

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Направление подготовки: (специальность)	09.04.03 Прикладная информатика
Профиль подготовки: (специализация)	Прикладная информатика в дизайне
Уровень образования:	магистратура

Математические методы и модели поддержки принятия решений

1. Цель изучения дисциплины:

Сформировать компетенции в области применения математических методов и моделей принятия решений

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Принятие решений в условиях определенности и в случае нечеткости исходной информации

Раздел 2. Принятие решений при многих критериях; принятие решений коллективом экспертов.

Раздел 3. Принятие решений в условиях риска и в условиях конфликта.

3. Перечень компетенций

ОПК-1 Способен самостоятельно приобретать, развивать и применять математические, естественнонаучные, социально-экономические и профессиональные знания для решения нестандартных задач, в том числе в новой или незнакомой среде и в междисциплинарном контексте;

ОПК-4 Способен применять на практике новые научные принципы и методы исследований;

ОПК-7 Способен использовать методы научных исследований и математического моделирования в области проектирования и управления информационными системами;

УК-1 Способен осуществлять критический анализ проблемных ситуаций на основе системного подхода, вырабатывать стратегию действий

4. Общая трудоемкость дисциплины

4 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Экзамен

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Направление подготовки:
(специальность) 09.04.03 Прикладная информатика

Профиль подготовки:
(специализация) Прикладная информатика в дизайне

Уровень образования: магистратура

Философские проблемы науки и техники

1. Цель изучения дисциплины:

сформировать компетенции обучающихся в области философских проблем науки и техники для использования их в своей профессиональной деятельности и в оценке жизненных событий.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. История возникновения и развития науки.

Раздел 2. Методология производства научного знания

3. Перечень компетенций

УК-1 Способен осуществлять критический анализ проблемных ситуаций на основе системного подхода, вырабатывать стратегию действий

УК-5 Способен анализировать и учитывать разнообразие культур в процессе межкультурного взаимодействия

4. Общая трудоемкость дисциплины

2 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Зачет

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Направление подготовки: (специальность)	09.04.03 Прикладная информатика
Профиль подготовки: (специализация)	Прикладная информатика в дизайне
Уровень образования:	магистратура

Основы научно-исследовательской деятельности

1. Цель изучения дисциплины:

Сформировать компетенции обучающегося в области научно-исследовательской деятельности.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Современные аспекты научных исследований.

Раздел 2. Этапы проведения научных исследований.

Раздел 3. Научные публикации и доклады.

3. Перечень компетенций

ОПК-1 Способен самостоятельно приобретать, развивать и применять математические, естественнонаучные, социально-экономические и профессиональные знания для решения нестандартных задач, в том числе в новой или незнакомой среде и в междисциплинарном контексте;

ОПК-3 Способен анализировать профессиональную информацию, выделять в ней главное, структурировать, оформлять и представлять в виде аналитических обзоров с обоснованными выводами и рекомендациями;

ОПК-4 Способен применять на практике новые научные принципы и методы исследований;

ОПК-6 Способен исследовать современные проблемы и методы прикладной информатики и развития информационного общества;

ОПК-7 Способен использовать методы научных исследований и математического моделирования в области проектирования и управления информационными системами;

УК-1 Способен осуществлять критический анализ проблемных ситуаций на основе системного подхода, вырабатывать стратегию действий

УК-3 Способен организовывать и руководить работой команды, вырабатывая командную стратегию для достижения поставленной цели

УК-6 Способен определять и реализовывать приоритеты собственной деятельности и способы ее совершенствования на основе самооценки

4. Общая трудоемкость дисциплины

3 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Зачет

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Направление подготовки: (специальность)	<u>09.04.03 Прикладная информатика</u>
Профиль подготовки: (специализация)	<u>Прикладная информатика в дизайне</u>
Уровень образования:	<u>магистратура</u>

Современные технологии разработки программного обеспечения

1. Цель изучения дисциплины:

Сформировать компетенции обучающегося в области разработки программного обеспечения используя современные технологии, руководства проектами по разработке программного обеспечения.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Модели и процессы жизненного цикла программных средств.

Раздел 2. Управление проектами программных средств и основные процессы программной инженерии.

Раздел 3. Методы и инструменты программной инженерии.

Раздел 4. Качество программного обеспечения.

Раздел 5. Технико-экономическое обоснование проектов программных средств.

3. Перечень компетенций

ОПК-2 Способен разрабатывать оригинальные алгоритмы и программные средства, в том числе с использованием современных интеллектуальных технологий, для решения профессиональных задач;

ОПК-5 Способен разрабатывать и модернизировать программное и аппаратное обеспечение информационных и автоматизированных систем;

ОПК-8 Способен осуществлять эффективное управление разработкой программных средств и проектов.

4. Общая трудоемкость дисциплины

6 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Зачет

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Направление подготовки: 09.04.03 Прикладная информатика
(специальность)
Профиль подготовки: Прикладная информатика в дизайне
(специализация)
Уровень образования: магистратура

Маркетинг аппаратно-программных средств информатизации

1. Цель изучения дисциплины:

Сформировать компетенции обучающегося в области аппаратного и программного обеспечения и их выбор при решении прикладных задач в области дизайна.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Основы маркетинга.

Раздел 2. Формирование товарной политики.

Раздел 3. Особенности управления маркетингом.

Раздел 4. Маркетинговые исследования.

3. Перечень компетенций

ОПК-5 Способен разрабатывать и модернизировать программное и аппаратное обеспечение информационных и автоматизированных систем;

4. Общая трудоемкость дисциплины

4 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Курсовая работа, Зачет

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Направление подготовки: (специальность)	09.04.03 Прикладная информатика
Профиль подготовки: (специализация)	Прикладная информатика в дизайне
Уровень образования:	магистратура

Управление ИТ-проектами

1. Цель изучения дисциплины:

Сформировать у обучающихся теоретические знания, умения и практические навыки эффективного управления ИТ-проектами.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Особенности процесса управления ИТ-проектом.

Раздел 2. Жизненный цикл ИТ-проекта.

Раздел 3. Управление рисками ИТ-проекта.

Раздел 4. Управление человеческими ресурсами и коммуникациями ИТ-проекта.

3. Перечень компетенций

ОПК-8 Способен осуществлять эффективное управление разработкой программных средств и проектов.

УК-1 Способен осуществлять критический анализ проблемных ситуаций на основе системного подхода, вырабатывать стратегию действий

УК-2 Способен управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла

УК-3 Способен организовывать и руководить работой команды, вырабатывая командную стратегию для достижения поставленной цели

УК-6 Способен определять и реализовывать приоритеты собственной деятельности и способы ее совершенствования на основе самооценки

4. Общая трудоемкость дисциплины

4 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Курсовая работа, Зачет

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Направление подготовки: (специальность)	09.04.03 Прикладная информатика
Профиль подготовки: (специализация)	Прикладная информатика в дизайне
Уровень образования:	магистратура

Иностранный язык в профессиональной деятельности

1. Цель изучения дисциплины:

Сформировать языковые и коммуникативные компетенции обучающихся, достаточные для осуществления ими устных и письменных контактов с иностранными партнерами в ходе их профессиональной деятельности, изучения зарубежного опыта в сфере профессиональных интересов, а также развития когнитивных и исследовательских умений, развития инновационной культуры обмена знаниями.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Установление контактов и деловое общение

Раздел 2. Деловая презентация компании и бизнес-идеи

Раздел 3. Концептуальные основы профессиональной деятельности

Раздел 4. Перспективы развития профессиональной сферы

3. Перечень компетенций

УК-4 Способен применять современные коммуникативные технологии, в том числе на иностранном(ых) языке(ах), для академического и профессионального взаимодействия

УК-5 Способен анализировать и учитывать разнообразие культур в процессе межкультурного взаимодействия

4. Общая трудоемкость дисциплины

4 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Зачет, Зачет

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Направление подготовки: (специальность)	09.04.03 Прикладная информатика
Профиль подготовки: (специализация)	Прикладная информатика в дизайне
Уровень образования:	магистратура

Психология профессионализма

1. Цель изучения дисциплины:

Формирование профессионально-педагогической компетентности будущих специалистов, посредством ознакомления будущих специалистов с основными психологическими характеристиками профессиональной деятельности, с психологическими закономерностями формирования и проявления лидерства в профессиональной деятельности, с современными психологическими механизмами карьерного и личностного роста профессионала, а также эффективными стратегиями управления временем в профессиональной деятельности.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Профессиональная деятельность человека

Раздел 2. Психологические особенности профессионализма

Раздел 3. Психологические технологии в профессиональной деятельности

3. Перечень компетенций

ОПК-1 Способен самостоятельно приобретать, развивать и применять математические, естественнонаучные, социально-экономические и профессиональные знания для решения нестандартных задач, в том числе в новой или незнакомой среде и в междисциплинарном контексте;

УК-3 Способен организовывать и руководить работой команды, вырабатывая командную стратегию для достижения поставленной цели

УК-6 Способен определять и реализовывать приоритеты собственной деятельности и способы ее совершенствования на основе самооценки

4. Общая трудоемкость дисциплины

3 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Зачет

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Направление подготовки: (специальность)	09.04.03 Прикладная информатика
Профиль подготовки: (специализация)	Прикладная информатика в дизайне
Уровень образования:	магистратура

Мировые культуры и межкультурные коммуникации

1. Цель изучения дисциплины:

Сформировать компетенции обучающегося в области навыков восприятия межкультурного разнообразия общества в социально-историческом, этическом и философском контекстах. Выработать способность толерантного восприятия культурных, социальных, национальных, расовых, конфессиональных различий, а также навыки эффективного взаимодействия в условиях разнообразия культур и межкультурного диалога.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Теория межкультурных коммуникаций

Раздел 2. Культурное многообразие мира

3. Перечень компетенций

УК-4 Способен применять современные коммуникативные технологии, в том числе на иностранном(ых) языке(ах), для академического и профессионального взаимодействия

УК-5 Способен анализировать и учитывать разнообразие культур в процессе межкультурного взаимодействия

4. Общая трудоемкость дисциплины

2 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Зачет

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Направление подготовки: (специальность)	<u>09.04.03 Прикладная информатика</u>
Профиль подготовки: (специализация)	<u>Прикладная информатика в дизайне</u>
Уровень образования:	<u>магистратура</u>

Организация и управление информационной платформой предприятия

1. Цель изучения дисциплины:

Сформировать компетенции обучающегося в области информационных технологий, используемых для описания и разработки архитектуры любой формы предприятия.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Современные формы организации предприятий.

Раздел 2. Процессная организация деятельности виртуального предприятия.

Раздел 3. Архитектура предприятия.

Раздел 4. Архитектура информационных систем.

3. Перечень компетенций

ОПК-7 Способен использовать методы научных исследований и математического моделирования в области проектирования и управления информационными системами;

ОПК-8 Способен осуществлять эффективное управление разработкой программных средств и проектов.

УК-2 Способен управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла

УК-3 Способен организовывать и руководить работой команды, вырабатывая командную стратегию для достижения поставленной цели

4. Общая трудоемкость дисциплины

13 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Экзамен, Зачет, Экзамен

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Направление подготовки: 09.04.03 Прикладная информатика
(специальность)
Профиль подготовки: Прикладная информатика в дизайне
(специализация)
Уровень образования: магистратура

Проектно-художественное моделирование инфографики

1. Цель изучения дисциплины:

Сформировать профессиональные компетенции обучающегося в области дизайна. Подготовить обучающегося к поиску современных художественных образов объектов предметно-пространственной среды, с использованием передового отечественного и мирового опыта дизайна.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Общая информация об инфографике.

Раздел 2. Элементы инфографики. Композиционные приёмы.

3. Перечень компетенций

ПК-3 Способен концептуально проектировать графический пользовательский интерфейс

4. Общая трудоемкость дисциплины

3 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Экзамен

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Направление подготовки: 09.04.03 Прикладная информатика
(специальность)
Профиль подготовки: Прикладная информатика в дизайне
(специализация)
Уровень образования: магистратура

Техническая эстетика

1. Цель изучения дисциплины:

Сформировать компетенции обучающегося в области творческой деятельности, требований к предметной среде и ее оптимизации (эргономики), используемых в различных областях проектной деятельности

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Введение в техническую эстетику.

Раздел 2. Методология и проблематика дизайна.

3. Перечень компетенций

ПК-1 Способен разрабатывать проектную документацию по проектированию графических пользовательских интерфейсов

ПК-3 Способен концептуально проектировать графический пользовательский интерфейс

4. Общая трудоемкость дисциплины

4 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Зачет

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Направление подготовки: 09.04.03 Прикладная информатика
(специальность)
Профиль подготовки: Прикладная информатика в дизайне
(специализация)
Уровень образования: магистратура

Технологии создания интернет-приложений

1. Цель изучения дисциплины:

Сформировать компетенции обучающегося в области современных информационных технологий для создания интернет-ресурсов.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Основы проектирования интернет-приложений.

Раздел 2. Технологии создания клиентской части.

Раздел 3. Прототипирование приложений.

Раздел 4. Технологии создания серверной части.

3. Перечень компетенций

ПК-1 Способен разрабатывать проектную документацию по проектированию графических пользовательских интерфейсов

ПК-4 Способен руководить проектированием информационных ресурсов

4. Общая трудоемкость дисциплины

13 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Экзамен, Зачет, Зачет

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Направление подготовки: (специальность)	09.04.03 Прикладная информатика
Профиль подготовки: (специализация)	Прикладная информатика в дизайне
Уровень образования:	магистратура

Визуальное моделирование

1. Цель изучения дисциплины:

Сформировать компетенции обучающегося в области дизайна. Позволить обучающемуся развивать навыки в различных областях с применением соответствующих областей современных технологий.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Пользователь и интерфейс мобильного приложения: особенности взаимодействия

Раздел 2. Концепция и структура мобильного приложения

Раздел 3. Реализация и презентация интерфейса мобильного приложения

Раздел 4. Применение информационных систем в проектном моделировании. Интеграция современных информационных технологий в различные проектные среды

Раздел 5. Концептуальное проектирование

Раздел 6. Сравнительный анализ различных методов проектирования

3. Перечень компетенций

ПК-1 Способен разрабатывать проектную документацию по проектированию графических пользовательских интерфейсов

ПК-3 Способен концептуально проектировать графический пользовательский интерфейс

4. Общая трудоемкость дисциплины

13 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Экзамен, Зачет, Курсовой проект

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Направление подготовки: 09.04.03 Прикладная информатика
(специальность)
Профиль подготовки: Прикладная информатика в дизайне
(специализация)
Уровень образования: магистратура

Нейромаркетинговые исследования в оценке дизайн-продукции

1. Цель изучения дисциплины:

Сформировать компетенции обучающегося в области нейромаркетинговых исследований потребительского восприятия дизайн-продукции.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Основы нейромаркетинга.

Раздел 2. Оценка дизайн-продукции.

Раздел 3. Нейромаркетинг в сети Интернет.

3. Перечень компетенций

ПК-2 Способен создавать формальные методики оценки графического пользовательского интерфейса

4. Общая трудоемкость дисциплины

3 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Экзамен

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Направление подготовки:
(специальность) 09.04.03 Прикладная информатика

Профиль подготовки:
(специализация) Прикладная информатика в дизайне

Уровень образования: магистратура

Проектная документация

1. Цель изучения дисциплины:

Сформировать компетенции обучающегося в области формирования проектной документации с учетом требования стандартов.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Общие сведения о проектной документации

Раздел 2. Элементы проектной документации и требования к их реализации

Раздел 3. Типы проектной документации. Универсальные и индивидуальные методы её реализации

3. Перечень компетенций

ПК-1 Способен разрабатывать проектную документацию по проектированию графических пользовательских интерфейсов

4. Общая трудоемкость дисциплины

3 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Зачет

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Направление подготовки:
(специальность) 09.04.03 Прикладная информатика

Профиль подготовки:
(специализация) Прикладная информатика в дизайне

Уровень образования: магистратура

Нормативный контроль

1. Цель изучения дисциплины:

Сформировать компетенции обучающегося в области нормативного контроля проектной деятельности.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Взаимодействие человека с компьютером: эргономический аспект.

Раздел 2. Проектирование пользовательского интерфейса.

3. Перечень компетенций

ПК-1 Способен разрабатывать проектную документацию по проектированию графических пользовательских интерфейсов

4. Общая трудоемкость дисциплины

3 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Зачет

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Направление подготовки: (специальность)	<u>09.04.03 Прикладная информатика</u>
Профиль подготовки: (специализация)	<u>Прикладная информатика в дизайне</u>
Уровень образования:	<u>магистратура</u>

Техническая обработка контента

1. Цель изучения дисциплины:

Сформировать компетенции обучающегося в области технического обработка контента.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Контент. Основные понятия.

Раздел 2. Информационный (образовательный) контент (И.(О.)К).

Раздел 3. Развлекательный контент (Р.К.).

Раздел 4. «Продающий» контент (П.К.)

Раздел 5. Смешанный контент (С.К.).

3. Перечень компетенций

ПК-3 Способен концептуально проектировать графический пользовательский интерфейс

4. Общая трудоемкость дисциплины

3 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Зачет

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Направление подготовки: (специальность)	<u>09.04.03 Прикладная информатика</u>
Профиль подготовки: (специализация)	<u>Прикладная информатика в дизайне</u>
Уровень образования:	<u>магистратура</u>

Модернизация и оптимизация сайта

1. Цель изучения дисциплины:

Сформировать компетенции обучающегося в области модификации и оптимизации интернет ресурсов.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Основные понятия.

Раздел 2. Модернизация внешних элементов сайта.

Раздел 3. Техническая модернизация и оптимизация сайта.

3. Перечень компетенций

ПК-3 Способен концептуально проектировать графический пользовательский интерфейс

4. Общая трудоемкость дисциплины

3 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Зачет

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Направление подготовки: (специальность)	<u>09.04.03 Прикладная информатика</u>
Профиль подготовки: (специализация)	<u>Прикладная информатика в дизайне</u>
Уровень образования:	<u>магистратура</u>

Директивное проектирование

1. Цель изучения дисциплины:

Сформировать компетенции обучающегося в области директивного проектирования.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Основы директивного проектирования.

Раздел 2. Оценка объектов директивного проектирования.

3. Перечень компетенций

ПК-4 Способен руководить проектированием информационных ресурсов

4. Общая трудоемкость дисциплины

3 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Зачет

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Направление подготовки: 09.04.03 Прикладная информатика
(специальность)
Профиль подготовки: Прикладная информатика в дизайне
(специализация)
Уровень образования: магистратура

Универсальные системы взаимодействия

1. Цель изучения дисциплины:

Сформировать компетенции обучающегося в области человеко-машинного взаимодействия в диалоговых системах.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Основы проектирования универсальных систем взаимодействия.

Раздел 2. Оценка универсальной системы взаимодействия.

3. Перечень компетенций

ПК-4 Способен руководить проектированием информационных ресурсов

4. Общая трудоемкость дисциплины

3 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Зачет

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Направление подготовки: (специальность)	09.04.03 Прикладная информатика
Профиль подготовки: (специализация)	Прикладная информатика в дизайне
Уровень образования:	магистратура

Учебная практика (ознакомительная практика)

1. Цель изучения дисциплины:

Сформировать компетенции обучающегося в области научно-исследовательской деятельности и навыки проведения научных исследований.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Методология научного творчества.

Раздел 2. Требования к научным исследованиям

3. Перечень компетенций

ОПК-1 Способен самостоятельно приобретать, развивать и применять математические, естественнонаучные, социально-экономические и профессиональные знания для решения нестандартных задач, в том числе в новой или незнакомой среде и в междисциплинарном контексте;

ОПК-2 Способен разрабатывать оригинальные алгоритмы и программные средства, в том числе с использованием современных интеллектуальных технологий, для решения профессиональных задач;

ОПК-3 Способен анализировать профессиональную информацию, выделять в ней главное, структурировать, оформлять и представлять в виде аналитических обзоров с обоснованными выводами и рекомендациями;

ОПК-4 Способен применять на практике новые научные принципы и методы исследований;

ОПК-5 Способен разрабатывать и модернизировать программное и аппаратное обеспечение информационных и автоматизированных систем;

ОПК-6 Способен исследовать современные проблемы и методы прикладной информатики и развития информационного общества;

ОПК-7 Способен использовать методы научных исследований и математического моделирования в области проектирования и управления информационными системами;

ОПК-8 Способен осуществлять эффективное управление разработкой программных средств и проектов.

УК-1 Способен осуществлять критический анализ проблемных ситуаций на основе системного подхода, вырабатывать стратегию действий

УК-2 Способен управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла

УК-3 Способен организовывать и руководить работой команды, вырабатывая командную стратегию для достижения поставленной цели

УК-4 Способен применять современные коммуникативные технологии, в том числе на иностранном(ых) языке(ах), для академического и профессионального взаимодействия

УК-5 Способен анализировать и учитывать разнообразие культур в процессе межкультурного взаимодействия

УК-6 Способен определять и реализовывать приоритеты собственной деятельности и способы ее совершенствования на основе самооценки

4. Общая трудоемкость дисциплины

3 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Зачет с оценкой

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Направление подготовки: (специальность)	09.04.03 Прикладная информатика
Профиль подготовки: (специализация)	Прикладная информатика в дизайне
Уровень образования:	магистратура

Производственная практика (научно-исследовательская работа)

1. Цель изучения дисциплины:

Сформировать компетенции обучающегося в области научно-исследовательской деятельности при самостоятельном решении профессиональных задач.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Определение потребностей в цифровизации предприятия

Раздел 2. Анализ аппаратно-программных средств для реализации дизайн-проектов

Раздел 3. Система человек-компьютер

Раздел 4. Психология дизайна

Раздел 5. Проектная документация

Раздел 6. Научно-исследовательская работа

3. Перечень компетенций

ПК-1 Способен разрабатывать проектную документацию по проектированию графических пользовательских интерфейсов

ПК-3 Способен концептуально проектировать графический пользовательский интерфейс

4. Общая трудоемкость дисциплины

9 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Зачет с оценкой

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Направление подготовки:
(специальность) 09.04.03 Прикладная информатика

Профиль подготовки:
(специализация) Прикладная информатика в дизайне

Уровень образования: магистратура

Производственная практика (технологическая (проектно-технологическая) практика)

1. Цель изучения дисциплины:

Сформировать компетенции обучающегося в области научно-исследовательской деятельности при самостоятельном решении профессиональных задач.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Коммуникации в проектной деятельности

Раздел 2. Выполнение индивидуального задания

3. Перечень компетенций

ПК-2 Способен создавать формальные методики оценки графического пользовательского интерфейса

ПК-4 Способен руководить проектированием информационных ресурсов

4. Общая трудоемкость дисциплины

3 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Зачет с оценкой

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Направление подготовки: 09.04.03 Прикладная информатика
(специальность)
Профиль подготовки: Прикладная информатика в дизайне
(специализация)
Уровень образования: магистратура

Производственная практика (преддипломная практика)

1. Цель изучения дисциплины:

Сформировать компетенции обучающегося в области научно-исследовательской деятельности при самостоятельном решении профессиональных задач.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Оценка результатов ИТ-проектов

Раздел 2. Научно-исследовательская работа

3. Перечень компетенций

ПК-1 Способен разрабатывать проектную документацию по проектированию графических пользовательских интерфейсов

ПК-2 Способен создавать формальные методики оценки графического пользовательского интерфейса

ПК-3 Способен концептуально проектировать графический пользовательский интерфейс

ПК-4 Способен руководить проектированием информационных ресурсов

4. Общая трудоемкость дисциплины

6 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Зачет с оценкой

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Направление подготовки: (специальность)	<u>09.04.03 Прикладная информатика</u>
Профиль подготовки: (специализация)	<u>Прикладная информатика в дизайне</u>
Уровень образования:	<u>магистратура</u>

История цивилизаций

1. Цель изучения дисциплины:

Сформировать компетенции обучающегося в области истории мировых цивилизаций; дать целостное представление об истории развития человеческого общества со времени возникновения цивилизации до настоящего момента.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Цивилизации древности и средневековья.

Раздел 2. Цивилизации в новое и новейшее время.

3. Перечень компетенций

УК-1 Способен осуществлять критический анализ проблемных ситуаций на основе системного подхода, вырабатывать стратегию действий

4. Общая трудоемкость дисциплины

2 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Зачет

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

Направление подготовки: 09.04.03 Прикладная информатика
(специальность)
Профиль подготовки: Прикладная информатика в дизайне
(специализация)
Уровень образования: магистратура

Методология научного познания

1. Цель изучения дисциплины:

Сформировать компетенции обучающегося в области методологии научного познания, приемов, тактики и стратегии научного исследования.

2. Содержание дисциплины

Раздел 1. Философские проблемы научного знания

Раздел 2. Научное творчество и инновационный процесс

3. Перечень компетенций

УК-1 Способен осуществлять критический анализ проблемных ситуаций на основе системного подхода, вырабатывать стратегию действий

4. Общая трудоемкость дисциплины

2 з.е.

5. Форма (ы) промежуточной аттестации

Зачет