

**КОЛЛЕДЖ ТЕХНОЛОГИИ, МОДЕЛИРОВАНИЯ И УПРАВЛЕНИЯ**

(Наименование колледжа)

УТВЕРЖДАЮ  
Первый проректор,  
проректор по учебной работе

\_\_\_\_\_ А.Е. Рудин

«04» \_\_\_\_\_ 04 \_\_\_\_\_ 2023 г

## Рабочая программа дисциплины

**ЕН.03**

**Информационное обеспечение профессиональной деятельности**

Учебный план: 23-02/1/16 ДПС

Код, наименование  
специальности 54.02.01 «Дизайн» (по отраслям), Дизайн пространственной среды

Квалификация выпускника Дизайнер

Уровень образования: Среднее профессиональное образование

Форма обучения: очная

### План учебного процесса

Составляющие учебного процесса		Очное обучение	Заочное обучение
Виды учебных занятий и самостоятельная работа обучающихся (часы)	<b>Трудоемкость учебной дисциплины</b>	<b>130</b>	
	<b>Из них аудиторной нагрузки</b>	<b>122</b>	
	Лекции, уроки		
	Практические занятия	122	
	Консультации		
	<b>Промежуточная аттестация</b>		
	Курсовой проект (работа)		
	<b>Самостоятельная работа</b>	<b>8</b>	
Формы промежуточной аттестации по семестрам (номер семестра)	Экзамен		
	Зачет	5	
	Контрольная работа	3	
	Курсовой проект (работа)	4	

Рабочая программа дисциплины составлена в соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом среднего профессионального образования по специальности **54.02.01 Дизайн (по отраслям)**, утверждённым приказом Министерства просвещения Российской Федерации от **05.05.2022 г. № 308 (ред. от 01.09.2022)**

Составитель(и): Ломовская Ксения Викторовна  
(Ф.И.О., подпись)

Председатель цикловой  
комиссии: Смолина Татьяна Александровна  
(Ф.И.О., подпись)

## СОГЛАСОВАНИЕ:

Директор колледжа,  
реализующего  
образовательную программу: Корабельникова М. А.  
(Ф.И.О., подпись)

Методический отдел: Ястребова С.А.  
(Ф.И.О. сотрудника отдела, подпись)

## СОДЕРЖАНИЕ

1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

# 1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ «Информационное обеспечение профессиональной деятельности»

## 1.1. Место дисциплины в структуре основной образовательной программы:

Учебная дисциплина «Информационное обеспечение профессиональной деятельности» является обязательной частью математического и общего естественнонаучного учебного цикла основной образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности 54.02.01 Дизайн (по отраслям).

Учебная дисциплина «Информационное обеспечение профессиональной деятельности» обеспечивает формирование профессиональных и общих компетенций по всем видам деятельности ФГОС по специальности 54.02.01 Дизайн (по отраслям). Особое значение дисциплина имеет при формировании и развитии ОК 02, ПК 1.2, ПК 1.3

## 1.2. Цель и планируемые результаты освоения дисциплины:

В рамках программы учебной дисциплины обучающимися осваиваются умения и знания

Код ПК, ОК	Умения	Знания
ОК 01,02, 03,04,06, 07,09,10 ПК 1.3, ПК 2.5	использовать изученные прикладные программные средства; использовать средства операционных систем и сред для обеспечения работы вычислительной техники	применение программных методов планирования и анализа проведенных работ; виды автоматизированных информационных технологий; основные понятия автоматизированной обработки информации и структуру персональных электронно-вычислительных машин (далее - ПК) и вычислительных систем; основные этапы решения задач с помощью ПК, методах и средствах сбора, обработки, хранения, передачи и накопления информации.

## 2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### 2.1. Тематический план и содержание учебной дисциплины

Наименование разделов и тем	Содержание учебного материала и формы организации деятельности обучающихся	Объем в часах	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
1	2	3	4
<b>Тема 1. Векторный редактор Adobe Illustrator</b>	<b>Содержание учебного материала</b>	<b>50</b>	ОК 01,02, 03,04,06,07,09, 10 ПК 1.3, ПК 2.5
	Изучение инструментов и работа в программе Adobe Illustrator		
	<b>В том числе, практических занятий</b>	<b>46</b>	
	Практическое занятие № 1. Интерфейс программы. Инструменты работы в программе Adobe Illustrator	2	
	Практическое занятие № 2 Инструменты выделения и перемещения.	2	

	Практическое занятие № 3 Создание примитивов инструментом Прямоугольник.	2	
	Практическое занятие № 4 Создание плаката преобразований базовых фигур <b>Текущий контроль</b> – проверка выполнения практических работ	2	
	Практическое занятие № 5. Создание примитивов инструментом Отрезок линии.	2	
	Практическое занятие № 6. Инструменты выделения	2	
	Практическое занятие № 7. Рисование и преобразование контуров инструментом Перо	2	
	Практическое занятие № 8. Рисование инструментами Карандаш и Кисть.	2	
	Практическое занятие № 9. Инструменты Деформация, Поворот, Масштаб.	2	
	Практическое занятие № 10. Возможности Управляющей панели. Эффекты трансформации. <b>Текущий контроль</b> – проверка выполнения практических работ	2	
	Практическое занятие № 11. Инструмент Монтажная область. Редактирование монтажных областей	2	
	Практическое занятие № 12. Зеркальное отражение.	2	
	Практическое занятие № 13. Инструмент Сетчатый градиент. Создание градиентов.	2	
	Практическое занятие № 14. Инструмент Переход.	2	
	Практическое занятие № 15. Текст. Редактирование текста.	2	
	Практическое занятие № 16. Текст. Искажение и деформация текста <b>Текущий контроль</b> – проверка выполнения практических работ	2	
	Практическое занятие № 17. Вспомогательные элементы интерфейса.	2	
	Практическое занятие № 18. Панель настроек вспомогательных элементов интерфейса.	2	
	Практическое занятие № 19. Настройка пользовательских горячих клавиш	2	
	Практическое занятие № 20. Панель Оформление. <b>Текущий контроль</b> – проверка выполнения практических работ	4	
	Практическое занятие № 21. Трассировка изображений.	2	
	Практическое занятие № 22. Эскорт монтажных областей в разных форматах <b>Текущий контроль</b> – опрос	2	
	<b>Самостоятельная работа</b> - создание открытки с применением изученных инструментов AI.	2	
<b>Промежуточная аттестация – контрольная работа</b>		<b>2</b>	
<b>Всего в семестре</b>		<b>50</b>	
<b>Тема № 2. Проектирование растровой компьютерной графики в программе Adobe Photoshop</b>	<b>Содержание учебного материала</b>	<b>38</b>	ОК 01,02, 03,04,06,07,09, 10 ПК 1.3, ПК 2.5
	Изучение инструментов и работа в программе Adobe Photoshop Курсовая работа		
	<b>В том числе, практических занятий</b>	<b>28</b>	
	Практическое занятие № 1. Интерфейс программы. Инструменты рисования в программе Photoshop. Инструменты выделения и перемещения.	4	
	Практическое занятие № 2 Инструменты	4	

	закрашивания и заливки. Восстанавливающие и архивные инструменты		
	Практическое занятие № 3 Применение инструментов Штамп и Ластик. Реанимирование старой фотографии. <b>Текущий контроль</b> – проверка выполнения практических работ	4	
	Практическое занятие № 4 Инструмент Текст	4	
	Практическое занятие № 5 Создание и коррекция послойного изображения. Творческая работа	6	
	Практическое занятие № 6 Монтаж фотографий. <b>Текущий контроль</b> – проверка выполнения практических работ, опрос	4	
	Практическое занятие № 7 создание простого коллажа с применением инструментов выделения и перемещения	2	
<b>Курсовой проект (работа)</b> (выполнение курсового проекта является обязательным) <b>Тематика курсовых проектов (работ)</b> Создание веб банера для бизнеса в двух форматах: банер на главную страницу сайта и для поста в Instagram. Создание MoodBoard'a (по выбору студента) - салон красоты - салон продажи премиум автомобилей - Барбершоп - магазин чая/кофе премиум сортов - Груминг салон - туристическая компания - vegan кафе - салон Оптика <b>Курсовой проект (работа)</b> Введение Работа с источниками. Поиск материала для теоретической части. Работа над практической частью курсового проекта Проработка деталей. Обобщение, завершение работы		6	ОК 01,02, 03,04,06,07,09, 10 ПК 1.3, ПК 2.5
<b>Самостоятельная работа</b> – оформление курсовой работы			
<b>Промежуточная аттестация – защита курсовой работы</b>		4	
<b>Всего в семестре</b>		<b>38</b>	
<b>Тема №3. Adobe Illustrator, Adobe Photoshop.</b>	<b>Содержание учебного материала</b>	<b>38</b>	ОК 01,02, 03,04,06,07,09, 10 ПК 1.3, ПК 2.5
	Использование инструментов Adobe Illustrator, Adobe Photoshop		
	<b>В том числе, практических занятий</b>	<b>38</b>	
	Практическое занятие № 1 Инструменты рисования в программе Adobe Illustrator	2	
	Практическое занятие № 2 Инструменты заливки. Градиент.	2	
	Практическое занятие № 3 Инструмент Перо. Команды редактирования.	2	
	Практическое занятие № 4 Панель Слои <b>Текущий контроль</b> – проверка выполнения практических работ, опрос	2	
	Практическое занятие № 5 Деформация текста через инструмент Искажение	2	
	Практическое занятие № 6 Подключение библиотек	2	
	Практическое занятие № 7 Зеркальное отражение	2	
	Практическое занятие № 8 3d текст	2	
Практическое занятие № 9 Инструменты выделения в Photoshop	2		

	<b>Текущий контроль</b> – проверка выполнения практических работ		
	Практическое занятие № 10 Инструменты выделения и рисования	2	
	Практическое занятие № 11 Коллаж с цветовой палитрой.	2	
	Практическое занятие № 12 Создание пользовательских кистей	2	
	Практическое занятие № 13. Работа со слоями. «Часы» - коллаж <b>Текущий контроль</b> – проверка выполнения практических работ	2	
	Практическое занятие № 14 Создание текстур	2	
	Практическое занятие № 15. Коррекция. Кривые и уровни. Фон за окном	2	
	Практическое занятие № 16 Тоновая и цветовая коррекция изображения	2	
	Практическое занятие № 17 Постобработка. Текстуры.	2	
	Практическое занятие № 18 Быстрая маска слоя <b>Текущий контроль</b> – проверка выполнения практических работ, опрос	2	
	Практическое занятие № 19 Маски текста, тень, свет	2	
<b>Промежуточная аттестация – дифференцированный зачет</b>		<b>4</b>	
<b>Всего в семестре</b>		<b>42</b>	
<b>всего</b>		<b>130</b>	

### 3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

**3.1. Для реализации программы учебной дисциплины должны быть предусмотрены следующие специальные помещения:**

Кабинет «информатики и математики», оснащенный оборудованием:  
 стол, стул преподавательский;  
 стол, стулья для обучающихся (по кол-ву обучающихся в группе),  
 технические средства обучения:  
 компьютер с лицензионным программным обеспечением (Microsoft Windows 10 Pro; Office Standart 2016, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, 3ds Max);  
 мультимедийный проектор; экран;  
 информационные стенды и шкафы для хранения;  
 УМК и информационные материалы.

#### 3.2. Информационное обеспечение реализации программы

##### 3.2.1. Электронные издания

Основная литература

1. Куприянов, Д. В. Информационное обеспечение профессиональной деятельности: учебник и практикум для среднего профессионального образования / Д. В. Куприянов. — Москва: Издательство Юрайт, 2021. — 255 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-00973-6. — Текст: электронный // ЭБС Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/470353>
2. Основы информационных технологий : учебное пособие / С. В. Назаров, С. Н. Белоусова, И. А. Бессонова [и др.]. — 3-е изд. — Москва, Саратов : Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Ай Пи Ар Медиа, 2020. — 530 с. — ISBN 978-5-4497-0339-2. — Текст : электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS : [сайт]. — URL: <http://www.iprbookshop.ru/89454.html> — Режим доступа: для авторизир. пользователей

3. Информатика для гуманитариев: учебник и практикум для среднего профессионального образования / Г. Е. Кедрова [и др.]; под редакцией Г. Е. Кедровой. — Москва: Издательство Юрайт, 2020. — 439 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-10244-4. — Текст: электронный // ЭБС Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/456496>

4. Гаврилов, М. В. Информатика и информационные технологии: учебник для среднего профессионального образования / М. В. Гаврилов, В. А. Климов. — 4-е изд., перераб. и доп. — Москва: Издательство Юрайт, 2021. — 383 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-03051-8. — Текст: электронный // ЭБС Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/469424>

#### Дополнительная литература

1. Луптон Э. Графический дизайн. Базовые концепции / Э. Луптон. - Санкт-Петербург : Питер, 2019. - 256 с. - ISBN 978-5-496-01810-4. - URL: <https://ibooks.ru/bookshelf/363747/reading> - Текст: электронный.

2. Инженерная 3D-компьютерная графика в 2 т. Том 1: учебник и практикум для среднего профессионального образования / А. Л. Хейфец, А. Н. Логиновский, И. В. Буторина, В. Н. Васильева; под редакцией А. Л. Хейфеца. — 3-е изд., перераб. и доп. — Москва: Издательство Юрайт, 2021. — 328 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-07976-0. — Текст: электронный // ЭБС Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/474777>

3. Советов, Б. Я. Информационные технологии: учебник для среднего профессионального образования / Б. Я. Советов, В. В. Цехановский. — 7-е изд., перераб. и доп. — Москва: Издательство Юрайт, 2021. — 327 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-06399-8. — Текст: электронный // ЭБС Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/469425>

#### Учебно-методическая литература

1. Информатика. Вычисления в табличном процессоре Excel. Совмещение документов Word и Excel [Электронный ресурс]: методические указания / Сост. Ломовская К. В. — СПб.: СПбГУПТД, 2020.— 20 с.— Режим доступа: [http://publish.sutd.ru/tp\\_ext\\_inf\\_publish.php?id=2020296](http://publish.sutd.ru/tp_ext_inf_publish.php?id=2020296), по паролю.

2. Молочков, В. П. Основы работы в Adobe Photoshop CS5 : учебное пособие / В. П. Молочков. — 3-е изд. — Москва, Саратов : Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Ай Пи Ар Медиа, 2020. — 261 с. — ISBN 978-5-4497-0345-3. — Текст : электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS : [сайт]. — URL: <http://www.iprbookshop.ru/89459.html> — Режим доступа: для авторизир. пользователей

3. Основы работы в Photoshop : учебное пособие для СПО / . — Саратов : Профобразование, 2021. — 1380 с. — ISBN 978-5-4488-1004-6. — Текст : электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART : [сайт]. — URL: <https://www.iprbookshop.ru/102197.html>— Режим доступа: для авторизир. пользователей

#### 3.2.2. Дополнительные источники

1. Электронно-библиотечная система IPRbooks URL: <https://www.iprbookshop.ru>.

2. Электронно-библиотечная система «Айбукс» URL: <https://www.ibooks.ru/>

3. ЭБС СПбГУПТД URL: <http://publish.sutd.ru/>

## 4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Результаты обучения	Критерии оценки	Методы оценки
<i>В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен знать:</i>  применение программных методов планирования и анализа	обучающийся использует знания о применении программных методов планирования и анализа проведенных работ; видах автоматизированных информационных технологий;	Тестирование Экспертное наблюдение за ходом выполнения практической работы



<p>проведенных работ;          виды автоматизированных информационных технологий;          основные понятия автоматизированной обработки информации и структуру персональных электронно-вычислительных машин (далее - ПК) и вычислительных систем;          основные этапы решения задач с помощью ПК, методах и средствах сбора, обработки, хранения, передачи и накопления информации</p>	<p>об основных понятиях автоматизированной обработки информации и структуру персональных электронно-вычислительных машин (далее - ПК) и вычислительных систем; об основных этапах решения задач с помощью ПК, методах и средствах сбора, обработки, хранения, передачи и накопления информации в практической деятельности</p>	
<p><i>В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен уметь:</i></p> <p>использовать изученные прикладные программные средства; использовать средства операционных систем и сред для обеспечения работы вычислительной техники</p>	<p>обучающийся применяет в практической деятельности изученные прикладные программные средства; средства операционных систем и сред для обеспечения работы вычислительной техники</p>	<p>Оценка результатов выполнения практической работы          Экспертное наблюдение за ходом выполнения практической работы          Оценка выполнения Курсового проекта</p>