# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна» (СПбГУПТД)

УТВЕРЖДАЮ
Первый проректор, проректор по
УР
А.Е. Рудин

### Рабочая программа дисциплины

Б1.В.ДВ.01.01

Обработка аудиовизуальной информации

Учебный план: 2024-2025 09.03.02 ВШПМ ИТ в медиаинд OO №1-1-20.plx

Кафедра: 21 Информационных и управляющих систем

Направление подготовки:

(специальность) 09.03.02 Информационные системы и технологии

Профиль подготовки: Инфор

(специализация)

Информационные технологии в медиаиндустрии

Уровень образования: бакалавриат

Форма обучения: очная

#### План учебного процесса

Семес	стр	Контактная обучающих	•	Сам.	Контроль,	Трудоё	Форма
(курс для		Лекции	Практ. занятия	работа	час.	мкость, ЗЕТ	промежуточной аттестации
5	УП	17	51	75,75	0,25	4	Зачет
3	РПД	17	51	75,75	0,25	4	Зачет
Итого	УП	17	51	75,75	0,25	4	
MILOIO	РПД	17	51	75,75	0,25	4	

Рабочая программа дисциплины составлена в соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом высшего образования по направлению подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии, утверждённым приказом Минобрнауки России от 19.09.2017 г. № 926

Составитель (и):			
кандидат технических наук, Доцент		Шефер Е.А.	
Ассистент	<del></del>	Головинов О.В.	
От кафедры составителя: Заведующий кафедрой информационных и управляющих систем		Горина Владимировна	Елена
От выпускающей кафедры: Заведующий кафедрой		Горина Владимировна	Елена
Методический отдел: 			

#### 1 ВВЕДЕНИЕ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

**1.1 Цель дисциплины:** Сформировать компетенции обучающегося в области анализа и цифровой обработки изображений, позволяющие применять знания для решения исследовательских и прикладных задач по созданию, анализу и обработке изображений.

#### 1.2 Задачи дисциплины:

- Рассмотреть методы цифровой обработки изображений
- Раскрыть принципы формирования цифровых изображений графических объектов
- Показать особенности анализа изображений и их применения в полиграфии
- Рассмотреть методы фильтрации изображений.

#### 1.3 Требования к предварительной подготовке обучающегося:

Предварительная подготовка предполагает создание основы для формирования компетенций, указанных в п. 2, при изучении дисциплин:

Технологии и методы программирования

Информационные процессы и системы

Технические средства в медиаиндустрии

#### 2 КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

### ПК-2: Способен осуществлять разработку прототипов информационных систем на базе типовой информационной системы в сфере медиаиндустрии

Знать: основные стандарты в области обработки медиаинформации и цифровых изображений; виды и разновидности видеоинформации и их задачи в сфере медиадизайна; структуру, состав и особенности технологических процессов создания видеоизображений различной сложности; основные технические и программные средства и основные этапы медиадизайна продукции.

**Уметь:** работать с аудиоинформацией и оборудованием для записи и воспроизведения звуковой информации; обрабатывать потоковую видеоинформацию; вводить видеоинформацию в компьютер и организовывать ее хранение.

Владеть: навыками обработки аудиовизуальной информации.

#### 3 РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

		Контактная работа			Инновац.	Форма
Наименование и содержание разделов, тем и учебных занятий	Семестр (курс для 3AO)	Лек. (часы)	Пр. (часы)	СР (часы)	формы занятий	Форма текущего контроля
Раздел 1. Основные понятия в области видео- и аудиоинформации						
Тема 1. Общие сведения о видах информации. Понятие мультимедиа. Оценка информации в аудио- и видеосигналах. Аппаратные и программные средства работы с мультимедийной информацией. Практическое занятие (семинар): «Определение количества информации в мультимедийном сигнале»	5	2	4	6		o
Тема 2. Представление аудио- и видеоинформации в виде электрического сигнала. Характеристики сигнала звука и изображения. Передача цвета. Понятие цветовой модели и сигналов цветности. Формы представления сигналов звука и изображения. Практическое занятие (семинар): «Свойства мультимедийного сигнала»		2	4	6	ил	

	1		6	6				
				2				
	2		4	6		ил		
	2		4	6		ил	O	
1	1		6		6			
3					2			
न								
, 1 1 1 1 1 1 1	2		4		6	ил	<u> </u>	Ο
	1	2	2	2 4	2 4 6  2 4 6  1 6 6  1 6 6  1 7 7 8  1 7 8  1 8 8		2 4 6 ИЛ	2 4 6 ИЛ

Тема 10. Представление сигналов аудио- и видеоинформации в виде файлов. Средства записи и хранения видео- и звуковых файлов. Бытовые и профессиональные средства записи аудио - и видеоинформации. Характеристики отдельных технологий записи мультимедийной информации. Практическое занятие (семинар): «Запись и хранение информации в виде файлов»	2	4	6		
Тема 11. Средства защиты мультимедийной информации. Понятие «водяных знаков». Средства фиксации подлинности источника информации. Современные программные и аппаратные средства цифрового кодирования аудио- и видеоинформации. Практическое занятие (семинар): «Методы защиты информации»	1	6	6		
Тема 12. Обзор методов передачи информации, систематизация пройденного материала.  Раздел 4. Применение и перспективы			3,75		
Раздел 4. Применение и перспективы развития аудио- и видеотехнологий					
Тема 13. Эволюция мультимедийной техники. Тенденции развития мультимедийного оборудования бытового и профессионального назначения. Современные тенденции в развитии мультимедийных технологий. Практическое занятие (семинар): «Тенденции развития мультимедийной техники»	1	4	6		0
Тема 14. Особенности мультимедийных систем «виртуальной реальности». Системы с «дополненной реальностью», их применение в бытовой и профессиональной технике. Практическое занятие (семинар): «Системы виртуальной и дополненной реальности»	1	5	6	ИЛ	
Тема 15. Обзор литературы, анализ пройденного материала.			2		

Итого в семестре (на курсе для ЗАО)	17	51	75,75	
Консультации и промежуточная аттестация (Зачет)	0,25			
Всего контактная работа и СР по дисциплине	68,25		75,75	

#### 4 КУРСОВОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ

Курсовое проектирование учебным планом не предусмотрено

#### 5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ

#### 5.1 Описание показателей, критериев и системы оценивания результатов обучения

#### 5.1.1 Показатели оценивания

Код компетенции	Показатели оценивания результатов обучения	Наименование оценочного средства
ПК-2	Перечисляет современные объектно—ориентированные языки программирования; современные структурные языки программирования; инструменты и методы модульного тестирования; инструменты и методы тестирования нефункциональных и функциональных характеристик ИС; возможности типовой ИС; устройство и функционирование современных ИС; современные стандарты информационного взаимодействия систем.  Выполняет кодирование на языках программирования; тестирует результаты прототипирования; устанавливает и настраивает прикладное ПО; разрабатывает пользовательскую документацию.  Применяет методы разработки прототипа ИС на базе типовой ИС в соответствии с требованиями; методы принятия решения о пригодности архитектуры; методами верификации кода ИС относительно дизайна ИС; навыки настройки оборудования для оптимального функционирования ИС; навыки установки и настройки прикладного ПО, необходимого для функционирования ИС.	Вопросы для устного собеседования. Практико-ориентированное задание.

#### 5.1.2 Система и критерии оценивания

Шкопо ополивония	Критерии оценивания сф	ормированности компетенций
Шкала оценивания	Устное собеседование	Письменная работа
Зачтено	Работа выполнена в необходимо объеме при отсутствии ошибок, что свидетельствует о самостоятельности при работе с источниками информации. Даны полные ответы на поставленные вопросы, но имеют место несущественные ошибки в оформлении работы или даны нечеткие выводы, или нарушены сроки выполнения работы. Учитываются баллы, накопленные в течение	
Не зачтено	Отсутствие одного или нескольких обязательных элементов задания, либо многочисленные существенные ошибки в работе. Неспособность ответить на вопрос без помощи экзаменатора. Не учитываются баллы, накопленные в течение семестра. Содержание работы полностью не соответствует заданию. Не учитываются баллы, накопленные в течение семестра. Представление чужой работы, плагиат, либо отказ от представления работы. Не учитываются баллы, накопленные в	
	течение семестра.	

## 5.2 Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности

#### 5.2.1 Перечень контрольных вопросов

№ п/п	Формулировки вопросов					
	Семестр 5					
1	Техника воспроизведения изображений формата 3D					
2	Системы цифрового ТВ вещания (DVB, ATSC).					
3	Стандартные системы цветного ТВ вещания (SECAM, PAL, NTSC)					

4	Понятие многоракурсного изображения
5	Кадры для обслуживания аудио и видеотехники
6	Понятие медийно-информационного центра
7	Телеканалы, телестудии и телецентры как технические комплексы
8	Студии съемки изображений формата 3D
9	Аудио и видеотехника как комплекс технических средств
10	Связь форматов и конкретной техники.
11	Понятия аудио- и видеоформата. Преобразование форматов
12	Использование средств хранения видеоинформации
13	Специальные средства обработки мультимедийной информации
14	Средства записи и воспроизведения мультимедийной информации
15	Монтажные пульты и станции
16	Интерфейсы для передачи аудио- и видеоинформации
17	Акустическая система. Микшерный пульт
18	Проблемы передачи аудио и видео. Каналы передачи
19	Программная часть видеокамеры и ее функции
20	Функции и характеристики современной видеокамеры
21	ПЗС-матрица как основа видеокамеры. Снятие информации с матрицы
22	Видеокамера как оптико-электронно-механическое устройство
23	Съемочная техника формата 3D
24	Технологии совместной обработки и хранения аудиовизуальной информации
25	Телевизионные и видеокамеры, основы их построения и применения.
26	Преобразование информации с различных носителей в цифровую форму.
27	Фотоаппарат и его современный вид
28	Видеосъемка и используемая аппаратура
29	Фильтры и усилители мультимедийной информации
30	Особенности различных носителей аудио- и видеоданных
31	Приборы для измерения цвета
32	Синтез цвета, цветовое пространство,
33	Характеристики видеосигнала.
34	Особенности аналоговой и цифровой записи изображения. Преимущества цифровой записи
35	Техническая задача фильтрации и усиления аудиовизуальных сигналов.
36	Принципы записи и воспроизведения аудиовизуальной информации.
37	Аналого-цифровой преобразователь
38	Информация в среде интернет
39	Возникновение цифровой записи. Роль компьютеров.
40	Возникновение телевидения. Передача телевизионного сигнала
41	Техническое описание прихода в кино звука и цвета
42	Техническая задача воспроизведения движения и подходы к ней. Возникновение кино.
43	Основные этапы истории технических средств для работы со звуком
44	Агрегативность и модульность технических средств передачи мультимедийных сигналов.
45	Кино, радио, связь как потребители аудио и видео информации
46	Интернет и телевидение как потребители аудио и видео информации
47	Роль аудио- и видеоинформации в обществе.
48	Понятие аудио- и видеоинформации

#### 5.2.2 Типовые тестовые задания

Не предусмотрены.

#### 5.2.3 Типовые практико-ориентированные задания (задачи, кейсы)

- 1. Определение количества информации в заданном сигнале.
- 2. Определение параметров аудио- или видеосигнала.
- 3. Получение сигнала изображения.
- 4. Представление аудио-информации в цифровой форме.
- 5. Определение количественных и качественных характеристик передачи аудио- и видеоинформации.
- 6. Запись видео- и звуковых файлов.
- 7. Определение подлинности источника информации.

5.3 Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, владений (навыков и (или) практического опыта деятельности)

5.3.1 Условия допуска обучающегося к промежуточной аттестации и порядок ликвидации академической задолженности

Проведение промежуточной аттестации регламентировано локальным нормативным актом СПбГУПТД «Положение о проведении текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся»

532	Форма	проволения	промежуточн	ой аттоста	шии по	писшиппино
<b>5.3.</b> 2	Форма	проведения	промежуточн	ои аттеста	шии по л	дисциплине

Устная	+	Письменная		Компьютерное тестирование		Иная	
--------	---	------------	--	---------------------------	--	------	--

#### 5.3.3 Особенности проведения промежуточной аттестации по дисциплине

При проведении промежуточной аттестации время, отводимое на подготовку к ответу, составляет не более 40 мин. Для выполнения практического задания обучающему предоставляется необходимая справочная информация. Сообщение результатов обучающемуся производится непосредственно после устного ответа.

#### 6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

#### 6.1 Учебная литература

Автор	Заглавие	Издательство	Год издания	Ссылка
6.1.1 Основная учеб	ная литература			
Обухов, А. Д., Коробова, И. Л.	Анализ и обработка информации в офисных и облачных технологиях		2020	http://www.iprbooksh op.ru/115707.html
Катунин, Г. П., Абрамова, Е. С.	Аудиовизуальные средства мультимедиа. Обработка звука с помощью программы Sound Forge		2021	http://www.iprbooksh op.ru/99908.html
Оболонин, И. А., Губкина, В. Р.	Формирование и первичная обработка аудиосигналов	Новосибирск: Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики	2019	http://www.iprbooksh op.ru/90604.html
6.1.2 Дополнительна	я учебная литература			
Гадзиковский В. И.	Цифровая обработка сигналов	Москва: СОЛОН-ПРЕСС	2015	http://www.iprbooksh op.ru/53863.html
	Основы компьютерной графики и технологии трехмерного моделирования	Новосибирск: Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики	2015	http://www.iprbooksh op.ru/54792.html
Божко, А. Н.	Обработка растровых изображений в Adobe Photoshop	Москва, Саратов: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Ай Пи Ар Медиа	2020	https://www.iprbooks hop.ru/89450.html
Пожидаев, Л. Г.	Анимация. Графика	Москва: Всероссийский государственный университет кинематографии имени С.А. Герасимова (ВГИК)	2018	http://www.iprbooksh op.ru/105101.html

#### 6.2 Перечень профессиональных баз данных и информационно-справочных систем

Русскоязычный интернет-сайт "Википедия" ( ru.wikipedia.org ), ведомственные источники информации в интернете.

#### 6.3 Перечень лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения

Microsoft Windows
3ds MAX
Corel DRAW Graphics Suite

Corel DRAW Graphics Suite Edu Lic

MicrosoftOfficeProfessional

Adobe Premiere Pro
CorelDRAW
MATLAB
Audacity
Blender
Notepad++
Microsoft Visual Studio Community

## 6.4 Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине

Аудитория	Оснащение					
Лекционная аудитория	Мультимедийное оборудование, специализированная мебель, доска					
Компьютерный класс	Мультимедийное оборудование, компьютерная техника с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационнообразовательную среду					