

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»
(СПбГУПТД)

УТВЕРЖДАЮ
Первый проректор, проректор
по УР

_____ А.Е. Рудин

Рабочая программа дисциплины

Б1.В.ДВ.03.02 Модная иллюстрация

Учебный план: 2026-2027 54.03.01 ИДК Диз кост и акс ОЗО №1-2-80.plx

Кафедра: **13** Дизайна костюма

Направление подготовки:
(специальность) 54.03.01 Дизайн

Профиль подготовки: Дизайн костюма и аксессуаров
(специализация)

Уровень образования: бакалавриат

Форма обучения: очно-заочная

План учебного процесса

Семестр (курс для ЗАО)		Контактная Практ. занятия	Сам. работа	Контроль, час.	Трудовой мощность, ЗЕТ	Форма промежуточной аттестации
9	УП	16	67	25	3	Экзамен
	РПД	16	67	25	3	
10	УП	20	63	25	3	Экзамен
	РПД	20	63	25	3	
Итого	УП	36	130	50	6	
	РПД	36	130	50	6	

Рабочая программа дисциплины составлена в соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом высшего образования по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн, утверждённым приказом Минобрнауки России от 13.08.2020 г. № 1015

Составитель (и):

Профессор

Сафронова И.Н.

От кафедры составителя:

Заведующий кафедрой дизайна костюма

Джикия Любовь
Анатольевна

От выпускающей кафедры:

Заведующий кафедрой

Джикия Любовь
Анатольевна

Методический отдел:

1 ВВЕДЕНИЕ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1 Цель дисциплины: Сформировать компетенции обучающегося в области модной иллюстрации.

1.2 Задачи дисциплины:

- Изучить специфические особенности рисования моделей одежды в эскизах дизайнера костюма.
- Изучить принципы стилизации и утрирования пропорций фигуры человека в эскизах дизайнеров костюма на примере иллюстраций журналов мод разных десятилетий XX века.
- Провести анализ графических средств, используемых дизайнерами костюма.
- Приобрести компетенции свободного владения графическими средствами выполнения модной графики с целью участия в художественных выставках, конкурсах.
- Изучить влияние изменения модных форм одежды на изменение использования графических средств и графических материалов.

1.3 Требования к предварительной подготовке обучающегося:

Предварительная подготовка предполагает создание основы для формирования компетенций, указанных в п. 2, при изучении дисциплин:

Компьютерная графика в дизайне костюма

Проектная графика

Цветная графика

2 КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

ПК-2 : Способен осуществлять компьютерное моделирование, визуализацию, презентацию модели продукта в сфере дизайна костюма и аксессуаров.
Знать: виды, приемы и направления модной иллюстрации.
Уметь: разрабатывать эскизы моделей в различной технике и стилистике; свободно рисовать лица, макияж, прически, головные уборы, аксессуары, обувь и т.д.
Владеть: навыками применения графических приемов и техник традиционной и современной модной иллюстрации.

3 РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Наименование и содержание разделов, тем и учебных занятий	Семестр (курс для ЗАО)	Контакт ная работа	СР (часы)	Инновац. формы занятий	Форма текущего контроля
		Пр. (часы)			
Раздел 1. Графического изображения модного костюма в различные периоды времени	9				С
Тема 1. Специфические особенности рисования моделей одежды в эскизах дизайнера костюма.		1	4	ГД	
Тема 2. Утрирование пропорций фигуры человека в эскизах дизайнеров костюма на примере иллюстраций журналов мод разных десятилетий XX века.		1	4	ГД	
Тема 3. Влияние изменения модных форм одежды на изменение использования графических средств и графических материалов.		1	4	ГД	
Раздел 2. Графические средства, используемые дизайнерами костюма.					С
Тема 4. Виды графических работ дизайнера костюма и требования, предъявляемые к ним.		1	4	ГД	
Тема 5. Применение различных графических техник в эскизах дизайнера костюма.		1	6	ГД	
Тема 6. Применение компьютерной графики в модной иллюстрации.		2	8	ГД	
Раздел 3. Композиция страниц модных изданий					С,П

Тема 7. Композиционные принципы оформления страниц журналов мод, модных трендов, каталогов моделей одежды.		1	4	ГД	
Тема 8. Разработка страниц модного издания (журнала мод, модных трендов).		8	33	ГД	
Итого в семестре (на курсе для ЗАО)		16	67		
Консультации и промежуточная аттестация (Экзамен)		0,5	24,5		
Раздел 4. Эскиз дизайнера костюма как художественное произведение	10				С,П
Тема 9. Авторский почерк в графическом изображении модного костюма		2	8	ГД	
Тема 10. Разработка эскизов с ярким образным решением предназначенных для экспонирования на художественных выставках.		18	55	ГД	
Итого в семестре (на курсе для ЗАО)		20	63		
Консультации и промежуточная аттестация (Экзамен)		0,5	24,5		
Всего контактная работа и СР по дисциплине		37	179		

4 КУРСОВОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ

Курсовое проектирование учебным планом не предусмотрено

5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ

5.1 Описание показателей, критериев и системы оценивания результатов обучения

5.1.1 Показатели оценивания

Код компетенции	Показатели оценивания результатов обучения	Наименование оценочного средства
ПК-2	- называет область применения графических средств для создания эскизов определенного назначения - применяет весь арсенал современных графических средств для решения конкретной дизайнерской задачи - представляет эскизы моделей с учетом конкурсной подачи	Вопросы для устного собеседования Практическое задание

5.1.2 Система и критерии оценивания

Шкала оценивания	Критерии оценивания сформированности компетенций	
	Устное собеседование	Письменная работа
5 (отлично)	- имеет глубокие знания учебного материала по темам дисциплины «Модная иллюстрация». - показывает усвоение основных понятий, используемых в процессе проектирования. - может ответить на все уточняющие и дополнительные вопросы.	- графические работы демонстрируют уверенное владение различными графическими средствами. - композиции страниц журналов мод оригинальны. - эскизы костюмов выразительны, гармоничны по цвету, современны, представлены в полном объеме. Выбор шрифтовых композиций соответствует образному решению моделей. Страницы скомпонованы, гармоничны по цвету, их расположение в портфолио продумано. Эскизы моделей, с ярким образным решением, предназначенные для экспонирования на художественных выставках, профессиональны.

4 (хорошо)	- показывает знания учебного материала, отвечает почти на все заданные дополнительные и уточняющие вопросы.	- все графические композиции представлены в полном объеме. - графическое исполнение хорошего качества. Страницы модных каталогов скомпонованы, гармоничны по цвету. В эскизах моделей, предназначенных для экспонирования на художественных выставках, имеются некоторые недоработки.
3 (удовлетворительно)	- ответ содержит в основном только элементарные сведения. Отсутствует дополнительная информация из рекомендованной литературы. - демонстрирует понимание предмета в целом, без углубления в детали. - присутствуют существенные ошибки или пробелы в знаниях по некоторым вопросам.	- представленные графические материалы удовлетворяют основным требованиям, подтверждают понимание студентом своих задач. Однако в эскизах моделей отсутствует современность. - объем представленных материалов не достаточен. - графическое исполнение на удовлетворительном уровне.
2 (неудовлетворительно)	- неспособность ответить на вопрос без помощи преподавателя. - незнание значительной части принципиально важных элементов дисциплины. - многочисленные грубые ошибки.	- результаты обучения не достигнуты. - низкий художественный уровень графического исполнения. - отсутствие полного объема. - графические композиции страниц не гармоничны, согласованность элементов нарушена, цветовые гармонии отсутствуют.

5.2 Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности

5.2.1 Перечень контрольных вопросов

№ п/п	Формулировки вопросов
Семестр 9	
1	Назвать графические средства и графические приёмы в эскизах дизайнера костюма
2	Перечислить специфические особенности рисования моделей одежды в эскизах дизайнера костюма.
3	Привести примеры влияния изменения модных форм одежды на использование графических средств и графических материалов.
4	На сколько графическое изображение модели в эскизе дизайнера отличается от фотографии этой же модели на страницах журналов мод.
5	Назвать виды графических работ дизайнера костюма и требования, предъявляемые к ним.
6	Назвать назначение фор-эскиза и его характерные особенности.
7	Назвать назначение рабочего эскиза и его характерные особенности.
8	Назвать назначение чистового эскиза и его характерные особенности.
9	Назвать назначение выставочного эскиза и его характерные особенности.
10	Назвать назначение технического рисунка и его характерные особенности.
11	Раскрыть понятия «стилизация», «утрировка», «гротеск» в эскизах дизайнера костюма.
12	Назвать основные композиционные принципы оформления страниц журналов мод.
13	Охарактеризовать термины применительно к эскизам моделей одежды: «обострённость образного решения», «утрировка», «карикатура»
14	Привести примеры средств художественной выразительности в эскизах дизайнера костюма.
15	Раскрыть понятие «творческий почерк» в модной иллюстрации.
Семестр 10	
16	Эскиз дизайнера костюма как художественное произведение
17	Авторский почерк в графическом изображении модного костюма
18	Разработка эскизов с ярким образным решением предназначенных для экспонирования на художественных выставках

5.2.2 Типовые тестовые задания

5.2.3 Типовые практико-ориентированные задания (задачи, кейсы)

1. Разработать композицию страницы модных трендов с моделями весенне-летнего ассортимента.
2. Разработать композицию страницы модных трендов с моделями осенне-зимнего ассортимента.
3. Разработать композицию страницы модных трендов с моделями повседневной молодежной одежды.
4. Разработать композицию страницы модных трендов с моделями нарядных комплектов для молодежи.
5. Использовать различные графические приемы для изображения моделей спортивной молодежной одежды.
6. Разработать композицию страницы модных трендов с моделями повседневной мужской одежды, используя линию и пятно в качестве графических средств.
7. Разработать композицию страницы модных трендов с моделями для зимнего отдыха, используя живописный графический прием «по-сырому».
8. Разработать композицию страницы модных трендов с моделями в фольклорном стиле, используя графический прием «аппликация».
9. Разработать композицию страницы модных трендов с моделями любого ассортимента, используя графический прием с ограничением количества цвета до 3-х для изображения моделей костюма.
10. Разработать композицию страницы модных трендов с моделями любого ассортимента, используя технические возможности компьютерной графики.
11. Разработать композицию страницы модных трендов последнего сезона с повседневными моделями для молодежи, используя технические возможности компьютерной графики.
12. Разработать композицию страницы модных трендов с моделями любого ассортимента, используя ахроматические цвета для изображения моделей костюма.
13. Разработать эскиз выставочного характера с ярким образным решением
14. Разработать эскиз выставочного характера в этническом стиле
15. Разработать эскиз выставочного характера в стиле арт-дизайн

5.3 Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, владений (навыков и (или) практического опыта деятельности)

5.3.1 Условия допуска обучающегося к промежуточной аттестации и порядок ликвидации академической задолженности

Проведение промежуточной аттестации регламентировано локальным нормативным актом СПбГУПТД «Положение о проведении текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся»

5.3.2 Форма проведения промежуточной аттестации по дисциплине

Устная ☐ Письменная ☐ Компьютерное тестирование ☐ Иная ☐

5.3.3 Особенности проведения промежуточной аттестации по дисциплине

Экзамен по дисциплине «Модная иллюстрация» проходит в форме экзаменационного просмотра. Эскизы выставочного характера, страницы журнала мод, страницы модных трендов и дополнительные графические материалы оформлены в виде выставки. Обучающийся, демонстрируя все графические работы, комментирует, даёт разъяснения по всем материалам, отвечает на вопросы преподавателя.

6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

6.1 Учебная литература

Автор	Заглавие	Издательство	Год издания	Ссылка
6.1.1 Основная учебная литература				
Балланд Т. В., Сафронова И. Н.	Модная иллюстрация. Композиция страниц модных изданий	Санкт-Петербург: СПбГУПТД	2023	http://publish.sutd.ru/tp_ext_inf_publish.php?id=202330
Сафронова И. Н., Шишанова А. И.	Модная иллюстрация. Графические средства, используемые дизайнерами	Санкт-Петербург: СПбГУПТД	2023	http://publish.sutd.ru/tp_ext_inf_publish.php?id=202331
Балланд Т. В., Сафронова И. Н.	Модная иллюстрация. Разработка авторского бренда коллекции модных изделий	Санкт-Петербург: СПбГУПТД	2023	http://publish.sutd.ru/tp_ext_inf_publish.php?id=2023179
Сафронова И. Н., Шишанова А. И.	Модная графика	Санкт-Петербург: СПбГУПТД	2021	http://publish.sutd.ru/tp_ext_inf_publish.php?id=202133
6.1.2 Дополнительная учебная литература				
Сафронова И. Н., Шишанова А. И.	Проектная графика	СПб.: СПбГУПТД	2019	http://publish.sutd.ru/tp_ext_inf_publish.php?id=2019165

Аипова М. К., Джикия Л. А.	Модная иллюстрация	Санкт-Петербург: СПбГУПТД	2019	http://publish.sutd.ru/tp_ext_inf_publish.php?id=2019275
----------------------------	--------------------	------------------------------	------	---

6.2 Перечень профессиональных баз данных и информационно-справочных систем

1. Электронно-библиотечная система «IPRbooks» [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://www.iprbookshop.ru> .
2. Электронная библиотека СПбГУПТД [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://publish.sutd.ru> .
3. PROfashion [Электронный ресурс]: информационно-аналитический сайт о fashion-индустрии. – Режим доступа: <http://www.Profashion.ru> .

6.3 Перечень лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения

MicrosoftOfficeProfessional
Microsoft Windows
CorelDraw Graphics Suite X7
Photoshop CC Multiple Platforms Multi European Languages Team LicSub Level 4 (100+) Education Device
license
Adobe Illustrator

6.4 Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине

Аудитория	Оснащение
Компьютерный класс	Мультимедийное оборудование, компьютерная техника с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду