

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна»  
(СПбГУПТД)

УТВЕРЖДАЮ

Первый проректор, проректор по  
УР

\_\_\_\_\_ А.Е.Рудин

«21» \_\_\_ 02 \_\_\_ 2023 года

## Программа практики

**Б2.В.02(П)**

Производственная практика (компьютерная практика)

Учебный план: 2023-2024 54.03.01 ИДИ Дизайн интерьера ОО №1-1-76.plx

Кафедра: **12** Дизайна интерьера

Направление подготовки:  
(специальность) 54.03.01 Дизайн

Профиль подготовки: Дизайн интерьера  
(специализация)

Уровень образования: бакалавриат

Форма обучения: очная

### План учебного процесса

Семестр		Контактная работа обучающих	Сам. работа	Контроль, час.	Трудовой мкость, ЗЕТ	Форма промежуточной аттестации
		Практ. занятия				
4	УП	34	73,75	0,25	3	Зачет с оценкой
	ПП	34	73,75	0,25	3	
Итого	УП	34	73,75	0,25	3	
	ПП	34	73,75	0,25	3	

Рабочая программа дисциплины составлена в соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом высшего образования по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн, утверждённым приказом Минобрнауки России от 13.08.2020 г. № 1015

Составитель (и):

Доцент

\_\_\_\_\_

Ильина  
Владимировна

Светлана

От выпускающей кафедры:  
Заведующий кафедрой

\_\_\_\_\_

Ильина  
Владимировна

Светлана

Методический отдел:

\_\_\_\_\_

## 1 ВВЕДЕНИЕ К ПРОГРАММЕ ПРАКТИКИ

**1.1 Цель практики:** Сформировать компетенции обучающегося в области компьютерных средств проектирования

**1.2 Задачи практики:**

использовать программы двумерной и трёхмерной графики в работе над проектом  
расширить навыки работы в области компьютерного дизайна;  
визуализировать разработанные в 3d max интерьерные пространства с применением визуализатора Corona.

**1.3 Требования к предварительной подготовке обучающегося:**

Предварительная подготовка предполагает создание основы для формирования компетенций, указанных в п. 2, при изучении дисциплин:

Компьютерные средства проектирования интерьеров

## 2 КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ПРОХОЖДЕНИЯ ПРАКТИКИ

**ПК-5: Способен использовать компьютерные программы и информационные ресурсы для оформления результатов работ по сбору, обработке и анализу данных и последующему созданию проектной документации интерьерных пространств различного назначения, и формированию рекомендаций по их реализации и дальнейшему продвижению**

**Знать:** технологический процесс выполнения дизайн проектов объектов и систем визуальной информации и коммуникации; основные графические редакторы и компьютерные программы позволяющие визуализировать и отображать проектируемые объекты и оформлять проектную документацию

**Уметь:** пользоваться основными графическими редакторами и программами при проектировании объектов интерьерной среды; использовать компьютерную технику и программное обеспечение, необходимое при планировании работ по проектированию средовых объектов

**Владеть:** навыками настройки программного обеспечения графических редакторов и программ для получения фотореалистичных изображений и визуализации интерьерной среды

## 3 СОДЕРЖАНИЕ ПРАКТИКИ

Наименование и содержание разделов (этапов)	Семестр	Контактная работа	СР (часы)	Форма текущего контроля	
		Пр. (часы)			
Раздел 1. Чертежно-графические программы.	4			П	
Этап 1. Создание чертежей интерьерного пространства в AutoCad		5	10		
Этап 2. Конвертация чертежей в программе AutoCad и импорт их в 3ds MAX		5	10		
Раздел 2. 3D моделирование				П	
Этап 3. Работа с объектами в 3ds Max		5	10		
Этап 4. Импорт библиотек объектов в 3ds Max		5	10		
Раздел 3. Визуализаторы				П	
Этап 5. Настройка материалов в 3ds Max для Corona		5	10		
Этап 6. Настройка света для визуализации в Corona		5	11		
Этап 7. Установка, настройка камер. Предварительный и финальные рендеры.		4	12,75		
Итого в семестре			34	73,75	
Промежуточная аттестация (Зачет с оценкой)			0,25		
<b>Всего контактная работа и СР по дисциплине</b>		34,25	73,75		

#### 4. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ

##### 4.1 Описание показателей, критериев и системы оценивания результатов обучения

###### 4.1.1 Показатели оценивания

Код компетенции	Показатели оценивания результатов обучения
ПК-5	Перечисляет и описывает особенности графических редакторов Разрабатывает проекты с применением программ (AutoCAD, 3ds MAX, Corona) Способен настроить программный интерфейс для эффективной работы

###### 4.1.2 Система и критерии оценивания

Шкала оценивания	Критерии оценивания сформированности компетенций
	Устное собеседование
5 (отлично)	Обучающийся показывает всестороннее, глубокое знание учебного материала.
4 (хорошо)	Обучающийся показывает достаточный уровень знаний в пределах основного учебного материала
3 (удовлетворительно)	Обучающийся показывает знания основного учебного материала в минимальном объеме, необходимом для дальнейшей учебы.
2 (неудовлетворительно)	Обучающийся обнаруживает пробелы в знаниях основного учебного материала.

##### 4.2 Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности

###### 4.2.1 Перечень контрольных вопросов

№ п/п	Формулировки вопросов
Семестр 4	
1	Пользовательский интерфейс AutoCAD. Настройка рабочего пространства.
2	Способы переноса чертежей из AutoCAD в 3ds Max
3	Настройка интерфейса 3ds Max и управление основными видовыми окнами
4	Путь загрузки библиотек объектов в 3ds Max
5	Корректировка параметров объектов
6	Настройка материалов для визуализатора Corona
7	Настройка параметров камер в Corona
8	Настройка искусственного и естественного освещения
9	Настройка рендера.
10	Корректировка финального рендера в Corone

##### 4.3 Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, владений (навыков и (или) практического опыта деятельности)

###### 4.3.1 Условия допуска обучающегося к промежуточной аттестации и порядок ликвидации академической задолженности

Проведение промежуточной аттестации регламентировано локальным нормативным актом СПбГУПТД «Положение о проведении текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся»

Обучающийся допускается к зачету с оценкой при условии выполнения всех указанных в программе позиций текущего контроля.

###### 4.3.2 Форма проведения промежуточной аттестации по практике

Устная

Письменная

Компьютерное тестирование

Иная

###### 4.3.3 Требования к оформлению отчётности по практике

Представление презентационной графической подачи эскизной проектной разработки (выполненной на дисциплине "проектирование" семестром ранее), состав и объем которой определяется заданием. Работа оформляется в форме отчета о прохождении практики. Дополнительной формой промежуточной аттестации является представление и защита проектной работы (подача проекта) во время которой обучающийся комментирует этапы создания проекта. В случае возникновения академической задолженности ее ликвидация должна происходить в максимально кратчайшие сроки, но не более двух раз в пределах одного года. Для пересдачи следует представить оформленные аналитические и проектные работы, выполненные в полном объеме, соответствующем учебной программе, на необходимом профессиональном уровне.

###### 4.3.4 Порядок проведения промежуточной аттестации по практике

Просмотр выполненных работ по темам практических занятий. В ходе защиты работ задаются теоретические вопросы по курсу

## 5. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПРАКТИКИ

### 5.1 Учебная литература

Автор	Заглавие	Издательство	Год издания	Ссылка
<b>5.1.1 Основная учебная литература</b>				
Дружинин, А. И., Вихман, В. В., Трошина, Г. В.	Компьютерная графика	Новосибирск: Новосибирский государственный технический университет	2022	<a href="https://www.iprbooks.hop.ru/126498.html">https://www.iprbooks.hop.ru/126498.html</a>
Старченко, Ж. В., Назим, Я. В.	Компьютерная графика AutoCAD. Ч.3	Макеевка: Донбасская национальная академия строительства и архитектуры, ЭБС АСВ	2019	<a href="https://www.iprbooks.hop.ru/92338.html">https://www.iprbooks.hop.ru/92338.html</a>
Жилкина, Т. А., Знаменская, Е. П., Спирина, Е. Л., Шалунова, В. А.	Компьютерная графика (2D -моделирование)	Москва: МИСИ-МГСУ, ЭБС АСВ	2020	<a href="https://www.iprbooks.hop.ru/126042.html">https://www.iprbooks.hop.ru/126042.html</a>
Царик, С. В.	Основы работы с CorelDRAW X3	Москва: Интернет- Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Ай Пи Ар Медиа	2021	<a href="https://www.iprbooks.hop.ru/102035.html">https://www.iprbooks.hop.ru/102035.html</a>
<b>5.1.2 Дополнительная учебная литература</b>				
Соловьев, М. М.	3DS Max 9	Москва: СОЛОН-ПРЕСС	2017	<a href="http://www.iprbookshop.ru/90350.html">http://www.iprbookshop.ru/90350.html</a>
Борисова, А. Ю., Царева, М. В., Гусакова, И. М., Крылова, О. В.	Компьютерная графика	Москва: МИСИ-МГСУ, ЭБС АСВ	2020	<a href="https://www.iprbooks.hop.ru/126048.html">https://www.iprbooks.hop.ru/126048.html</a>

### 5.2 Перечень профессиональных баз данных и информационно-справочных систем

Научная электронная библиотека - [www.elibrary.ru](http://www.elibrary.ru)

Справочно-поисковая система нормативно-технической документации - [www.complexdoc.ru](http://www.complexdoc.ru)

### 5.3 Перечень лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения

AutoCAD

Autodesk 3dsMax

### 5.4 Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по практике

Аудитория	Оснащение
Компьютерный класс	Мультимедийное оборудование, компьютерная техника с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду