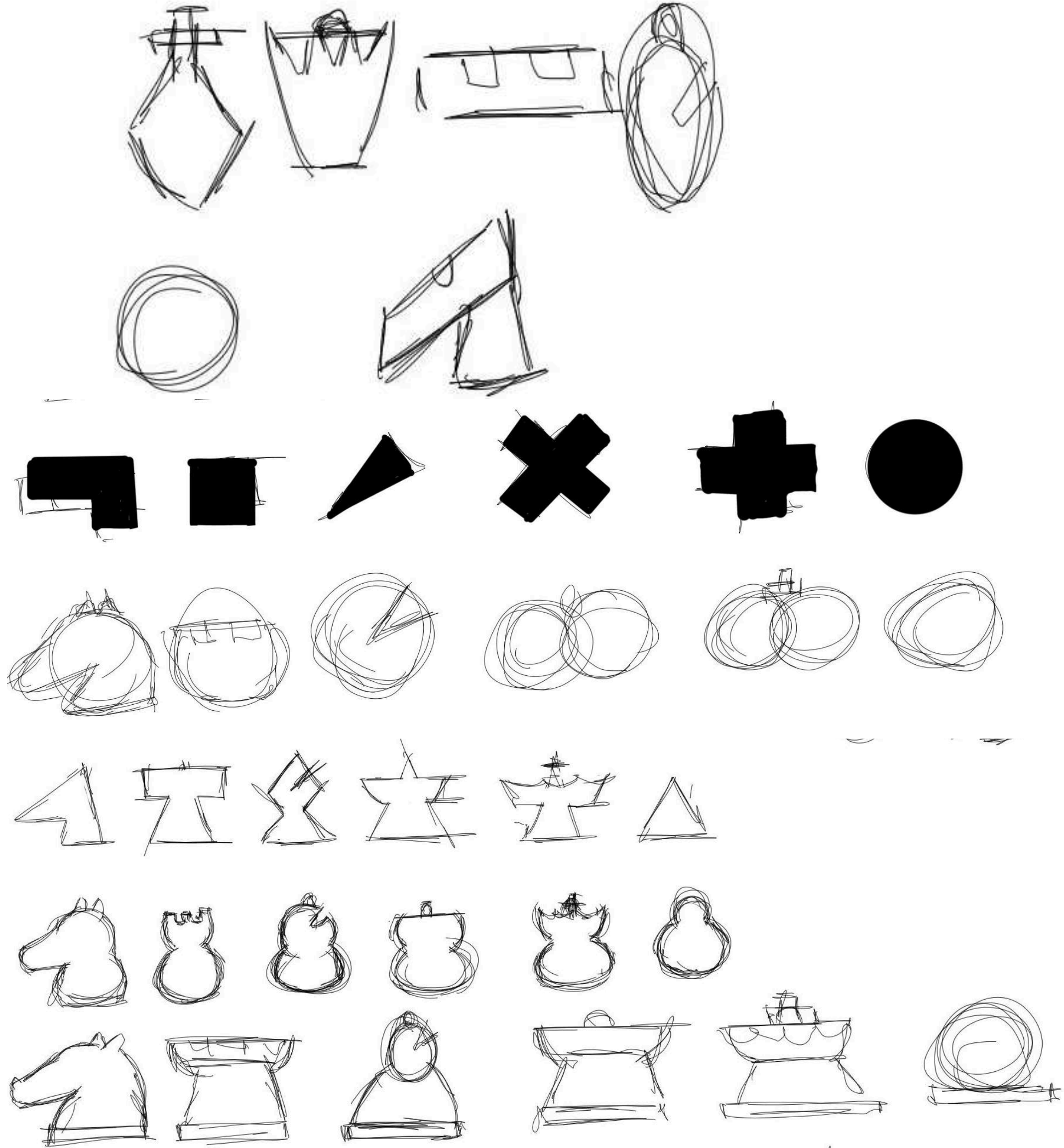
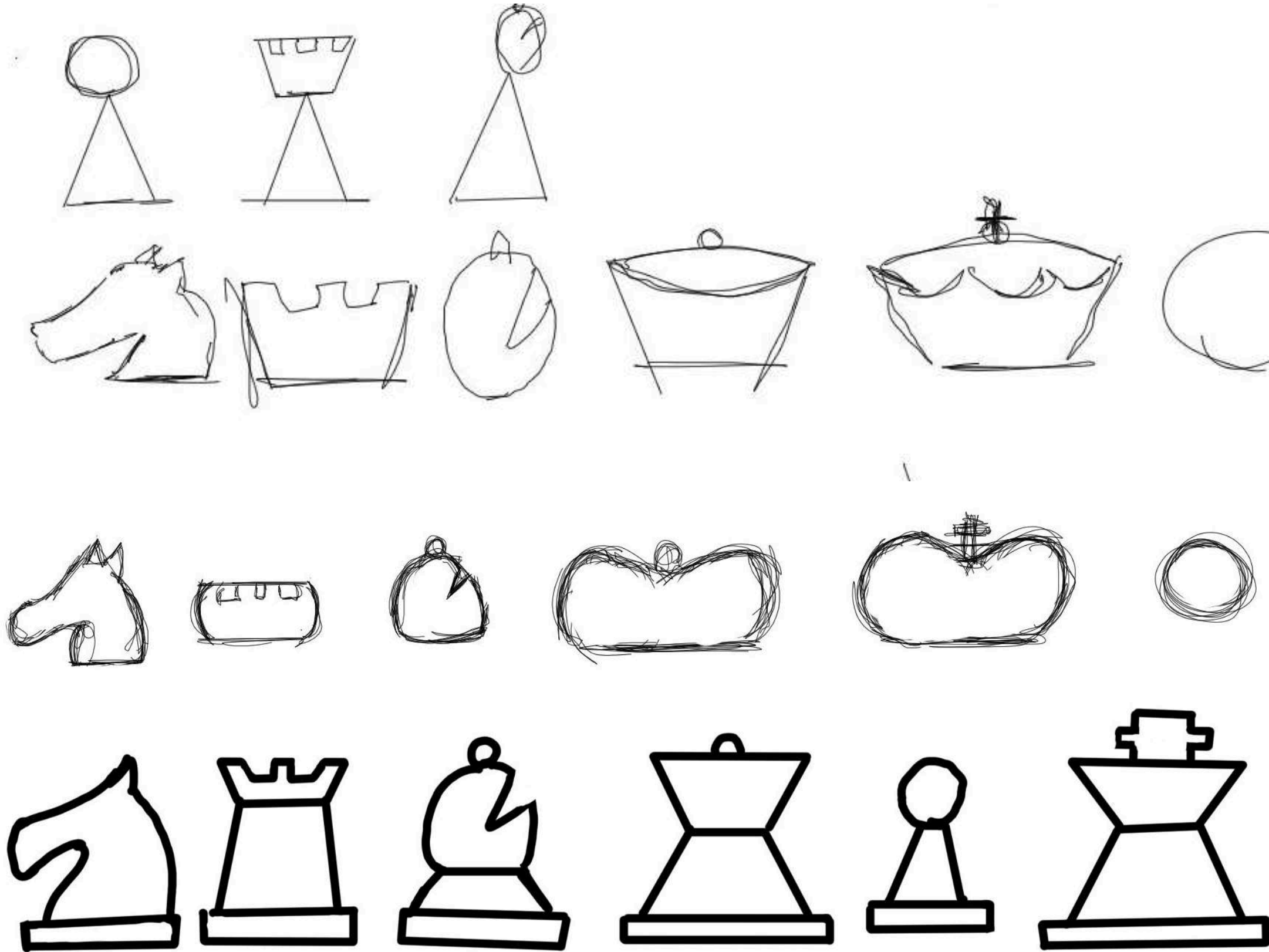




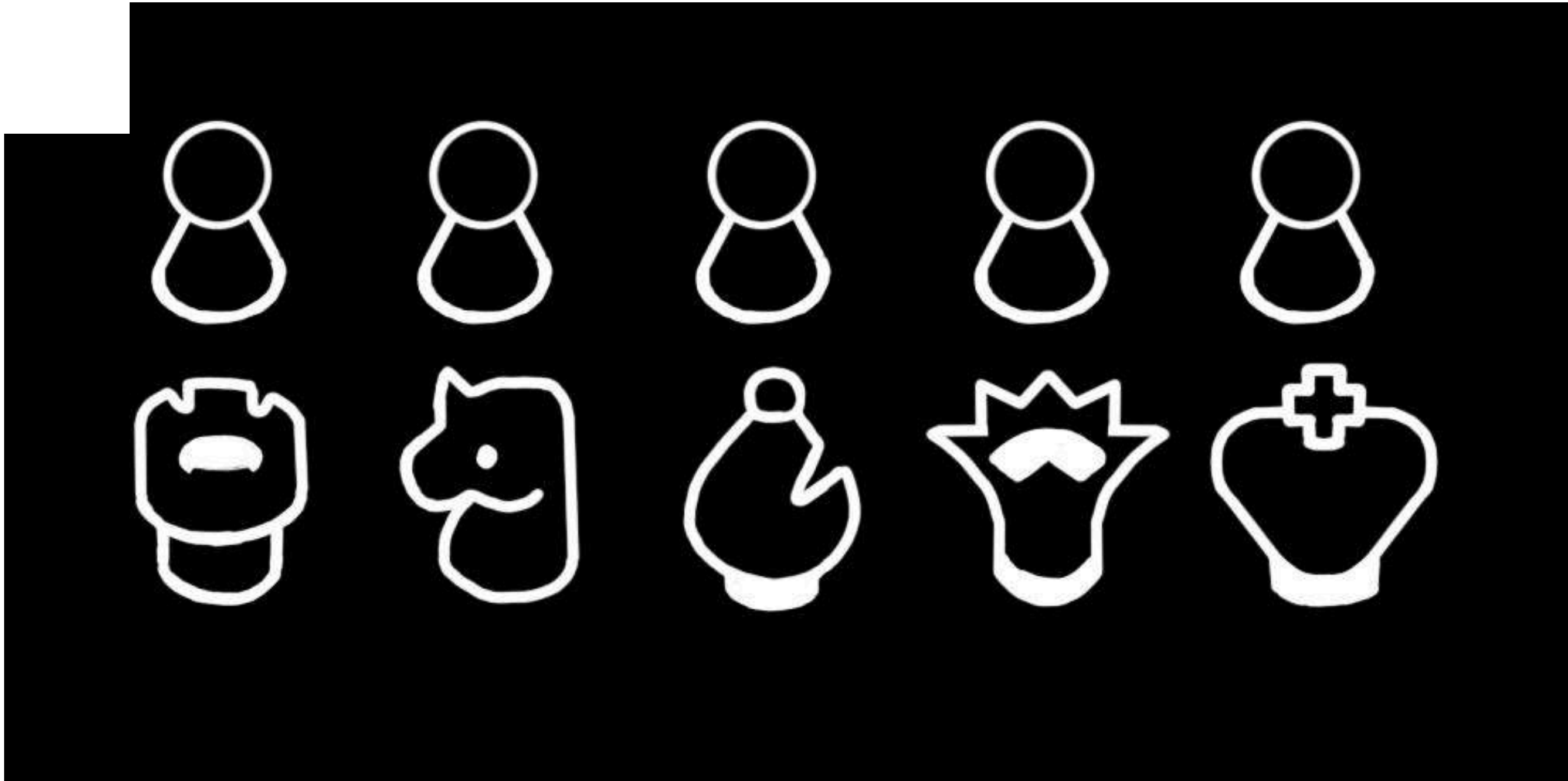
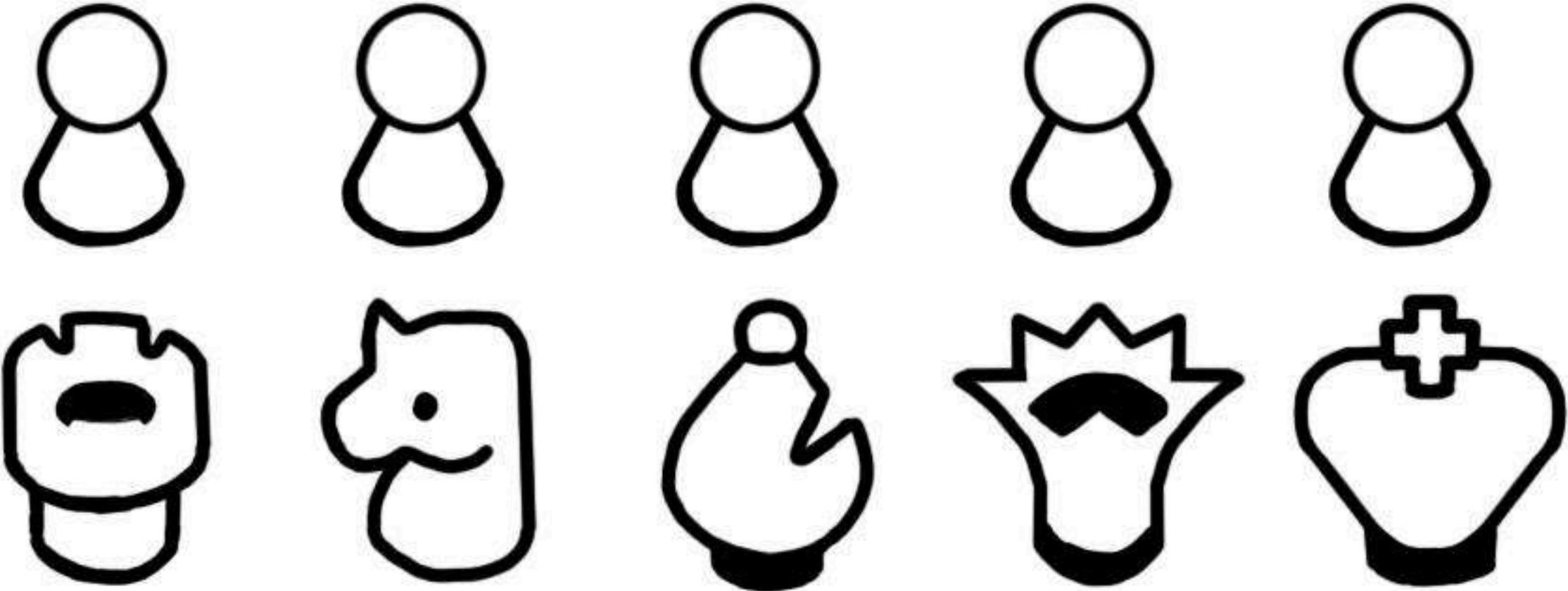
Концепция

- Магнитные шахматы
- 2D
- Для сердца дома (кухни)
- Неподвластная времени сценическая игра на целый день

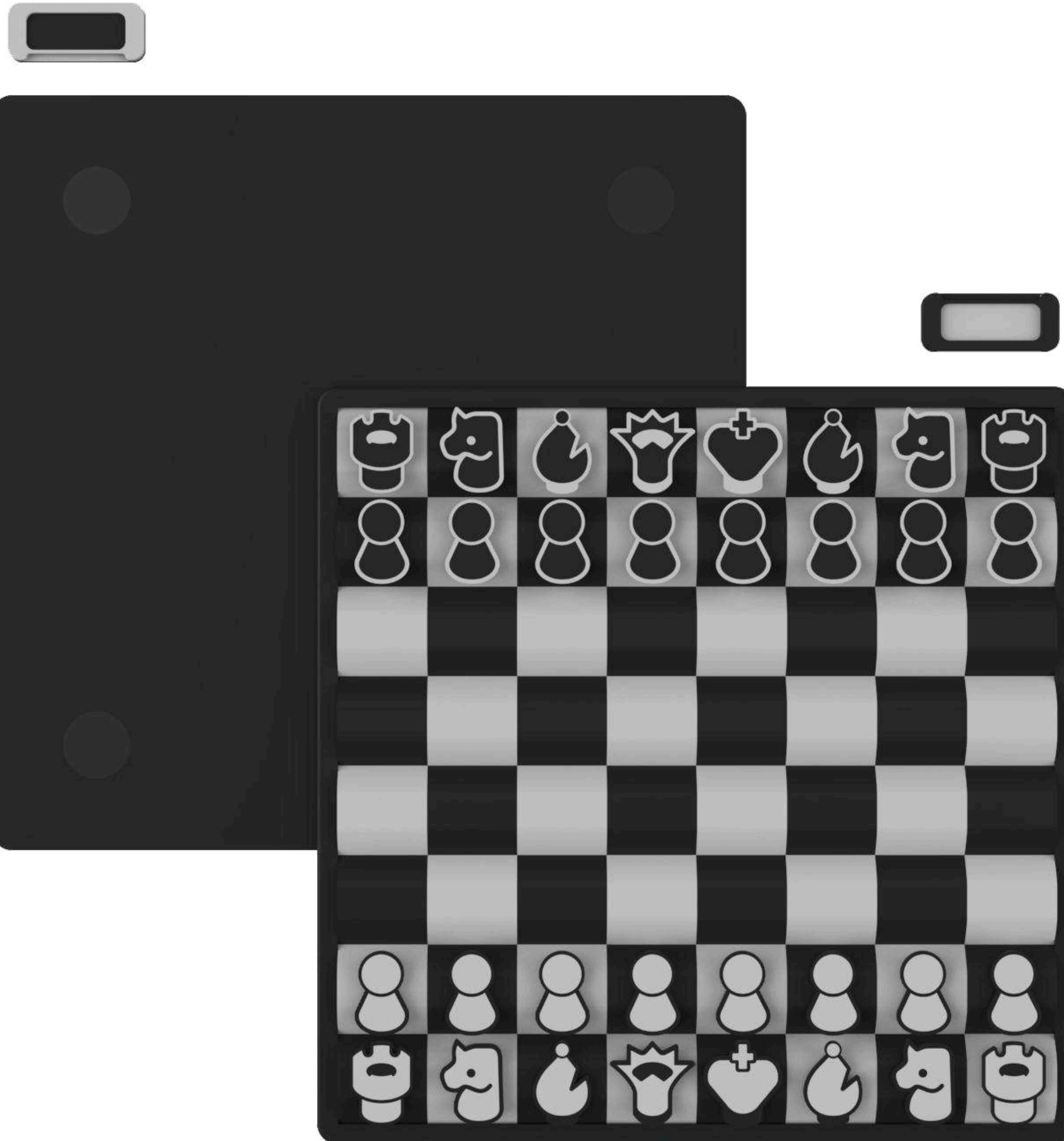
Дизайн - Эскизы



Дизайн - Выбранный эскиз

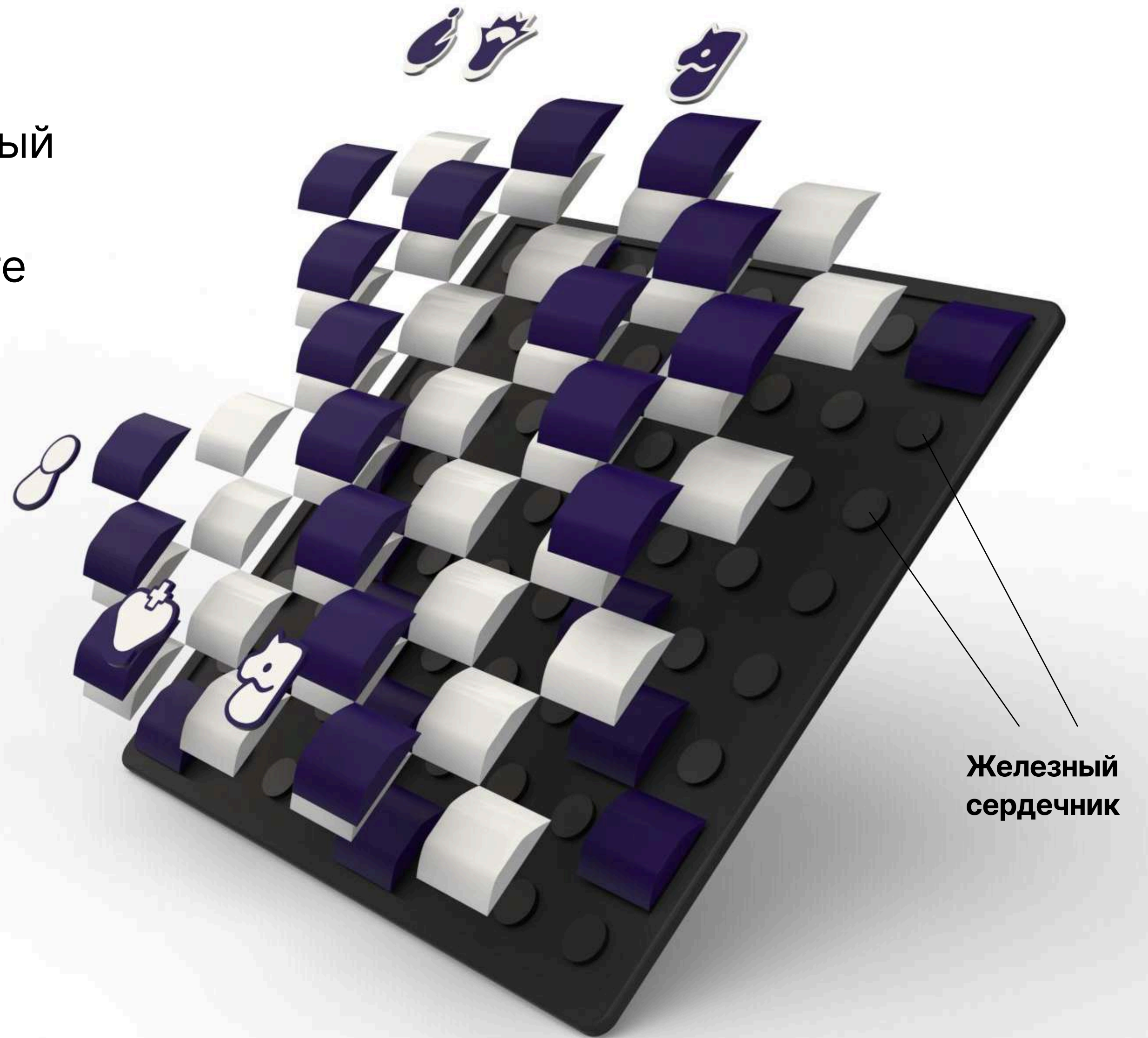
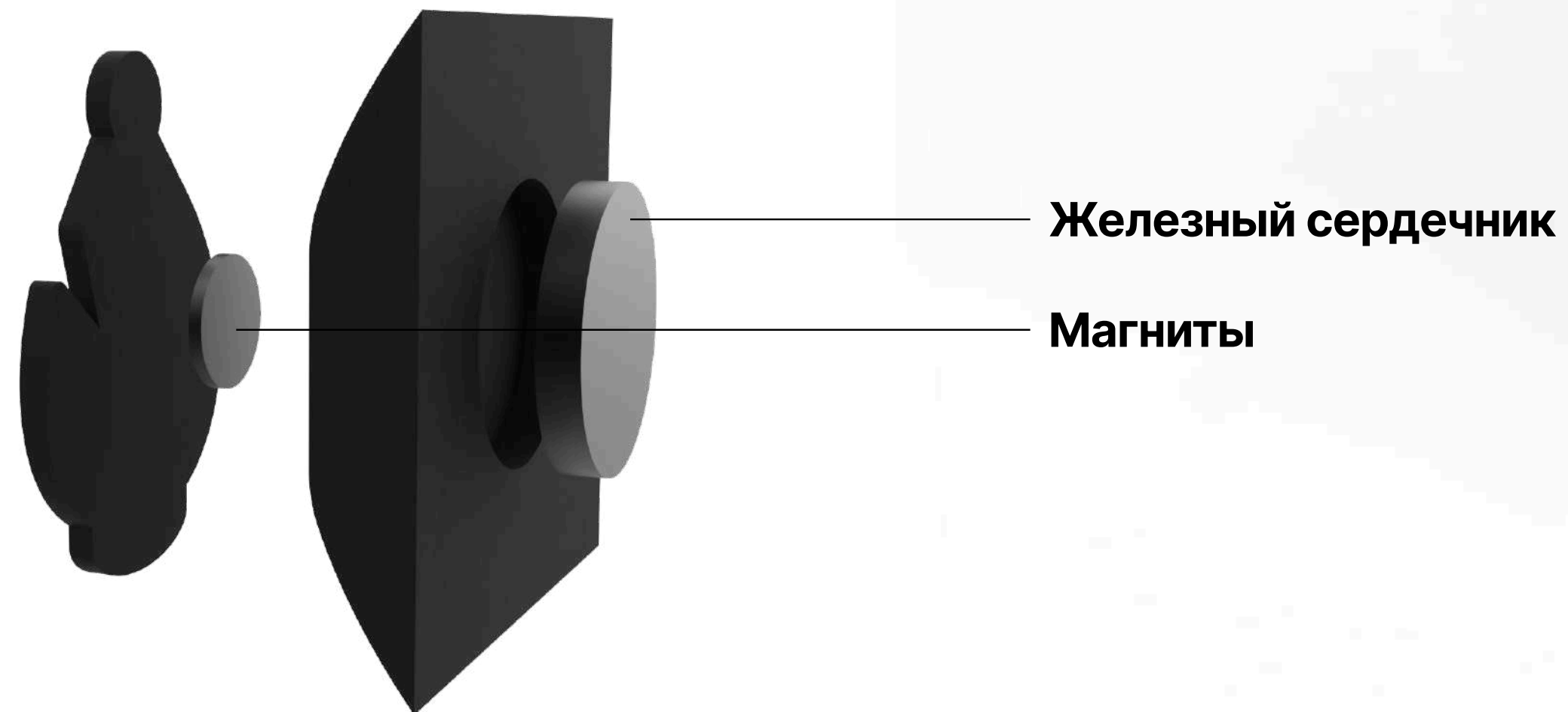


Дизайн - 3D-поиск



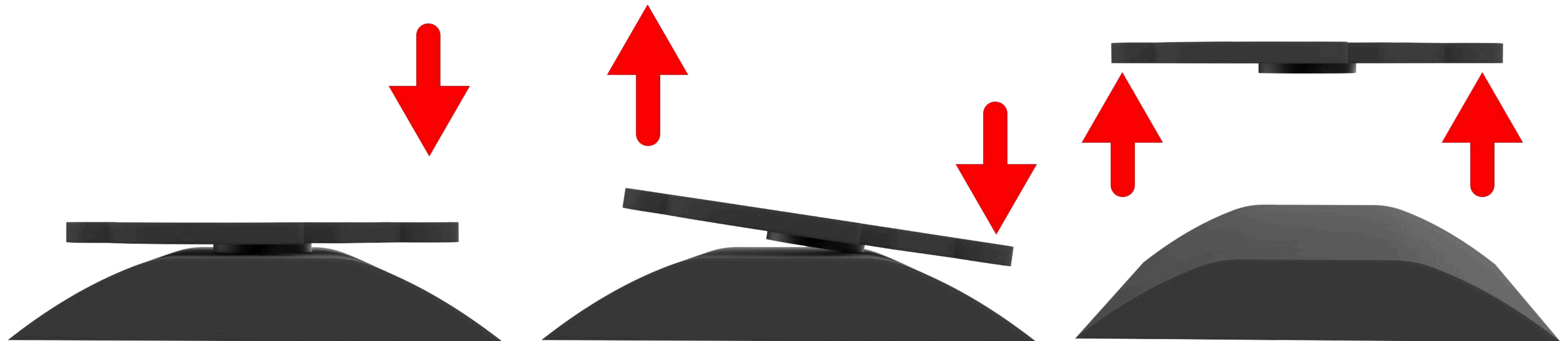
Функция

- Внутри каждой ячейки находится железный сердечник.
- Все ячейки прикреплены к основной плате клеем.
- Все бусины имеют магниты на обратной стороне для крепления к железному сердечнику

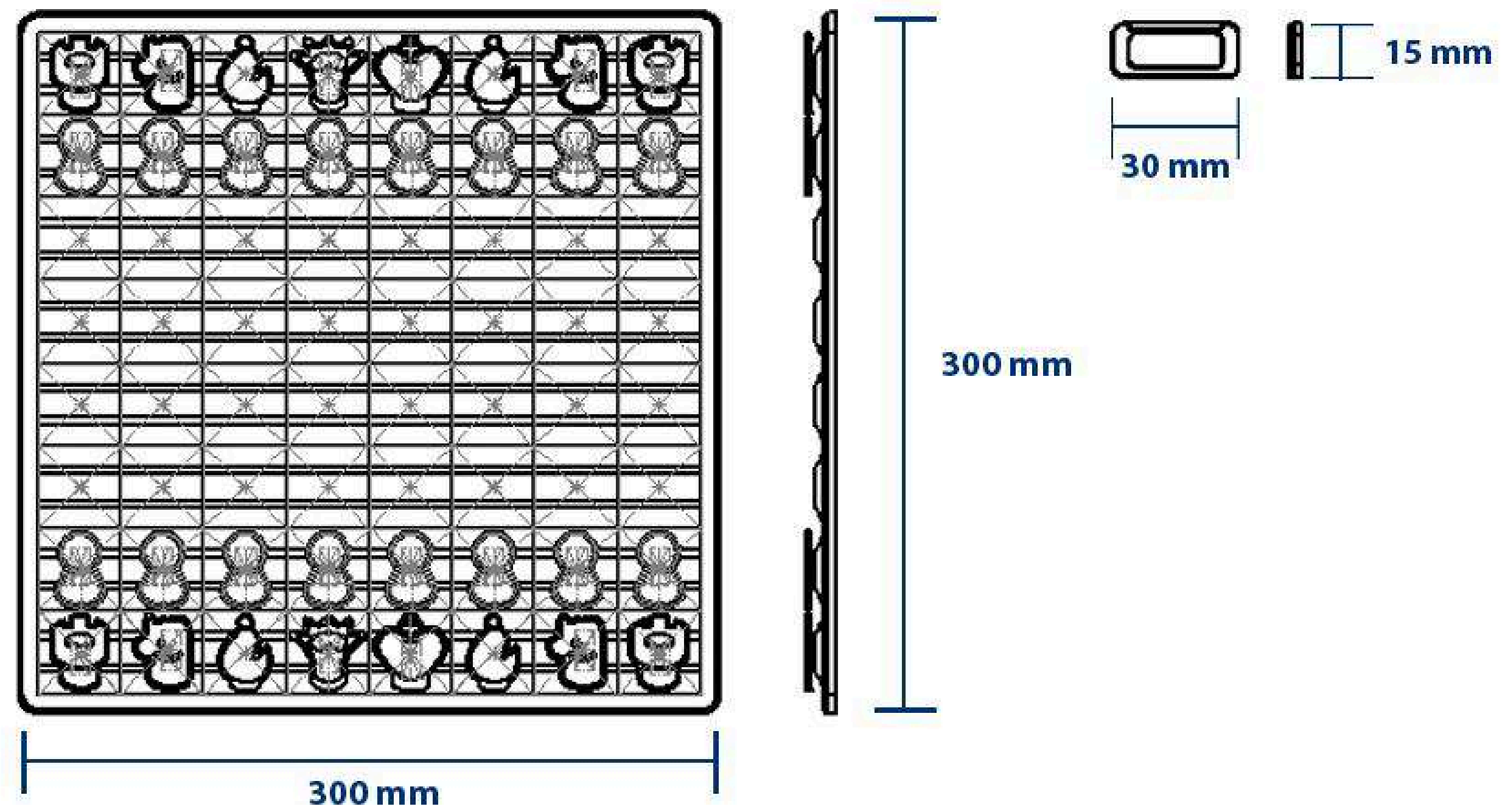
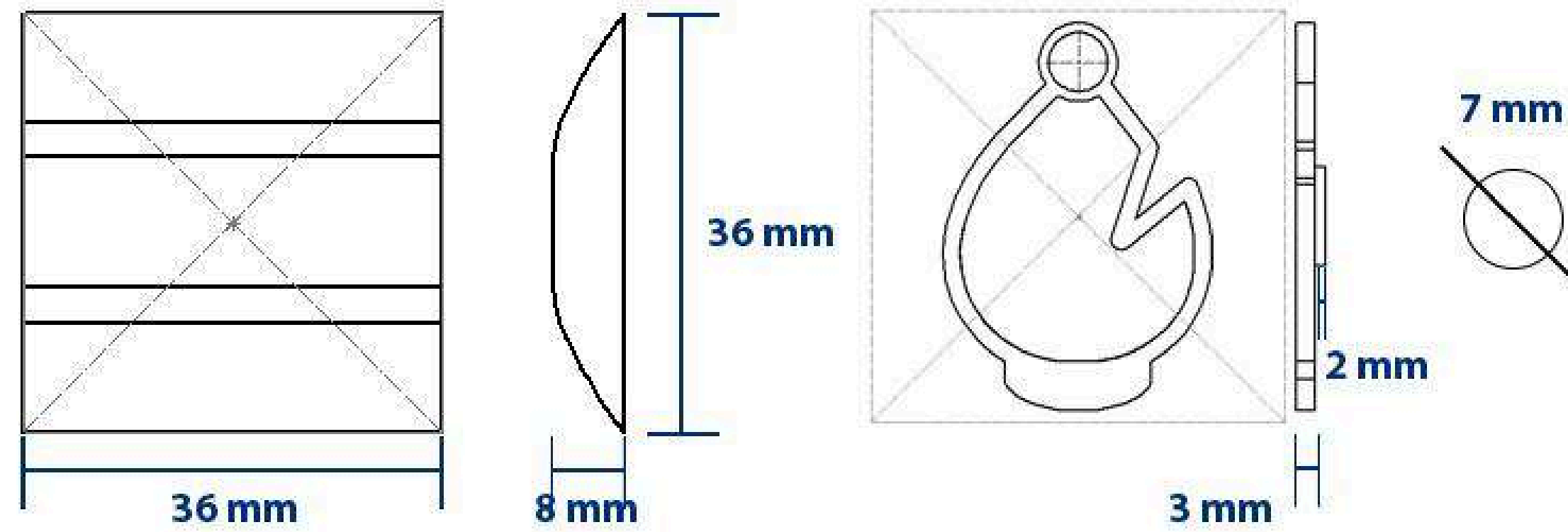


функция

- Чтобы было удобнее брать и играть, поверхность каждой ячейки сделана выпуклой, так что бусинки легко брать без ногтей
- Вращающаяся игральная кость для обозначения хода игры



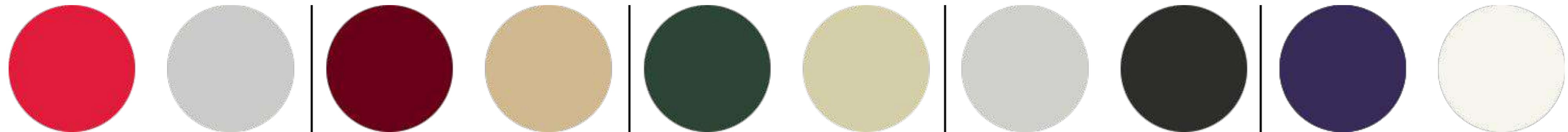
Размеры



SMF — Цвет

Легкий пластик, напечатанный на 3D-принтере, Мягкая матовая поверхность, Теплая и нейтральная цветовая палитра Разработан для органичного вписывания в кухонную обстановку и повседневную жизнь

- Классическая палитра: белый-черный
- Современная и теплая палитра: бело-серый, салатовый, желтый, оранжевый, красный



CMF — Материал

Легкий пластик, подходящий для 3D-печати (например, PLA или аналогичный)

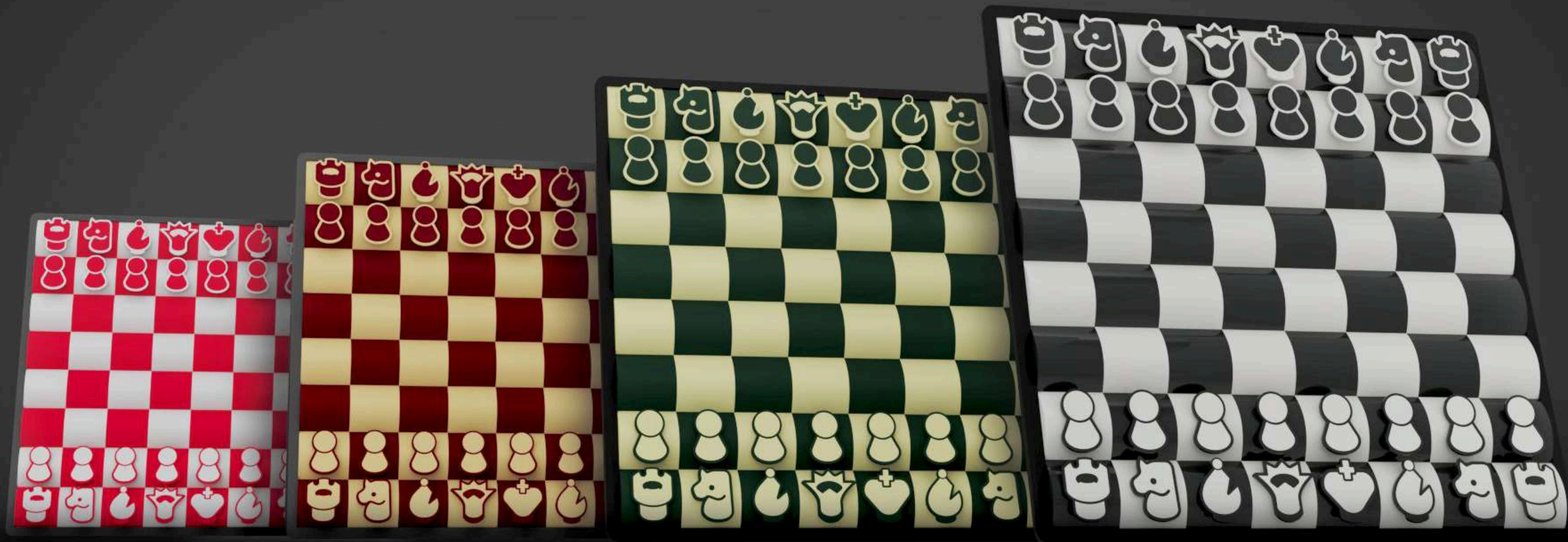
- Легкий, подходит для крепления на холодильнике
- Безопасен для кухонного пространства
- Экономичный и может производиться в небольших и средних партиях

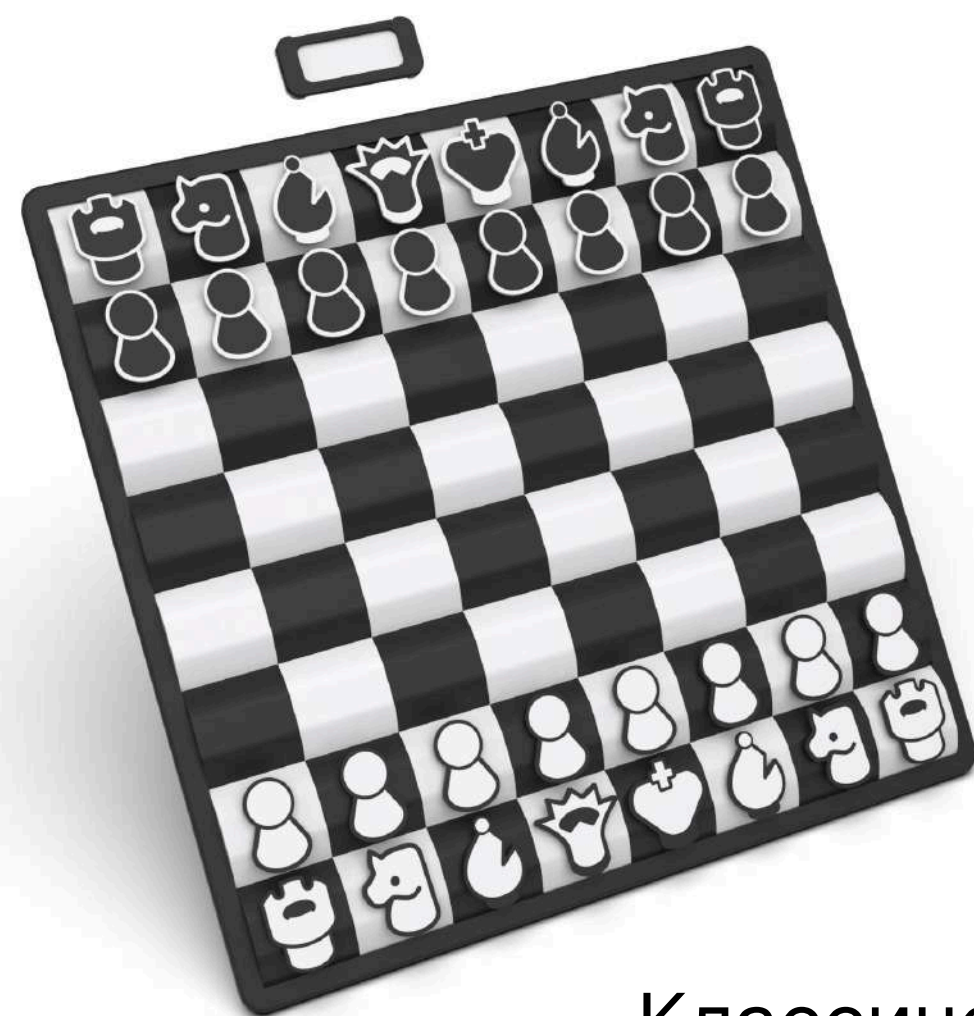
CMF — Finish

Матовая поверхность с текстурой мягкого пластика

- Предотвращает отражение света
- Приятная на ощупь, не промышленная поверхность
- Подходит для повседневного использования и постоянного контакта с руками







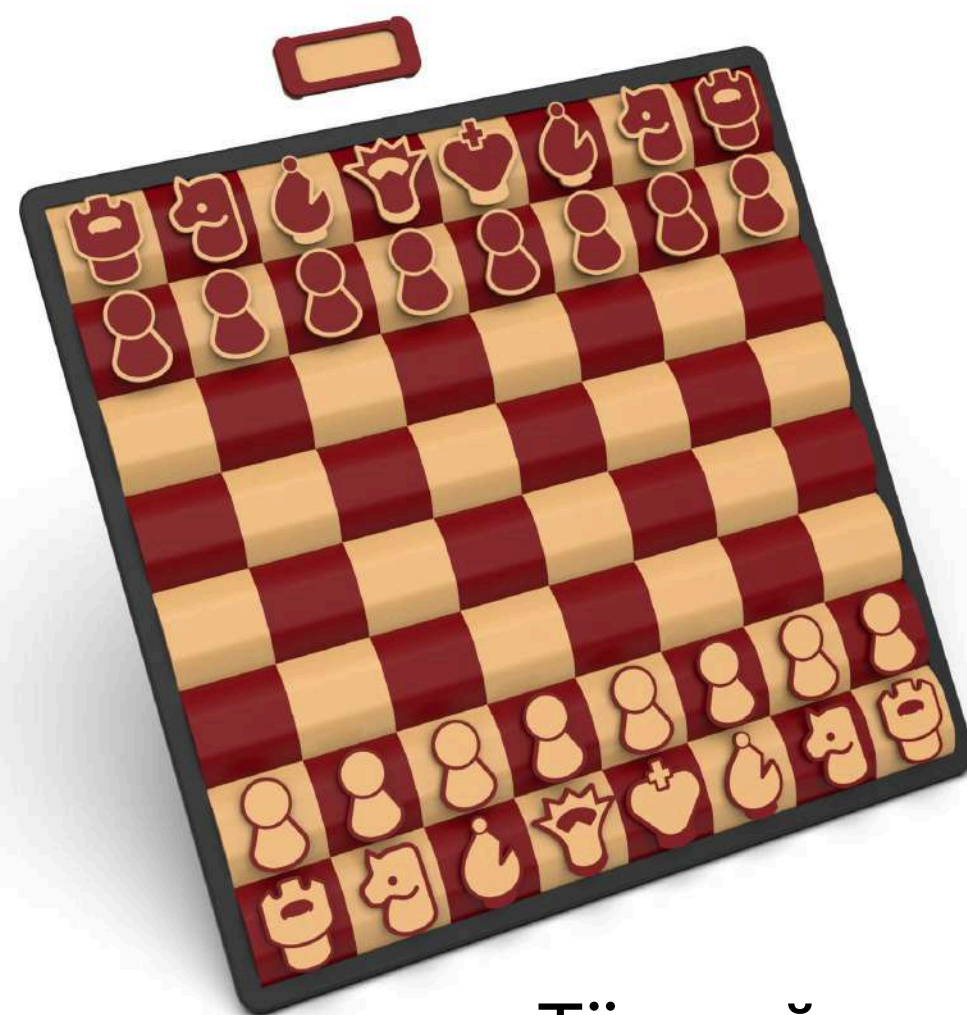
Классический



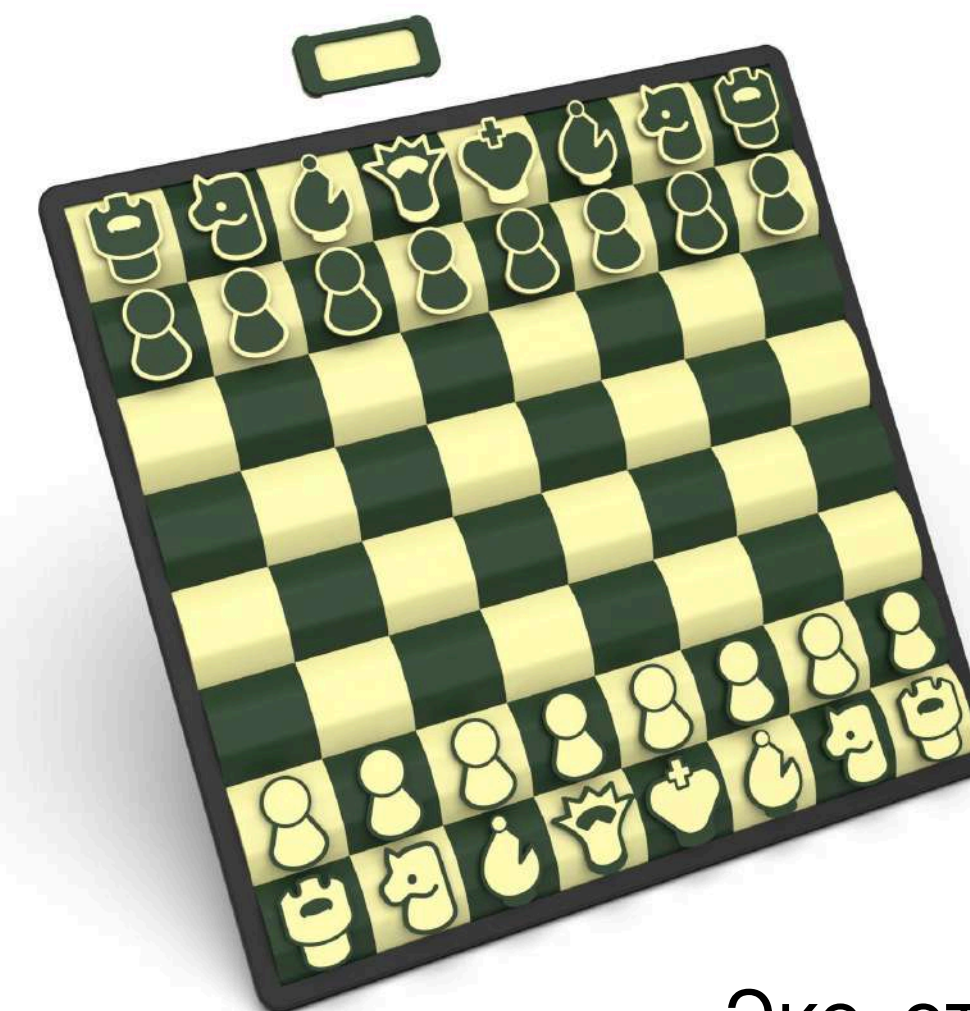
Яркий модерн



Королевский
современный

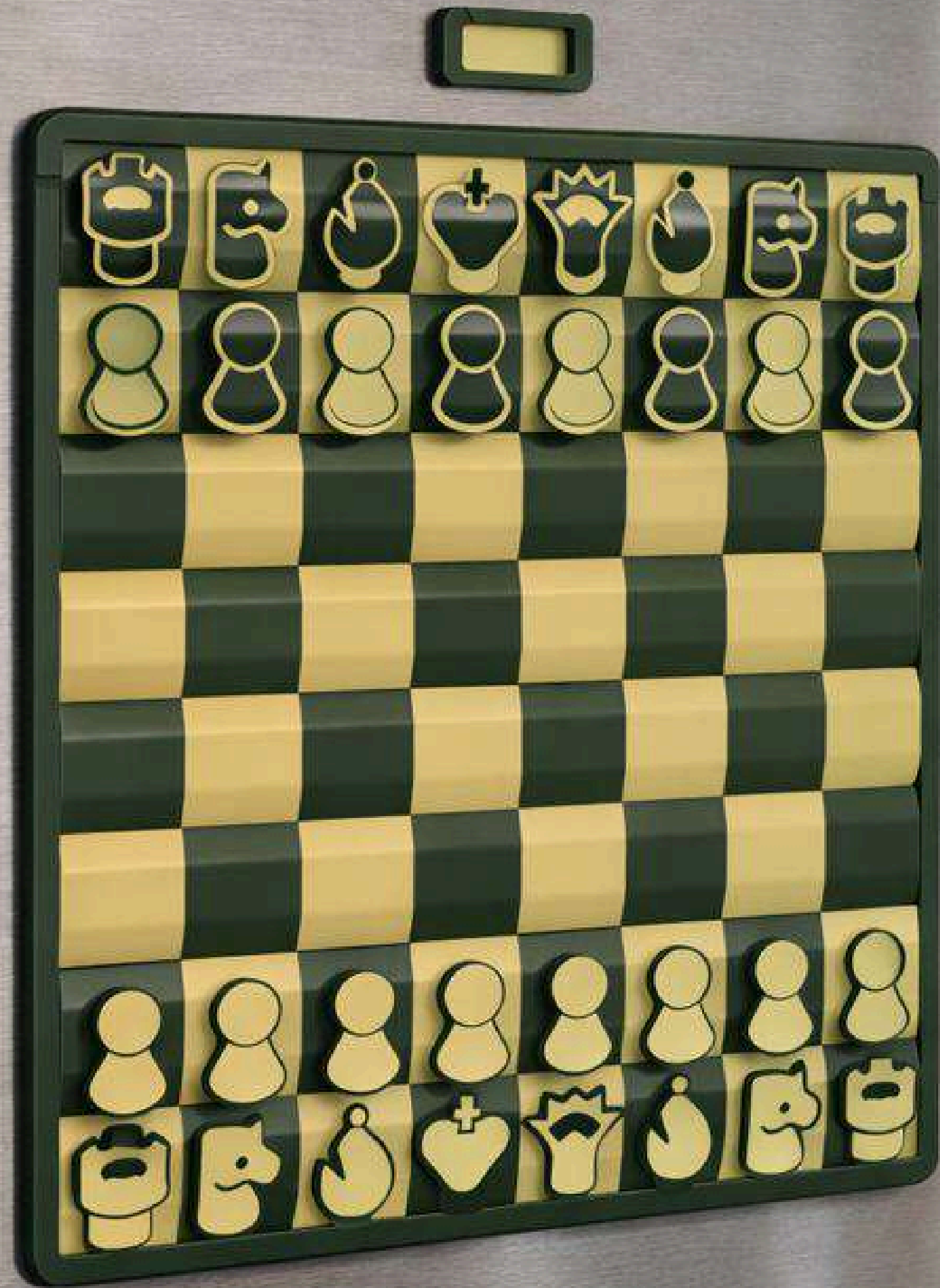


Тёплый ретро



Эко-стиль





Thermos

Научный Руководитель: **Андрей Кучанов**

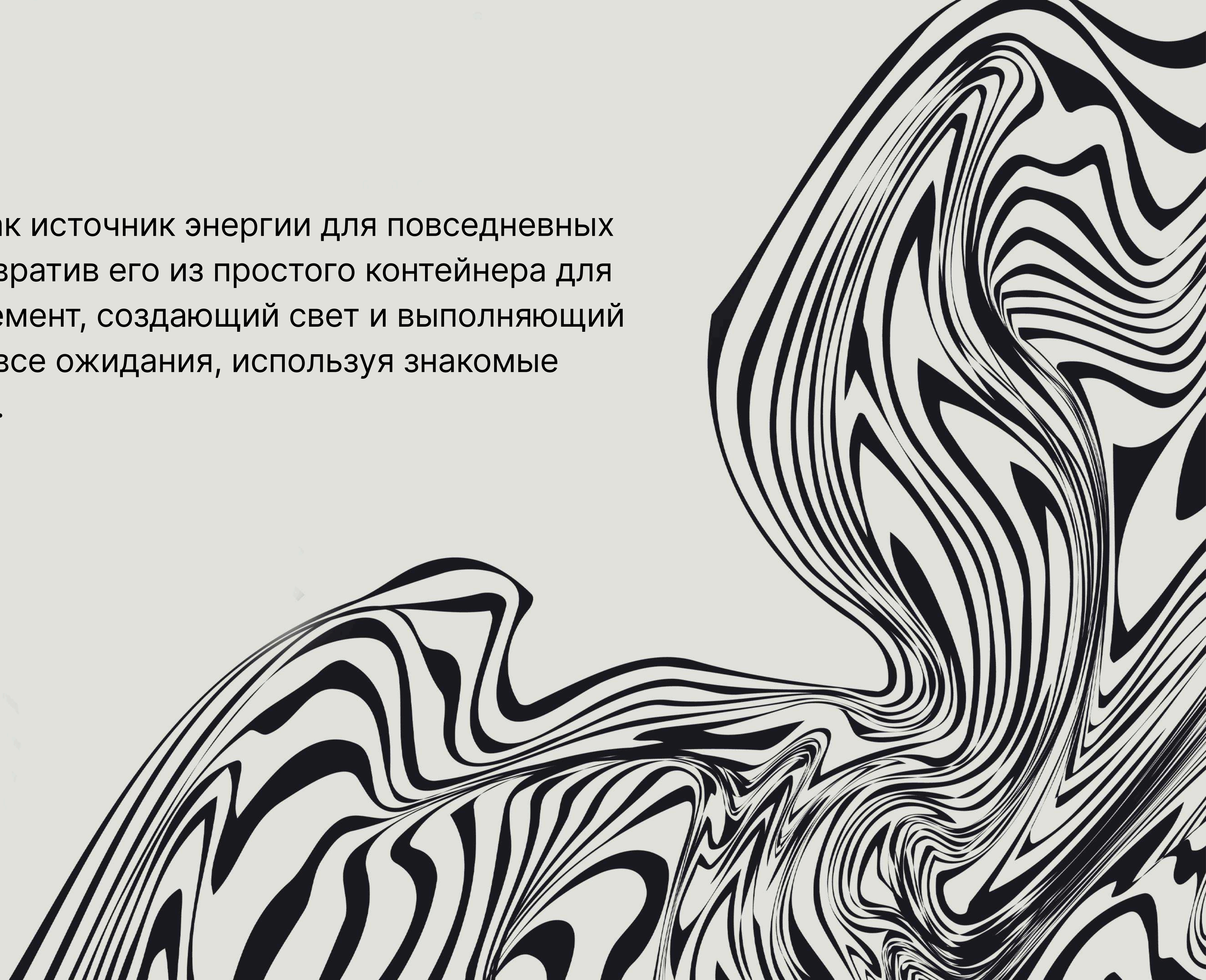
АмирХосейн Сараби Нобахт

2-А Д-3



Задача

Переосмыслите термос как источник энергии для повседневных ситуаций на природе, превратив его из простого контейнера для жидкостей в активный элемент, создающий свет и выполняющий функции, превосходящие все ожидания, используя знакомые ритуалы кемпинга и питья.



Контекст проблемы

В условиях кемпинга и отдыха на природе пользователю часто одновременно необходимы горячий напиток и свет, в то время как доступ к электричеству, батареям или возобновляемым источникам энергии ограничен или нестабилен. Доступные устройства, как правило, имеют одноцелевое назначение и требуют зарядки, запасных батарей или дополнительного оборудования, что противоречит простоте и автономности кемпинга.





Инсайт

В условиях кемпинга тепло и холод естественным образом сосуществуют (горячая жидкость в термосе и холодная окружающая среда), но эта разница температур обычно игнорируется и не используется в качестве потенциального источника энергии.

Целевой пользователь

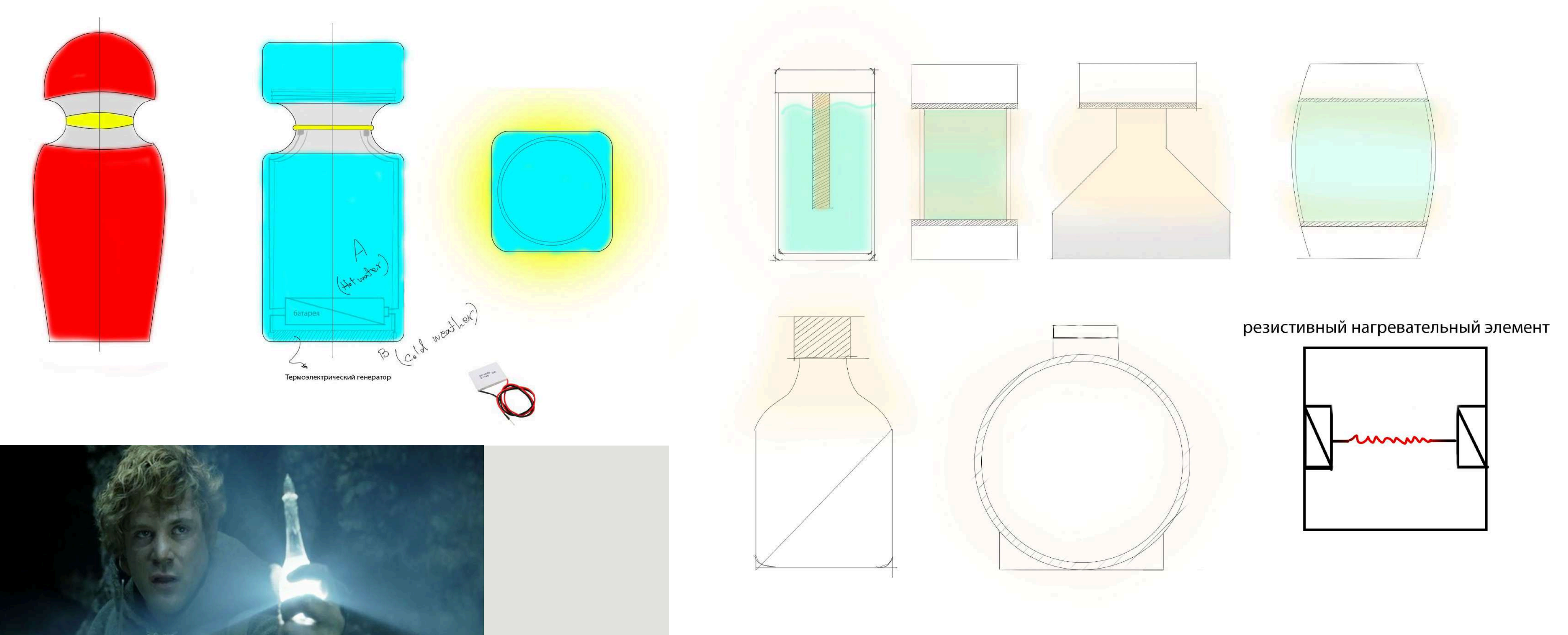
- Туристы и любители походов
- Туристы и путешественники в холодных условиях
- Люди, которые проводят ночь на открытом воздухе и нуждаются в простом и надежном освещении
- Пользователи, заинтересованные в автономных инструментах, не зависящих от батареек



Концепция

Разработка термоэлектрического термоса, который использует разницу температур между горячим напитком внутри термоса и холодной внешней средой для выработки электрической энергии и использует эту энергию для освещения светодиодного источника света, встроенного в корпус; таким образом, повседневный акт питья станет бодрящим и практичным занятием.

Дизайн - Эскизы

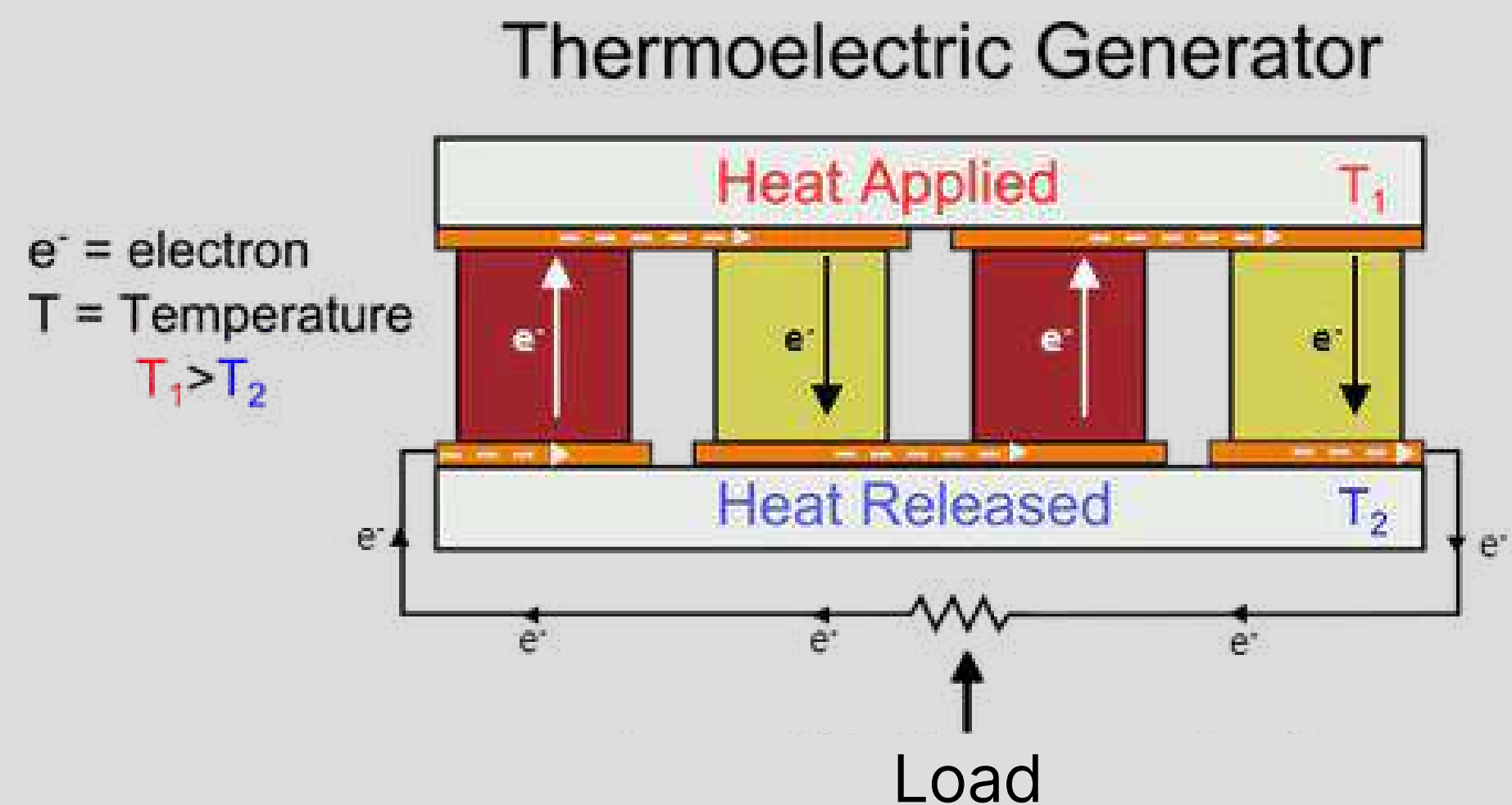


Дизайн - 3D-поиск



функция

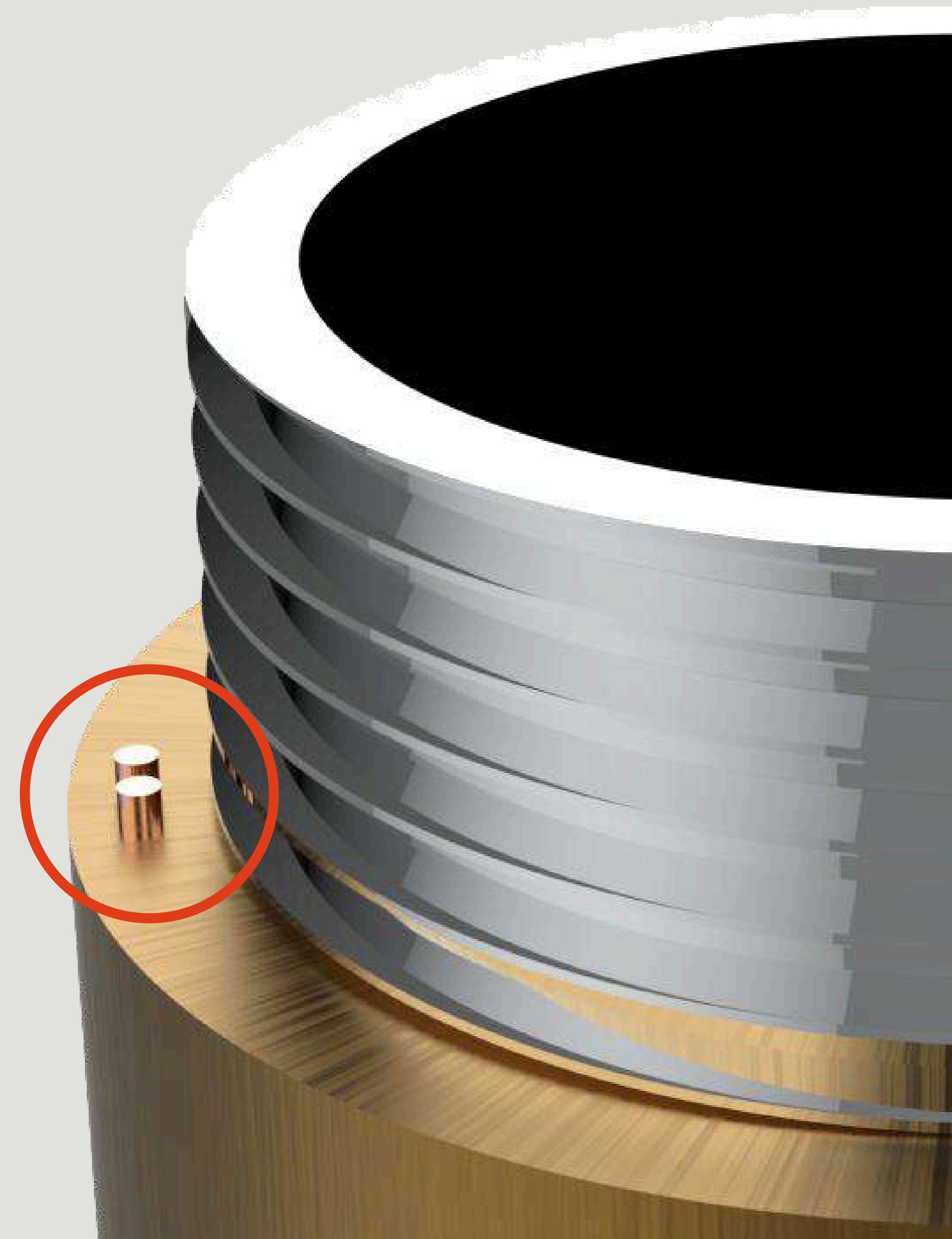
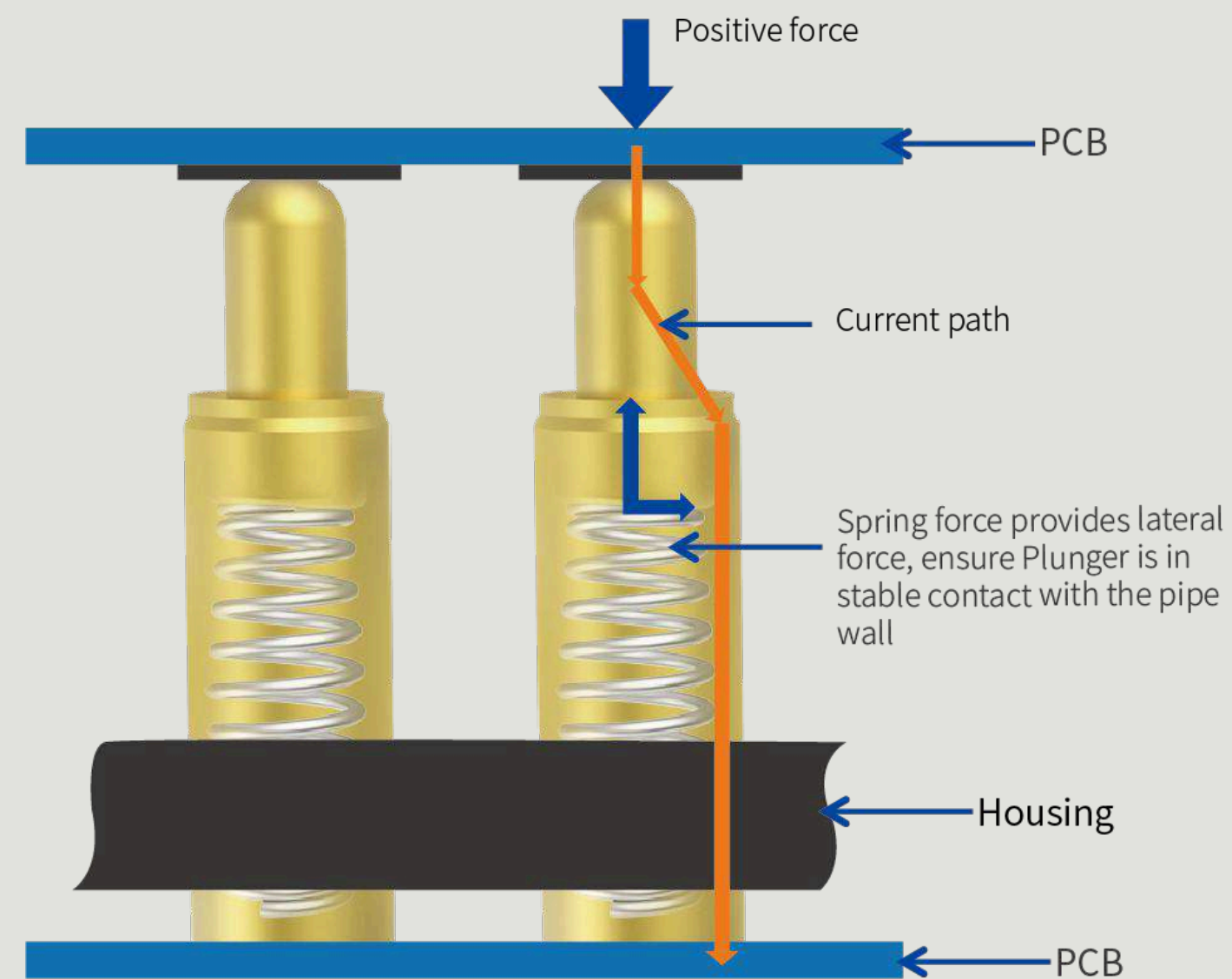
- В основную камеру колбы помещается горячая вода.
- В нижней части колбы находится холодная камера (холодная вода, снег или контакт с холодной землей).
- Между этими двумя зонами расположен термоэлектрический генератор, который преобразует создаваемую разницу температур в электрическую энергию.
- Выработанная энергия используется непосредственно для питания светодиодного источника света, встроенного в корпус.
- Чем больше разница температур, тем больше вырабатываемая электрическая мощность и тем интенсивнее свет



ФУНКЦИЯ

Подключение через контактный разъем **Pogo Pin**

- Подпружиненный металлический штырь, перемещающийся вверх и вниз.
- На противоположной стороне устройства обычно имеется плоская металлическая площадка или круг.
- Электрическое соединение осуществляется путем нажатия, розетка не требуется.



Структура



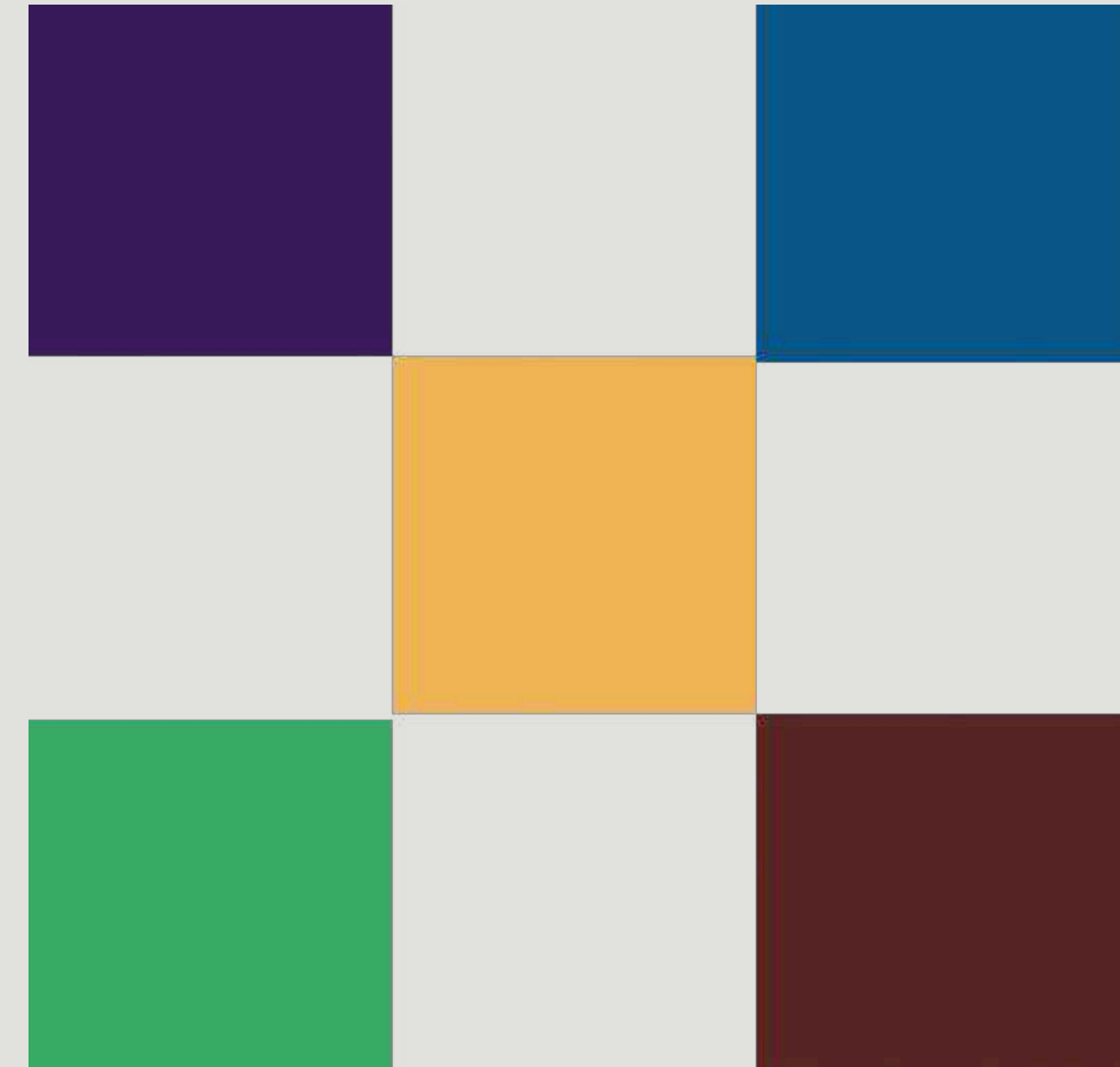
CMF — Цвет

Цветовая палитра, вдохновленная природой, ночью и кемпингом:

- Ночной синий
- Лесной зеленый
- Теплый золотистый / оттенок костра
- Сумеречно-фиолетовый
- Земляно-коричневый

Цвета подобраны как контролируемые металлические тона, чтобы:

- Вдохновлять на ощущение технологичности и энергии
- Быть читаемыми и узнаваемыми при слабом освещении
- Создавать мягкий и заметный контраст с окружающей природой



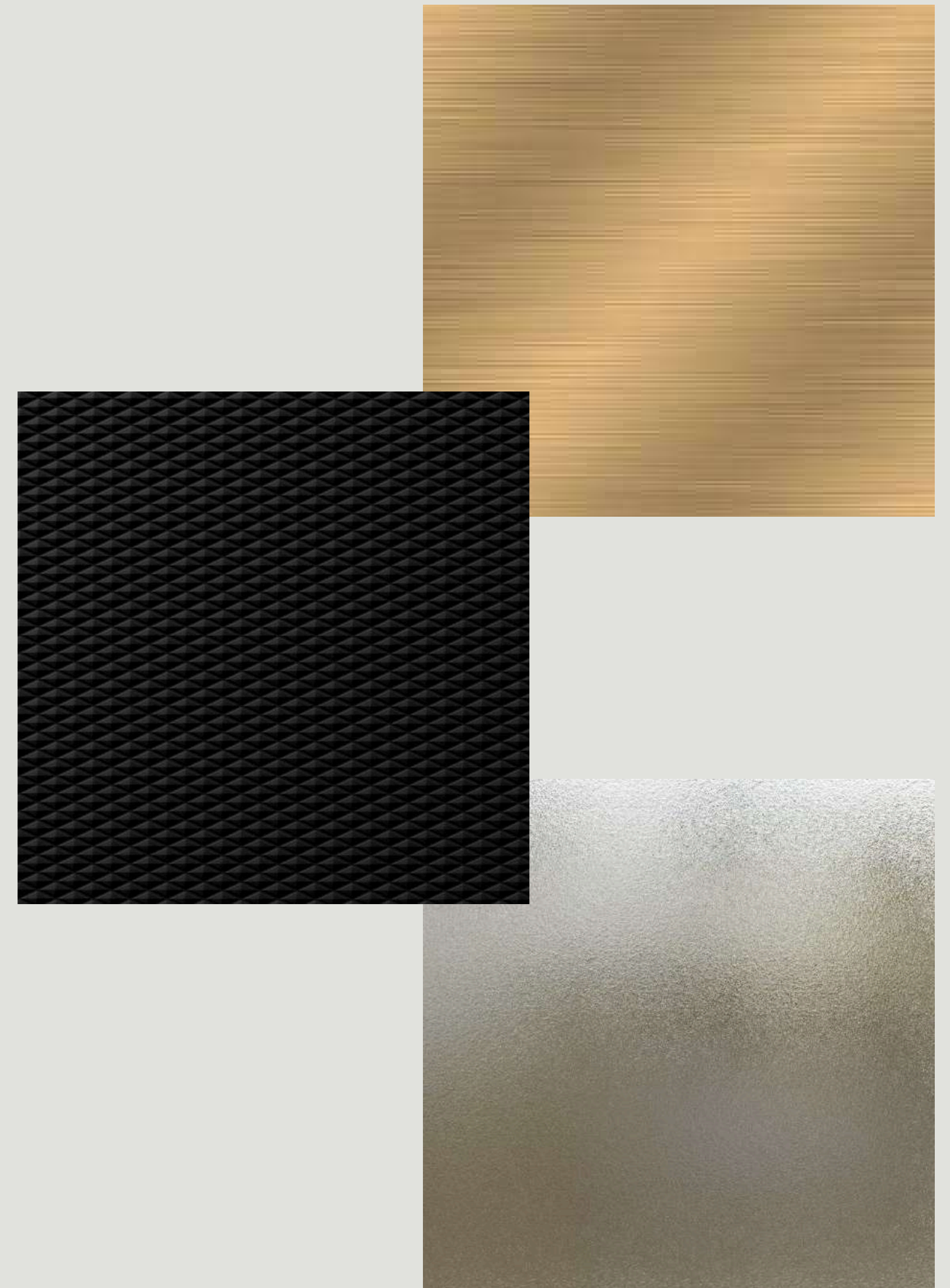
SMF — Материал

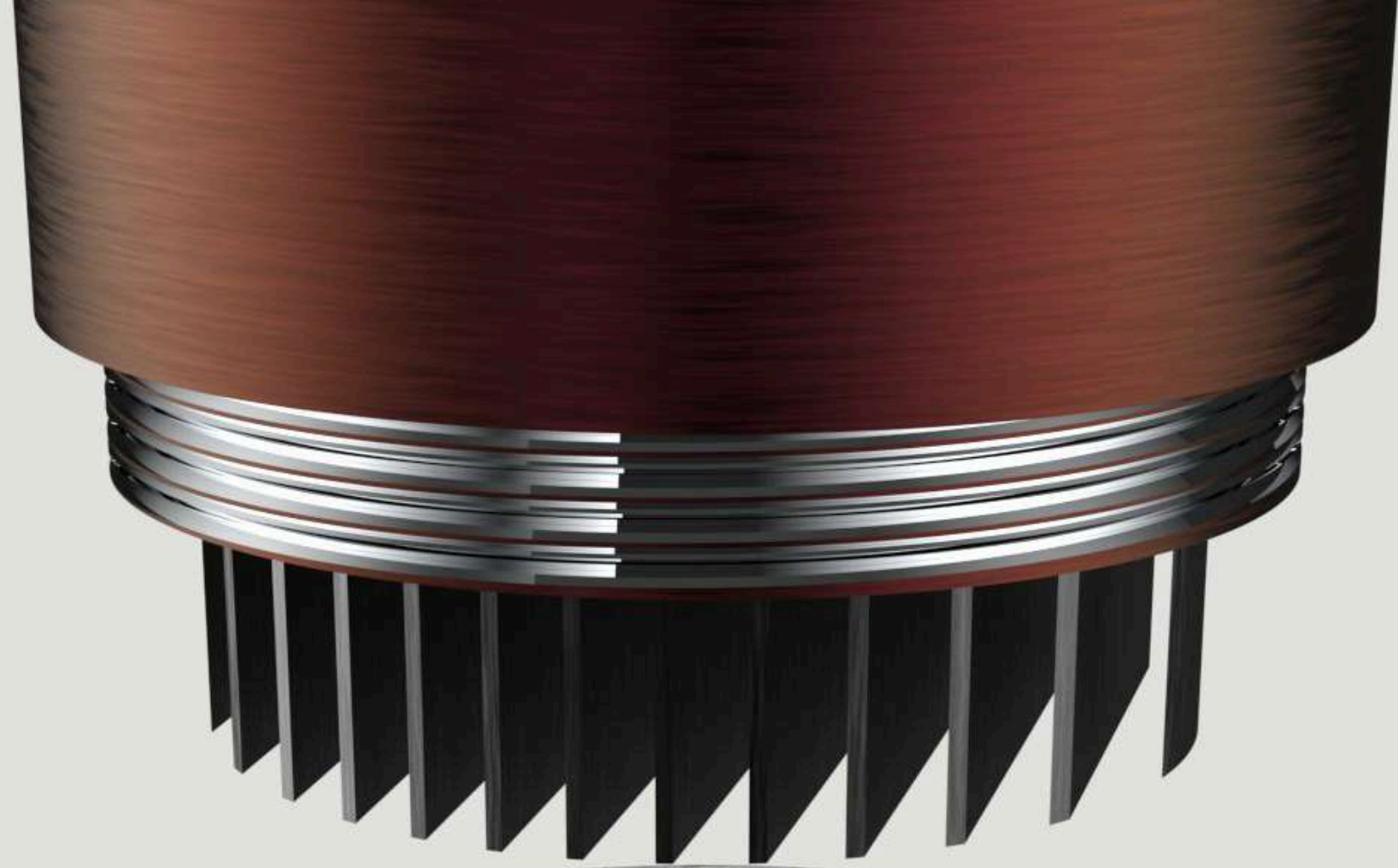
- Основной корпус:
 - Алюминий
(прочный, легкий, подходит для использования на открытом воздухе и обеспечивает эффективную передачу тепла к термоэлектрическому модулю)
- Пол и функциональная зона:
 - Алюминиевый сплав
(для контакта с холодной поверхностью и рассеивания тепла)
- Контактные части (захват):
 - Нескользящее текстурированное силиконовое покрытие
(безопасность для рук, теплоизоляция, подходит для использования в перчатках)
- Рассеиватель света (верхняя прозрачная часть):
 - Матовый/полупрозрачный поликарбонат или акрил
(равномерное распределение света, ударопрочность и морозостойкость)

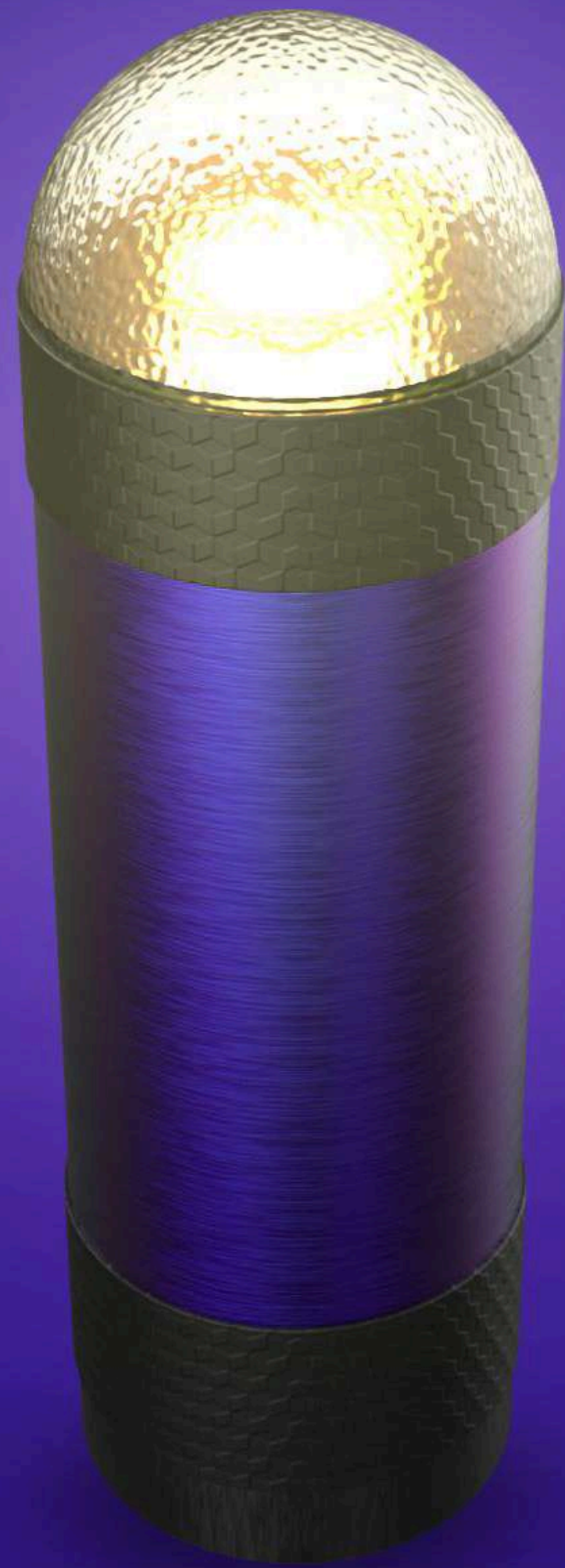
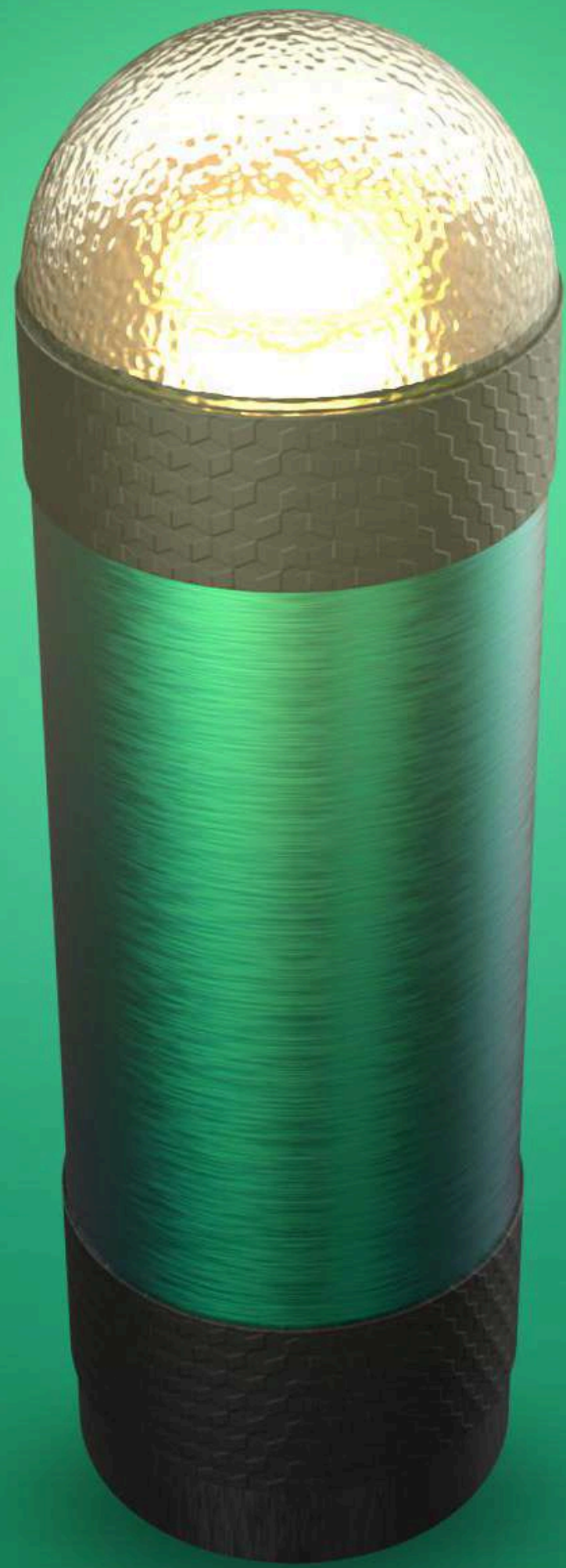


CMF — Finish

- **Металлический корпус:**
 - Металлическое анодирование с мягкой матовой текстурой
(Устойчивость к царапинам, отпечаткам пальцев и воздействию окружающей среды)
- **Резиновые детали:**
 - Матовое покрытие с текстурированным рисунком
(Повышает трение и ощущение уверенности при использовании)
- **Подсветка:**
 - Матовое рассеянное покрытие
(Мягкий свет, не раздражает глаза в ночное время)













House for a Cat

Научный Руководитель: **Юлия Широкая**

АмирХосейн Сараби Нобахт

2-А Д-3

Контекст проблемы

Современные пользователи, живущие в одиночку, часто обитают в небольших квартирах.

Содержание кошки в ограниченном пространстве требует компактных и многофункциональных решений, учитывающих как потребности животного, так и образ жизни пользователя.



задача

Разработать компактный объект, который объединяет функции домика для кошки и предмета мебели, не занимая дополнительное пространство в интерьере.



Инсайт

Одновременное реагирование на поведенческие потребности кошки и скрытые потребности пользователя, а именно, чувство покоя и безопасности от осознания присутствия кошки в безопасном и определенном пространстве



Целевой пользователь

- Одинокий человек, работающий из дома или в гибридном формате, живущий в небольшой квартире и имеющий кошку как эмоционального компаньона

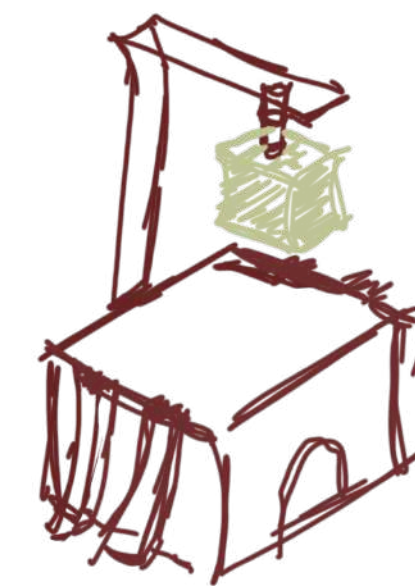
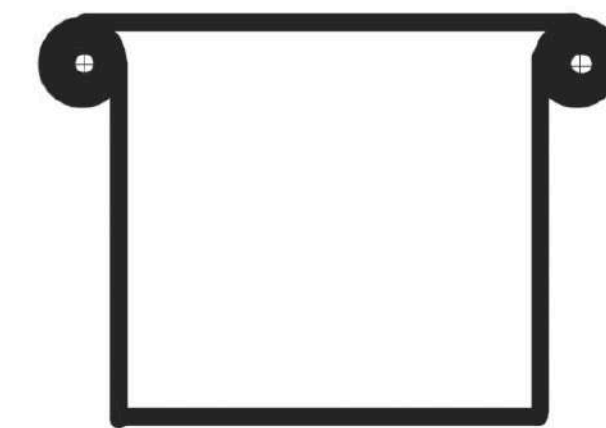
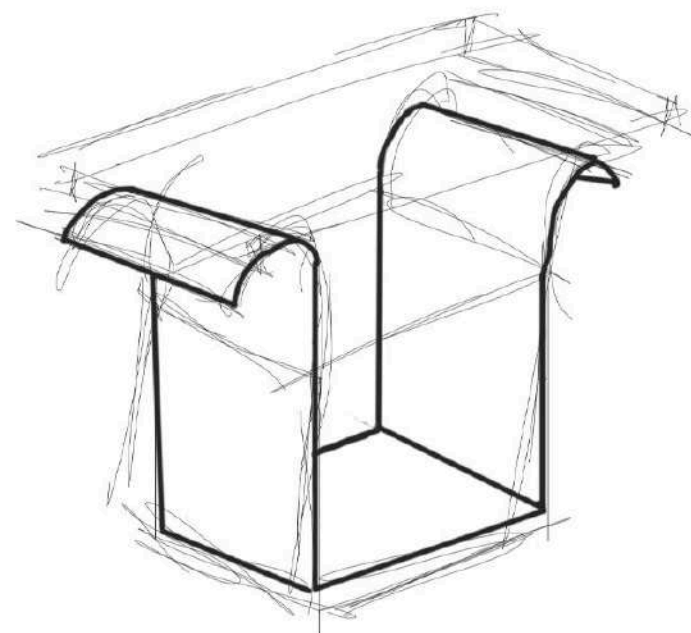
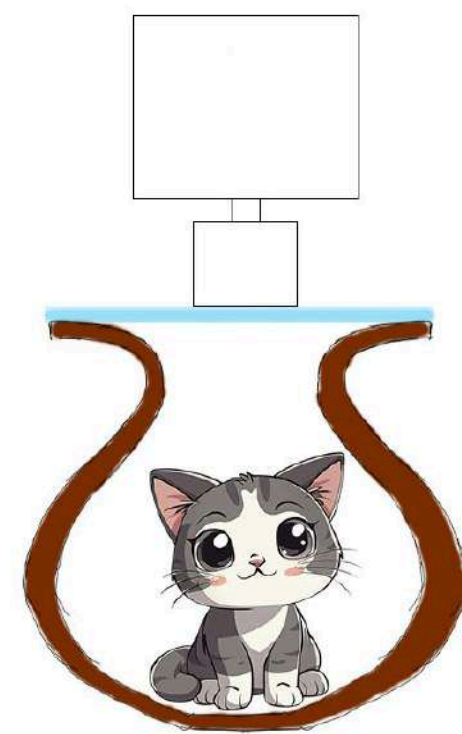
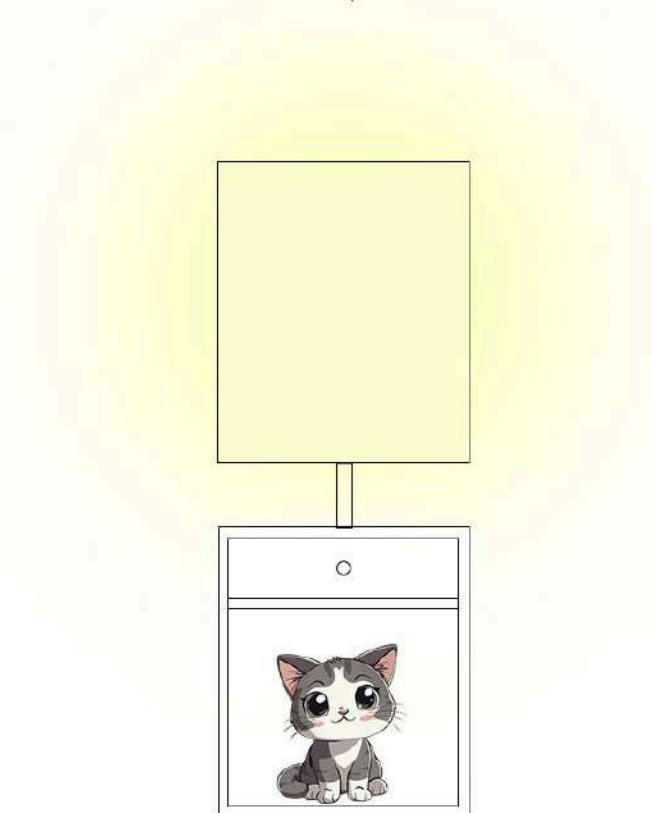
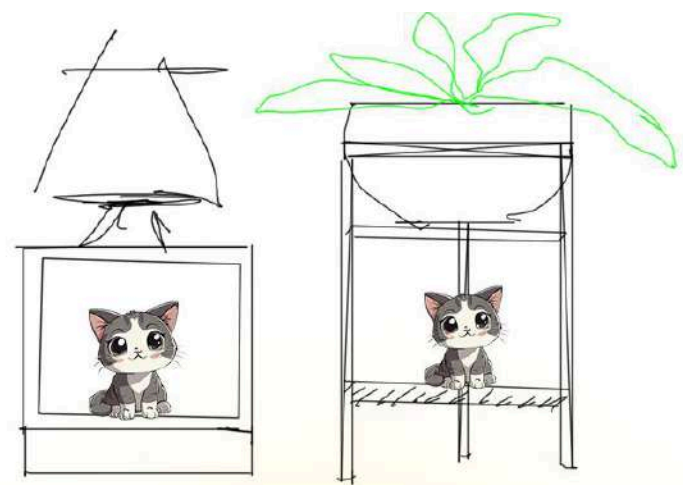


Концепция

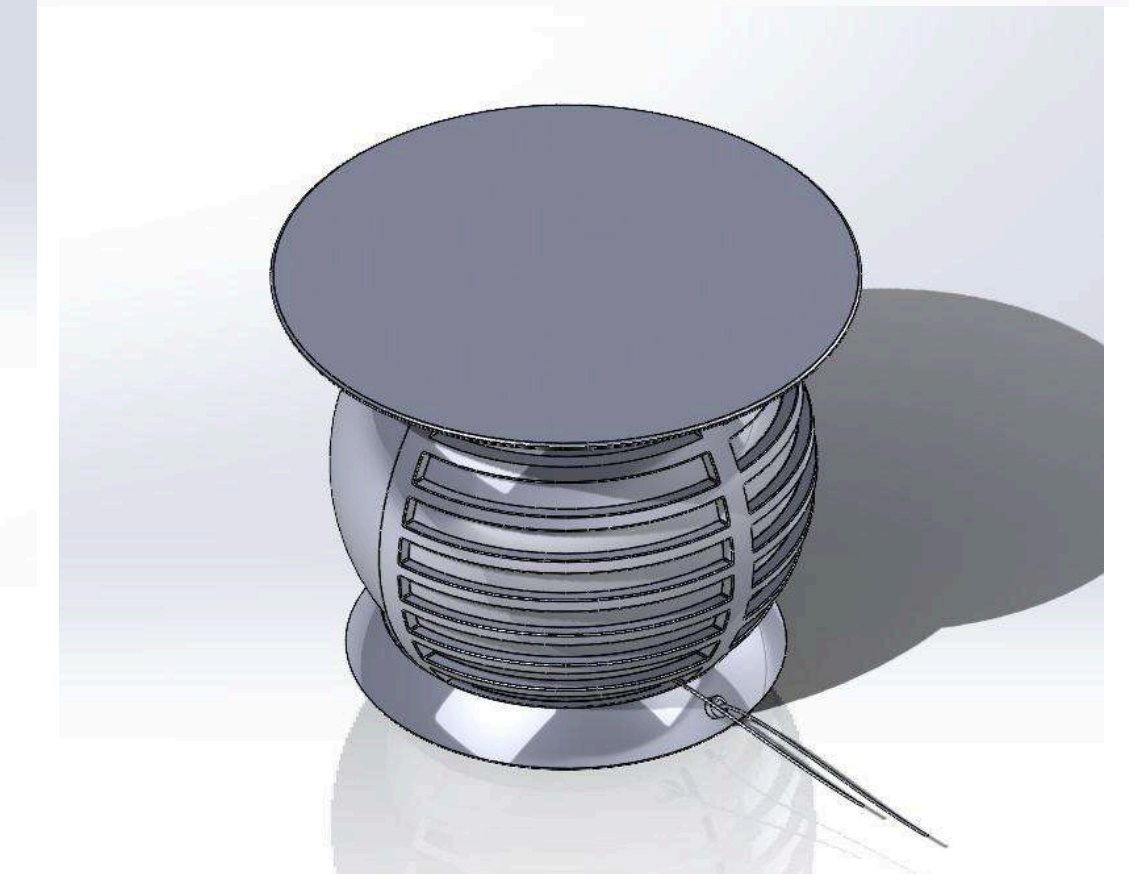
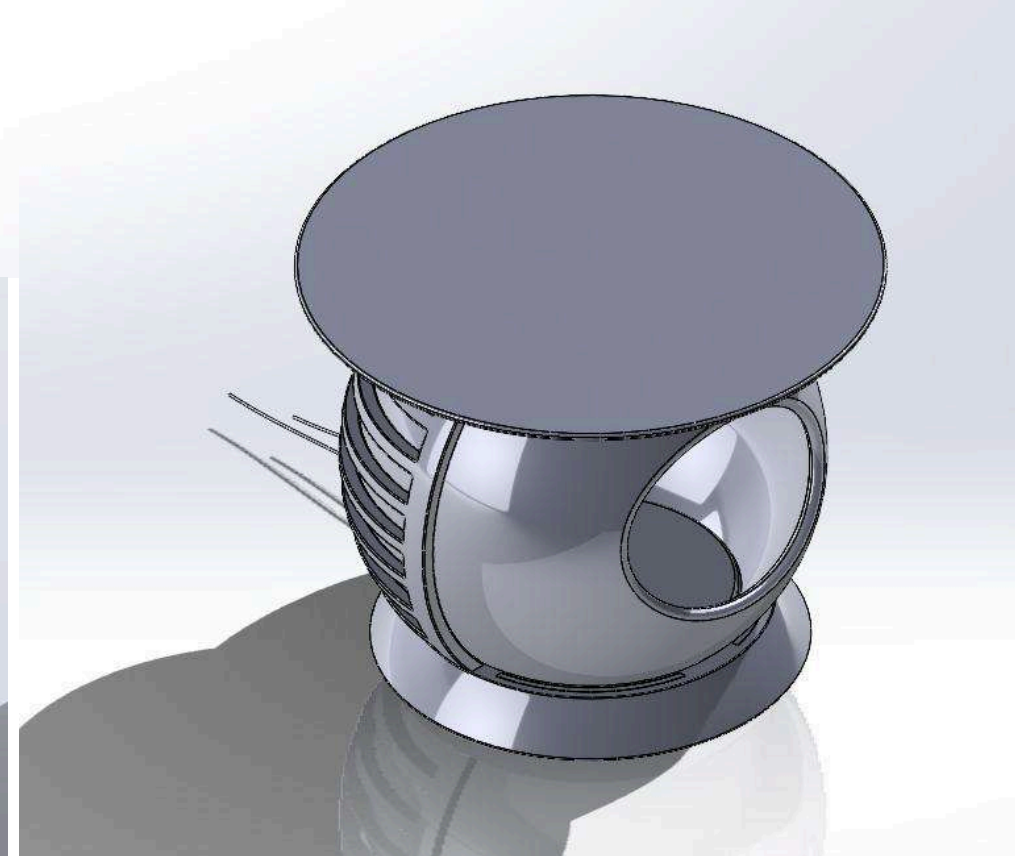
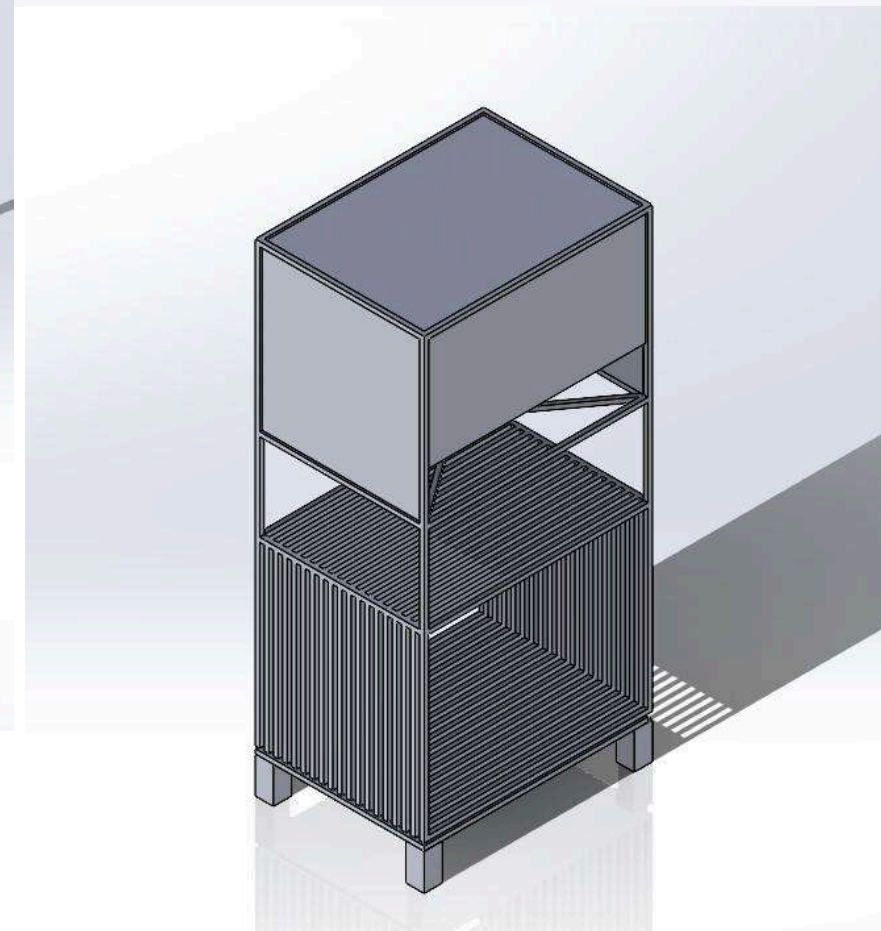
- Многофункциональный объект для пользователя и кошки
- Защитная форма, создающая чувство безопасности
- Тёплое и мягкое пространство для комфорта кошки
- Подсветка как визуальный индикатор присутствия кошки
- Небольшая высота обеспечивает лёгкий доступ для кошек с ограниченной подвижностью



Дизайн - Эскизы



Дизайн - 3D-поиск



Дизайн - Конечный продукт





ФУНКЦИЯ

Ультрамягкая электрическая грелка

- Грелка с тремя регулируемым уровнями температуры (35–57 °С), оснащенная сертифицированными системами безопасности, включая контроль температуры, автоматическую защиту от отключения питания и усиленную проводку для предотвращения травм животных



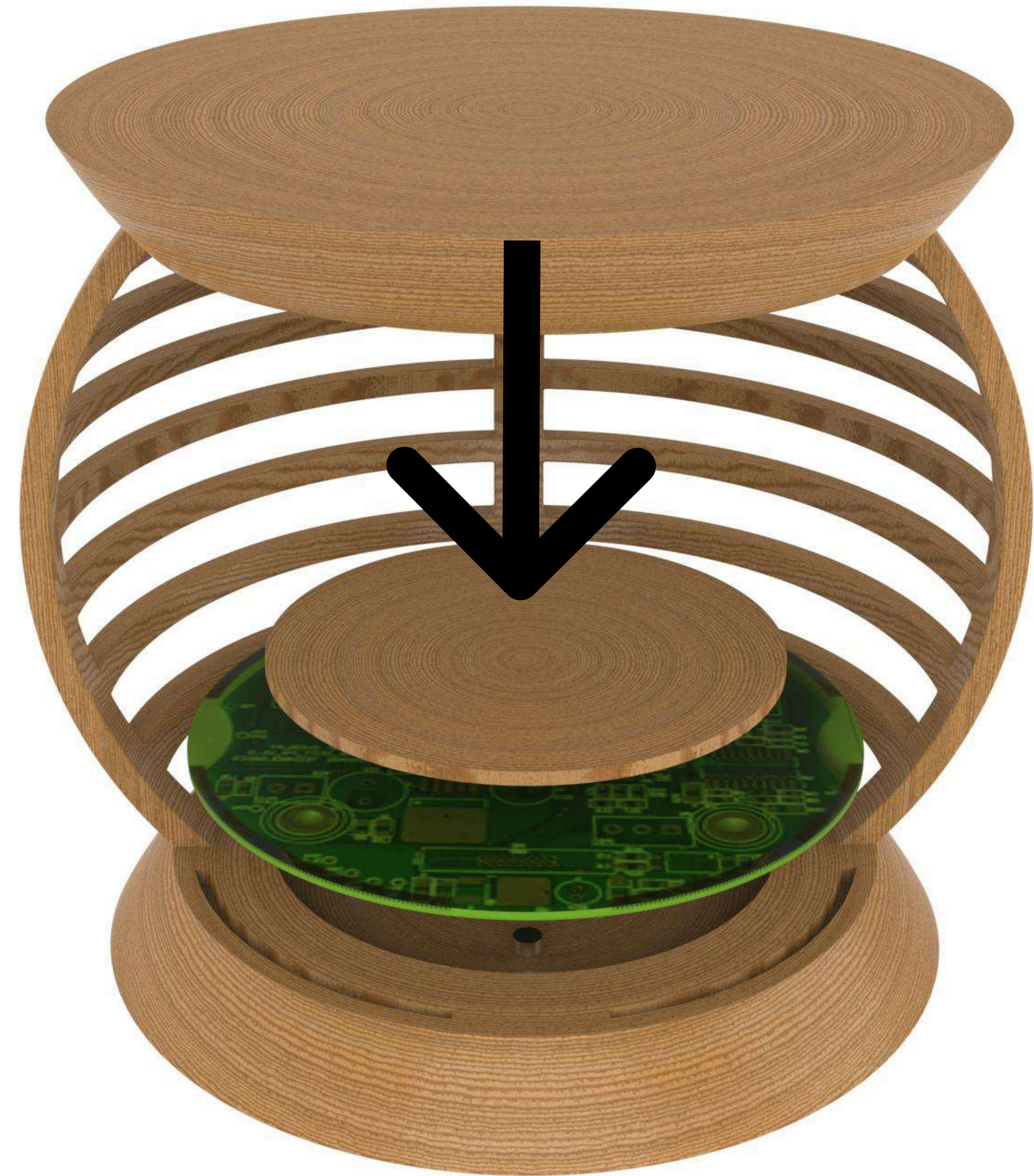
функция

Переключатель, срабатывающий от давления

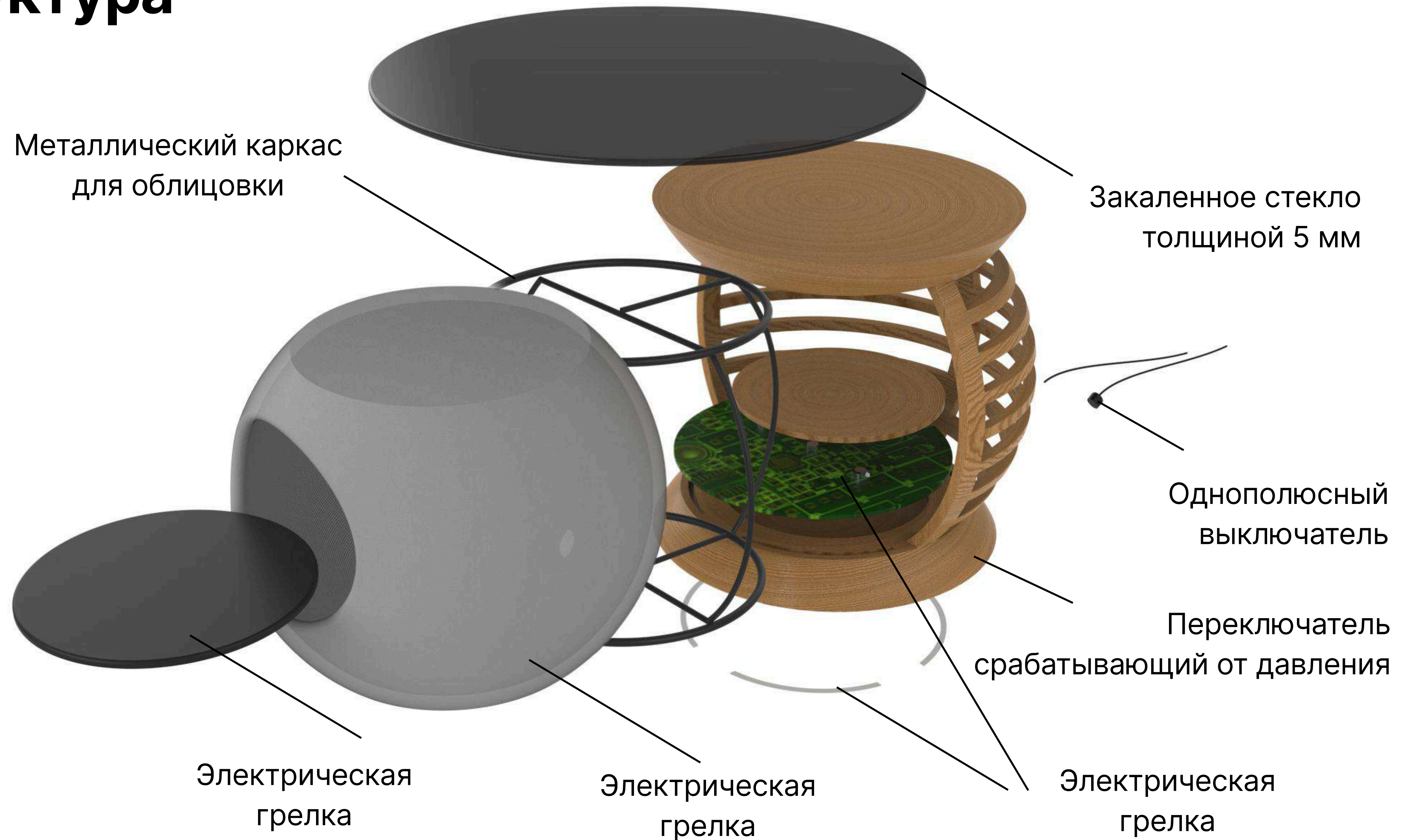
- Встроенный в основание датчик, срабатывающий от давления, определяет присутствие кошки по ее весу и активирует систему освещения.



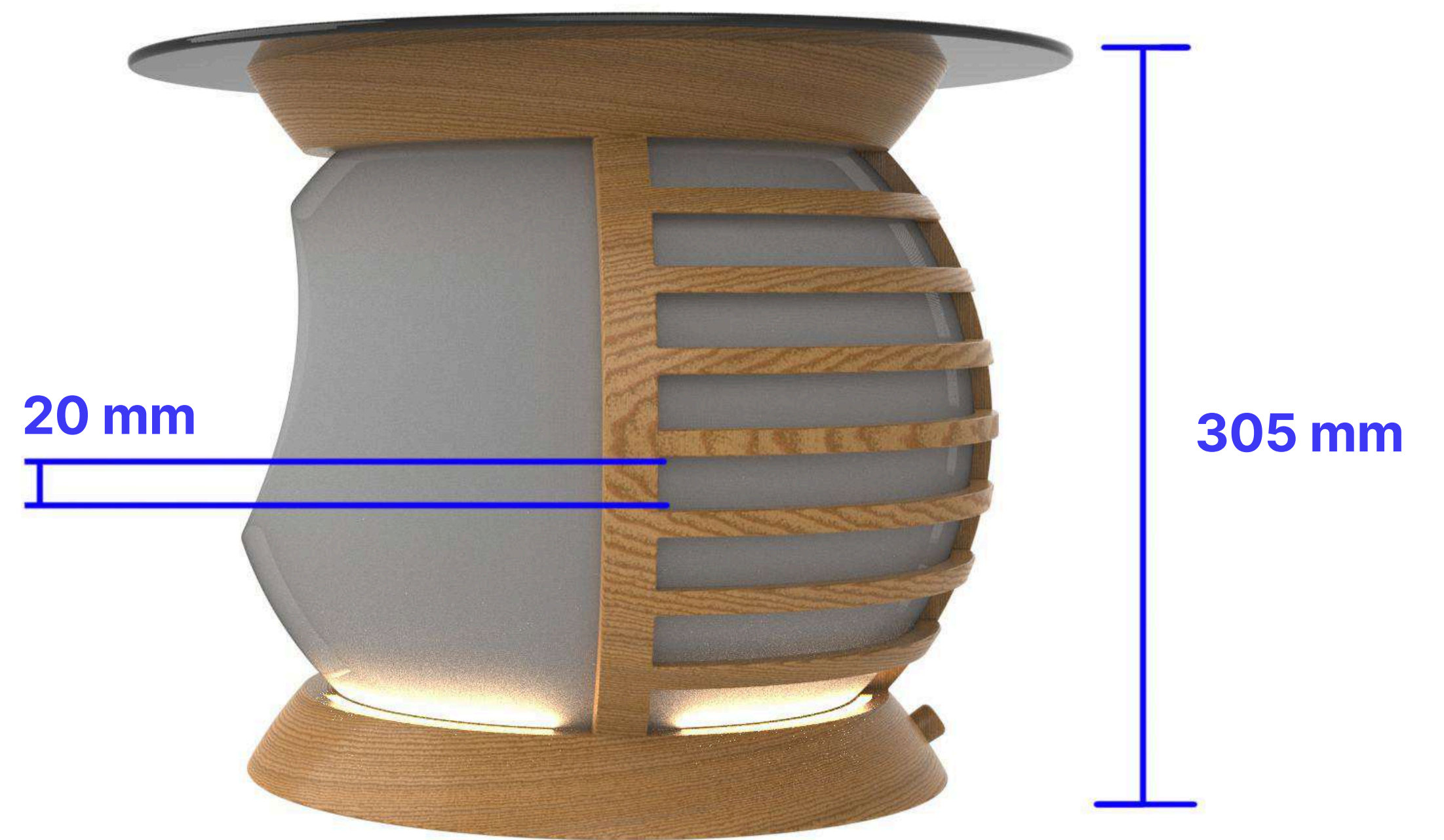
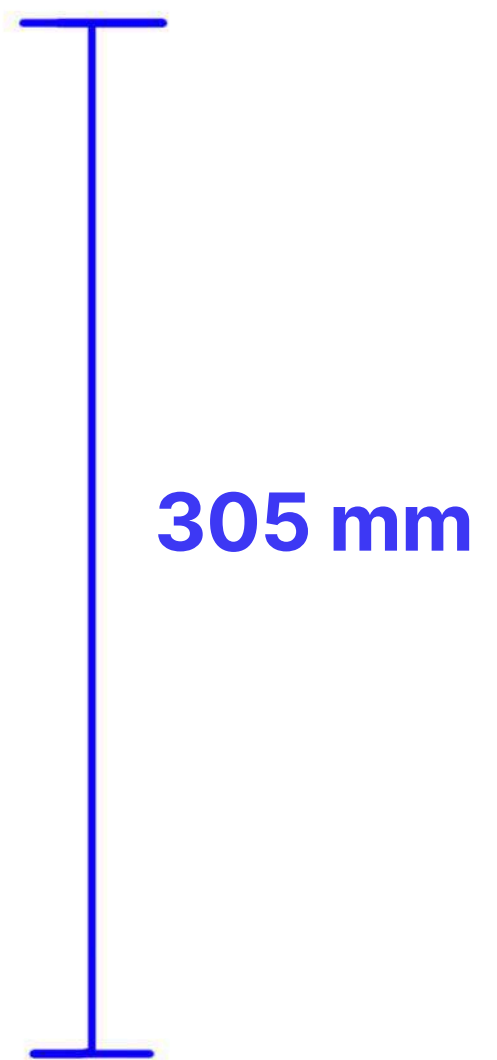
Однополюсный выключатель для включения и выключения света



Структура



Размеры



СМФ

Конструкция

- Светлая массивная древесина (береза/бук) с матовым защитным покрытием

Отделение для кошки

- Съемный текстиль из синтетической шерсти
- Гипоаллергенный, противогрибковый и безопасный для животных материал

Цветовая палитра

- Нейтральная монохромная палитра: белый, черный, серый

Верхняя поверхность

- Закаленное стекло толщиной 5 мм с полированными краями





**Спасибо за
внимание**

