

**09.03.03 Прикладная информатика
(ИТ-технологии создания цифрового контента)**

1. Администрирование информационных систем
2. Актуальные тенденции контента
3. Алгоритмизация и программирование
4. Безопасность жизнедеятельности
5. Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
6. Графический контент цифровых ресурсов
7. Дизайн интерфейсов
8. Иностранный язык
9. Инструменты редактирования графического контента
10. Информационная безопасность
11. Информационные системы и технологии
12. Исследование операций и методы оптимизации
13. История (история России, всеобщая история)
14. Контент-анализ
15. Контент-маркетинг и SMM
16. Математика
17. Медиа-контент
18. Менеджмент
19. Менеджмент в сфере цифрового контента
20. Методы продвижения и аналитики цифрового контента
21. Нормативный контроль содержания сайта
22. Операционные системы, сети и телекоммуникации
23. Основы веб-дизайна
24. Основы копирайтинга
25. Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена
26. Правоведение
27. Правовое обеспечение цифрового контента
28. Практикум по физической культуре и спорту
29. Прикладная статистика
30. Программная инженерия
31. Проектирование 3D-контента
32. Проектирование бизнес-контента
33. Проектирование графического контента
34. Проектирование коммерческого контента
35. Разработка ИТ-проекта
36. Разработка развлекательного контента
37. Режиссура медиа-контента
38. Русский язык и культура речи
39. Системы искусственного интеллекта
40. Социология
41. Текстовый контент цифровых ресурсов
42. Тенденции развития интернет ресурсов
43. Теория систем и системный анализ
44. Физика
45. Физическая культура и спорт
46. Философия
47. Экономика