

УТВЕРЖДАЮ

Первый проректор, проректор по
УР

_____ А.Е. Рудин

« 21 » ____ 02 ____ 2023 года

Рабочая программа дисциплины

ФТД.02

Фотоискусство в дизайне среды

Учебный план: 2023-2024 54.03.01 ИДПС Диз среды ОЗО №1-2-84.plx

Кафедра: **15** Дизайна пространственной среды

Направление подготовки:
(специальность) 54.03.01 Дизайн

Профиль подготовки: Дизайн среды
(специализация)

Уровень образования: бакалавриат

Форма обучения: очно-заочная

План учебного процесса

Семестр (курс для ЗАО)		Контактная работа	Сам. работа	Контроль, час.	Трудоёмкость, ЗЕТ	Форма промежуточной аттестации
		Лекции				
7	УП	17	54,75	0,25	2	Зачет
	РПД	17	54,75	0,25	2	
Итого	УП	17	54,75	0,25	2	
	РПД	17	54,75	0,25	2	

Рабочая программа дисциплины составлена в соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом высшего образования по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн, утверждённым приказом Минобрнауки России от 13.08.2020 г. № 1015

Составитель (и):

Старший преподаватель

Доцент

Лебедев А.В.

Фешин А.Н.

От кафедры составителя:

Заведующий кафедрой дизайна пространственной среды

Фешин Александр
Николаевич

От выпускающей кафедры:

Заведующий кафедрой

Фешин Александр
Николаевич

Методический отдел: Макаренко С.В.

1 ВВЕДЕНИЕ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1 Цель дисциплины: Сформировать компетенции обучающегося в области фотоискусства, позволяющие применять знания для создания графической рекламы и презентационных материалов с использованием возможностей программных комплексов

1.2 Задачи дисциплины:

- Раскрыть основные возможности программных комплексов для редактирования фотографий (Adobe Photoshop, Paint ShopPro);
- Привить практические навыки, необходимые для сканирования и редактирования растровой графики, рисования и создания коллажей;
- Дать теоретические знания и практические навыки, необходимые для создания графической рекламы и презентационных материалов (слайд-шоу, анимация, графики для Web-сайтов)

1.3 Требования к предварительной подготовке обучающегося:

Предварительная подготовка предполагает создание основы для формирования компетенций, указанных в п. 2, при изучении дисциплин:

Компьютерная графика в дизайне среды

Деловой иностранный язык

Компьютерное проектирование

Проектирование в дизайне среды

Компьютерное моделирование

2 КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

ПК-3: Способен использовать навыки художественно-графической техники рисунка, живописи и макетирования при формировании образов средовых объектов

Знать: виды работ над фотопечатью для создания качественных, отвечающих всем требованиям художественных фотоизображений

Уметь: определять способы работы в программе Adobe Photoshop

Владеть: навыками самостоятельного подхода к печати фотоизображения

3 РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Наименование и содержание разделов, тем и учебных занятий	Семестр (курс для ЗАО)	Контактная работа	СР (часы)	Инновац. формы занятий	Форма текущего контроля
		Лек. (часы)			
Раздел 1. Растровый графический редактор Adobe Photoshop	7				С
Тема 1. Основные возможности графического редактора. Практические занятия: Ознакомление и работа с возможностями графического редактора		1	5	ГД	
Тема 2. Окно Adobe Photoshop и его элементы. Практические занятия: Работа в Окне Adobe Photoshop и его элементами		1	5	ГД	
Раздел 2. Классификация графических редакторов и технологии селектирования нужных фрагментов изображения					С
Тема 3. Векторная и точечная графика. Практические занятия: Выполнение задания в векторной и точечной графике		1	6	ГД	
Тема 4. Интерфейс пользователя. Палитра инструментов - элементы и их назначение. Практические занятия: Изучение палитры инструментов в окне Adobe Photoshop		2	6	ГД	
Тема 5. Инструменты выделения области изображения. Практические занятия: Применение инструментов выделения в задании		2	6	ГД	
Тема 6. Палитра Layers (Слои). Работа со слоями. Редактирование слоя. Слой – эффекты. Создание и трансформация текстовых объектов. Практические занятия: Работа со слоями		2	6	ГД	
Раздел 3. Тоновая и цветовая коррекция. Работа с яркостью и контрастом					
Тема 7. Работа с фильтрами. Палитры Styles (Стили) и Actions (Действия).. Практические занятия: Работа с фильтрами		2	6	ГД	
Тема 8. Печать изображения. Практические занятия: Способы сохранения печати изображения	2	6	ГД		
Тема 9. Повышение резкости и размытие. Практические занятия: Применение в задании способов резкости и размытия	2	5	ГД		
Тема 10. Ретуширование и трансформация изображений. Практические занятия: Применение на практике способов ретуширования и трансформации изображений	2	3,75	ГД		
Итого в семестре (на курсе для ЗАО)		17	54,75		
Консультации и промежуточная аттестация (Зачет)		0,25			
Всего контактная работа и СР по дисциплине		17,25	54,75		

4 КУРСОВОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ

Курсовое проектирование учебным планом не предусмотрено

5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ

5.1 Описание показателей, критериев и системы оценивания результатов обучения

5.1.1 Показатели оценивания

Код компетенции	Показатели оценивания результатов обучения	Наименование оценочного средства
ПК-3	<p>Называет основные программы для редактирования художественных фотоизображений</p> <p>Показывает назначение и возможности инструментов программы Adobe Photoshop</p> <p>Использует технологии векторной и растровой графики для печати фотоизображений</p>	<p>Вопросы устного собеседования</p> <p>Практико-ориентированные задания</p>

5.1.2 Система и критерии оценивания

Шкала оценивания	Критерии оценивания сформированности компетенций	
	Устное собеседование	Письменная работа
Зачтено	Обучающийся твердо знает программный материал, грамотно и по существу излагает его, не допускает существенных неточностей в ответе на вопросы, способен правильно применить основные методы и инструменты при решении практических задач, владеет необходимыми навыками и приемами их выполнения	
Не зачтено	Обучающийся не может изложить значительной части программного материала, допускает существенные ошибки, допускает неточности в формулировках и доказательствах, нарушения в последовательности изложения программного материала; неуверенно, с большими затруднениями выполняет практические задания.	

5.2 Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности

5.2.1 Перечень контрольных вопросов

№ п/п	Формулировки вопросов
Семестр 7	
1	Векторная и точечная графика.
2	Окно Adobe Photoshop и его элементы.
3	Интерфейс пользователя. Палитра инструментов - элементы и их назначение
4	Инструменты выделения области изображения
5	Палитра Layers (Слой). Работа со слоями
6	Редактирование слоя. Слой - эффекты
7	Создание и трансформация текстовых объектов
8	Работа с фильтрами. Палитры Styles (Стили) и Actions (Действия)
9	Печать изображения
10	Разработка интерьера и печать изображения
11	Повышение резкости и размытие
12	Ретуширование и трансформация изображений

13	Корректировка фотографий
14	Создание новых текстур
15	Редактирование изображения
16	Редактирование цветового изображения.

5.2.2 Типовые тестовые задания

не предусмотрено

5.2.3 Типовые практико-ориентированные задания (задачи, кейсы)

Тема 6. Печать изображения. Разработка интерьера и печать изображения.

Задание: Форматы сохранения изображения для более точной и качественной цветопередачи при выводе на печать.

Тема 8. Ретуширование и трансформация изображений

Задание: Постобработка фотореалистической визуализации экстерьера в программе Adobe Photoshop

5.3 Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, владений (навыков и (или) практического опыта деятельности)

5.3.1 Условия допуска обучающегося к промежуточной аттестации и порядок ликвидации академической задолженности

Проведение промежуточной аттестации регламентировано локальным нормативным актом СПбГУПТД «Положение о проведении текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся»

5.3.2 Форма проведения промежуточной аттестации по дисциплине

Устная Письменная Компьютерное тестирование Иная

5.3.3 Особенности проведения промежуточной аттестации по дисциплине

- Студент может пользоваться конспектом лекций по данной дисциплине
- время на подготовку ответа на вопрос – 20 минут, выполнение практического задания – 15-20 минут, ответ – 10-15 минут, сообщение результатов обучающемуся – по завершении ответа

6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

6.1 Учебная литература

Автор	Заглавие	Издательство	Год издания	Ссылка
6.1.1 Основная учебная литература				
Гулик, В. Л.	История и теория аудиовизуальных искусств. Часть 2. Эстетика и история фотографии	Кемерово: Кемеровский государственный институт культуры	2015	http://www.iprbookshop.ru/55774.html
Савельева А. С., Кузнецова М. Р.	Искусство фотографии	СПб.: СПбГУПТД	2017	http://publish.sutd.ru/tp_ext_inf_publish.php?id=2017352
6.1.2 Дополнительная учебная литература				
Гук, А. А.	История любительского кино-, фото- и видеотворчества	Кемерово: Кемеровский государственный институт культуры	2014	http://www.iprbookshop.ru/55236.html
Лебедев А. В.	Фотоискусство	СПб.: СПбГУПТД	2017	http://publish.sutd.ru/tp_ext_inf_publish.php?id=2017275
Ильина С. В.	Фотоискусство	СПб.: СПбГУПТД	2018	http://publish.sutd.ru/tp_ext_inf_publish.php?id=201837
Шепелева Ю. Е., Лесина О. А.	Фотоискусство	СПб.: СПбГУПТД	2015	http://publish.sutd.ru/tp_ext_inf_publish.php?id=2997
Светлаков, Ю. Я.	Съёмочное мастерство	Кемерово: Кемеровский государственный институт культуры	2014	http://www.iprbookshop.ru/55261.html

6.2 Перечень профессиональных баз данных и информационно-справочных систем

Электронно-библиотечная система IPRbooks: <http://www.iprbookshop.ru>
Электронная библиотека учебных изданий СПбГУПТД: <http://publish.sutd.ru>
Журнал о фотографии: <http://fototips.ru/>
Уроки фотографии от А до Я. Основы фотографии: <https://rosphoto.com/photo-lessons/>
Учебный практический курс «Предметная фотосъемка»: <http://photomotion.ru/blog/photography/>

6.3 Перечень лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения

Adobe Photoshop
Microsoft Windows 10 Pro
OfficeStd 2016 RUS OLP NL Acdmc

6.4 Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине

Аудитория	Оснащение
Компьютерный класс	Мультимедийное оборудование, компьютерная техника с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду