Министерство науки и высшего образования Российской Федерации федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна» (СПбГУПТД)

УТВЕРЖДАЮ
Первый проректор, проректор по УР
А.Е. Рудин

Рабочая программа дисциплины

Б1.В.05 Текстовый контент цифровых ресурсов

Учебный план: 2024-2025 09.03.03 ИИТА ИТ-технологии СЦК ОО №1-1-53.plx

Кафедра: 33 Цифровых и аддитивных технологий

Направление подготовки:

(специальность) 09.03.03 Прикладная информатика

Профиль подготовки: ИТ-технологии создания цифрового контента

(специализация)

Уровень образования: бакалавриат

Форма обучения: очная

План учебного процесса

Семестр (курс для ЗАО)		Контактная работа обучающихся		Сам.	Контроль,	Трудоё	Форма
		Лекции	Практ. занятия	работа	час.	мкость, ЗЕТ	промежуточной аттестации
_	уП	34	34	111,75	0,25	5	Court
3	РПД	34	34	111,75	0,25	5	Зачет
Итого	УΠ	34	34	111,75	0,25	5	
иного	РПД	34	34	111,75	0,25	5	

Составитель (и): Старший преподаватель Румянцева Дарья Алексеевна Ассистент Колмыкова Маргарита Михайловна От кафедры составителя: Сошников Антон Заведующий кафедрой цифровых аддитивных Владимирович технологий От выпускающей кафедры: Сошников Антон Заведующий кафедрой Владимирович

Рабочая программа дисциплины составлена в соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом высшего образования по направлению подготовки 09.03.03 Прикладная информатика, утверждённым

приказом Минобрнауки России от 19.09.2017 г. № 922

Методический отдел:

1 ВВЕДЕНИЕ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1 Цель дисциплины: Сформировать компетенции обучающегося в области основ копирайтинга.

1.2 Задачи дисциплины:

Изучить современные концепции, понятия и категории копирайтинга;

Понимать принципы копирайтинга, постинга и кросс-постинга;

Изучить функциональные возможности современной аппаратуры и компьютерных средств;

Овладеть соответствующими программными средствами для достижения высокопрофессионального уровня подачи материала;

Изучить устройства и технические данные программного обеспечения в области копирайтинга;

Ознакомиться с форматами размещения текста.

1.3 Требования к предварительной подготовке обучающегося:

Предварительная подготовка предполагает создание основы для формирования компетенций, указанных в п. 2, при изучении дисциплин:

Русский язык и культура речи

Основы копирайтинга

Иностранный язык

Основы веб-дизайна

Проектирование графического контента

2 КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

ПК-2: Способен вести новостные ленты и представительства в социальных сетях

Знать: Основные подходы к организации новостных и информационных каналов.

Уметь: Работать с графической и текстовой информацией для веб-страниц и статей.

Владеть: Навыками повышения конверсии веб-страницы на основе размещения соответствующих текстовому контенту графических компонентов.

ПК-1: Способен готовить информационные материалы для сайта

Знать: Основные принципы копирайтинга и рерайта.

Уметь: Планировать текстовый контент в соответствии с запросом заказчика и учетом целевой аудитории.

Владеть: Навыками оптимизации и адаптации текстов.

3 РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

		Контактная работа			Инновац.	Форма
Наименование и содержание разделов, тем и учебных занятий	Семестр (курс для ЗАО)	Лек. (часы)	Пр. (часы)	СР (часы)	формы занятий	Форма текущего контроля
Раздел 1. Работа цифровой редакции						
Тема 1. Основные подходы к созданию текстов для современных медиа. Понятие энергичности и информативности. Структура информационных и продающих текстов. Практические занятия: Подготовка текстового контента для публикации в новостном ресурсе.		4	4	20	ил	
Тема 2. Анализ целевой аудитории: боли, инсайт, мотивы и потребности. Методы формирования ценности текста. Сторителлинг. Практические занятия: Подготовка статьи на основании предложенной	3	2	2	10	ИЛ	0
Тема 3. Анализ и маркетинг в области тестового контента. Методы планирования, подготовки и публикации контента: контент -план, рубрикатор. Форматы контента в социальных медиа. Практические занятия: Разработка контент -плана и наполнения для тематического онлайн-медиа (групповой проект).		4	4	10	ил	

Тема 8. Авторское право.					
Практические занятия: Разработка	2	2	10	ИЛ	
контента и наполнения для					
тематического онлайн-медиа (групповой					
Раздел 2. Основы оформления текстового контента.					
Тема 4. Базовые правила дизайна					
контентных проектов. Тренды и ошибки.					
Особенности оформление текстового контента под цифровые носители.					
Лонгрид: виды, структура и приемы	4	4	5	ИЛ	
верстки.					
Практические занятия: Подготовка текста					
для индивидуального проекта лонгрида.					
Тема 5. Основы верстки в Readymag.					
Обзор основных функций и					
инструментов. Обзор возможностей					
сервиса. Основные принципы верстки			1		0
текста. Сущности и стиль. Заголовки.	4	4	15	ИЛ	
Текст как базовый элемент верстки.			1		
Иллюстрации.					
Практические занятия: Верстка			1		
индивидуального проекта лонгрида.		<u> </u>	1		
Тема 9. Продающий контент.			1		
Посадочные страницы: структура. Роль					
иллюстраций в продающем контенте.					
Базовые навыки работы с	4	4	5	ил	
изображениями. Бильд- редактура.					
Практические занятия: Разработка					
концепции и структуры индивидуального проекта посадочной страницы.					
Тема 10. Основы верстки посадочных	1	1	1		
страниц. Верстка в Tilda. Обзор основных					
функций и шаблонов.	_	_			
Практические занятия: Верстка	2	2	20	ИЛ	
индивидуального проекта посадочной					
страницы.					
Раздел 3. Тексты в интерфейсах.					
Тема 6. UX копирайтинг. Интерфейсный и					
маркетинговый тексты. Правила					
написания текста для элементов					
интерфейса. Синтаксис в интерфейсе.	4	4	5	ИЛ	
Голос продукта.					
Практические занятия: Анализ tone of					
voice цифрового продукта.					0
Тема 7. Текст в мобильных приложениях.					
Оформление текста и UX-приемы работы					
с текстом. Приветственные экраны (Onboarding).					
Практические занятия: Разработка	4	4	11,75	ИЛ	
приветственных экранов мобильного					
приложения с интеграцией текстового					
контента.					
Итого в семестре (на курсе для ЗАО)	34	34	111,75		
Консультации и промежуточная			,		
аттестация (Зачет)	0,2	25			
Всего контактная работа и СР по					
дисциплине	68,	25	111,75		
H24					

4 КУРСОВОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ

Курсовое проектирование учебным планом не предусмотрено

5.1 Описание показателей, критериев и системы оценивания результатов обучения5.1.1 Показатели оценивания

Код компетенции	Показатели оценивания результатов обучения	Наименование оценочного средства
	Раскрывает основные принципы копирайтинга и рерайта.	Компьютерное тестирование
ПК-1	Формирует структуру текстового контента в соответствии с требованиями целевой аудитории.	Практико-ориентированные задания
	Демонстрирует результат сформированного текстового контента.	Практико-ориентированные задания
	Раскрывает основные принципы формирования текстового контента для новостных и информационных каналов.	Компьютерное тестирование
ПК-2	Строит алгоритм формирования графического и текстового контента для интернет-ресурсов.	Практико-ориентированные задания
	Демонстрирует результат формирования текстового контента с элементами графического контента.	Практико-ориентированные задания

5.1.2 Система и критерии оценивания

Шкана ополивания	Критерии оценивания сформированности компетенций					
Шкала оценивания	Устное собеседование	Письменная работа				
Ответ на теоретический вопрос по материалам лекций полный, с возможными несущественными ошибками. Учитываются баллы, накопленные в течение семестра.						
Не зачтено	Ответ на теоретический вопрос не полный, с существенными ошибками. Не учитываются баллы, накопленные в течение семестра.					

5.2 Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности

5.2.1 Перечень контрольных вопросов

№ п/п	Формулировки вопросов
	Семестр 3
1	Сформулировать основные приемы сторителлинга.
2	Авторское право при работе с текстами и изображениями. Перечислить правила цитирования.
3	Охарактеризовать принципы работы и компетенции в цифровой редакции.
4	Перечислить основные структуры информационного текста.
5	Перечислить основные структуры продающего текста.
6	Перечислить методы анализа целевой аудитории текста.
7	Дать определение понятию «контент-план», его содержанию и особенностям разработки.
8	Дать определение понятию «фактура текста» и привести соответствующие примеры.
9	Охарактеризовать основные форматы контента в социальных сетях.
10	Основы типографики при работе с текстами. Выбор гарнитуры и настройка стилей текста.
11	Перечислить базовые правила верстки текста.
12	Создание посадочной страницы в конструкторе Tilda: функционал и особенности сборки проекта.
13	Верстка текста: приемы, тренды, особенности. Акцидентная верстка.
14	Создание лонгрида в конструкторе Readymag. Обзор основных функций и инструментов.
15	Охарактеризовать структуру посадочной страницы.
16	Перечислить правила подбора, редактирования и композиционного оформления изображений в верстке текста. Роль изображений в тексте.
17	Охарактеризовать термин «Голос продукта (Tone of Voice)».
18	Текст в интерфейсах. Маркетинговый и интерфейсный текст.
19	Перечислить правила и особенности написания текста для элементов интерфейса. Синтаксис.

20	Приветственные экраны мобильного приложения. Сформулировать основные рекомендации к оформлению и содержанию.						
5.2.2 Тип	овые тестовые задания						
	1. От чего зависит применимость сложной научной/технической терминологии в тексте?						
	а) от компетенций редактора o) от компетенций автора						
	с) от компетенций целевой аудитории						
	2. Выберите верное утверждение об информативности абзаца.						
	а) один абзац = две главные мысли o) абзац может не иметь главной мысли						
	с) один абзац = одна мысль						
	3. Оптимальный интерлиньяж для текста в интерфейсах находится в диапазоне						
	a) 50-100 % b) 120-150 %						
	200-300 %						
	4. Какой класс шрифтовых гарнитур нельзя применять для набора основного текста?						
	а) антиква o) рукописный						
	р) гротеск						
	5. Какую часть речи следует использовать в тексте кнопок?						
	а) существительные o) глаголы						
	с) наречия						
	6. Какую единицу синтаксиса представляет собой хорошая форма в интерфейсе?						
	а) предложение o) словосочетание						
	с) список						
	7. Продуманный график публикаций с заранее подготовленным контентом для постинга – это …						
	а) контент-план o) рубрикатор						
	с) бриф						
	3. Как называется структура текста, предлагающая повествование, в котором самая важная информация в первых предложениях текста, дальше приоритетность информации убывает?						
	ть первых предложениях текста, дальше приоритетность информации уовьвает: a) количественная						
	o) AIDA						
	с) перевернутая пирамида						
	9. В каком случае используются кавычки "лапки" a) в тексте на английском языке						
ŀ	о́) в тексте на русском языке						
(с) в тексте на обоих языках						
	10. В чем заключается принцип ясности текста в интерфейсе?						
	a) текст не перегружен подсказками и всплывающими окнами. b) в тексте нет двусмысленности, структура направляет пользователя к цели.						
	с) пользователь получает мгновенную обратную связь.						
	5.2.3 Типовые практико-ориентированные задания (задачи, кейсы)						
ſ	Презентация индивидуальных заданий, реализованных на практических занятиях.						
	дические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, владений (навыков						
	рактического опыта деятельности) ювия допуска обучающегося к промежуточной аттестации и порядок ликвидации академической						
задолже							
	Проведение промежуточной аттестации регламентировано локальным нормативным актом СПбГУПТД ние о проведении текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся»						
5.3.2 Фор	ома проведения промежуточной аттестации по дисциплине						
Устная	я Письменная Компьютерное тестирование + Иная						
5.3.3 Occ							

6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

6.1 Учебная литература

Автор	Заглавие	Издательство	Год издания	Ссылка				
6.1.1 Основная учебная литература								
Малышев, С. Л.	Управление электронным контентом	Москва: Интернет- Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Ай Пи Эр Медиа	2019	http://www.iprbooksh op.ru/79725.html				
Луговой, Д. Б.	Копирайтинг	Ставрополь: Северо- Кавказский федеральный университет	2017	http://www.iprbooksh op.ru/75579.html				
6.1.2 Дополнительна	ая учебная литература							
Ушакова, А. С.,	SEO-копирайтинг 2.0. Как писать тексты в эру семантического поиска	Москва: Инфра- Инженерия	2018	http://www.iprbooksh op.ru/78250.html				
	Организация самостоятельной работы обучающихся	СПб.: СПбГУПТД	2014	http://publish.sutd.ru/ tp_ext_inf_publish.ph p?id=2014550				
Сенаторов А. А., Никольский А.	Контент-маркетинг	Москва: Альпина Паблишер	2017	http://www.iprbooksh op.ru/58557.html				
Асташова О.В.	Основы копирайтинга. Практические занятия и самостоятельная работа	СПб.: СПбГУПТД	2019	http://publish.sutd.ru/ tp_ext_inf_publish.ph p?id=20199299				
Нестеренко Н. А., Шантарин А. В.		Москва: СОЛОН-ПРЕСС	2014	http://www.iprbooksh op.ru/53830.html				
Спицкий С.В.	Эффективная аудиторная и самостоятельная работа обучающихся	СПб.: СПбГУПТД	2015	http://publish.sutd.ru/ tp_ext_inf_publish.ph p?id=2015811				

6.2 Перечень профессиональных баз данных и информационно-справочных систем

Информационная система «Единое окно доступа к образовательным ресурсам. Раздел. Информатика и информационные технологии» [Электронный ресурс]. URL: http://window.edu.ru/catalog/?p_rubr=2.2.75.6
Электронно-библиотечная система IPRbooks [Электронный ресурс]. URL: http://www.iprbookshop.ru/

6.3 Перечень лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения

MicrosoftOfficeProfessional Microsoft Windows Adobe Illustrator Adobe Photoshop

6.4 Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине

Аудитория	Оснащение					
Компьютерный класс	образовательную среду					
Лекционная аудитория	Мультимедийное оборудование, специализированная мебель, доска					