

КОЛЛЕДЖ ТЕХНОЛОГИИ, МОДЕЛИРОВАНИЯ И УПРАВЛЕНИЯ

(Наименование колледжа)

УТВЕРЖДАЮ
Первый проректор,
проректор по учебной работе

_____ А.Е. Рудин

«29» _____ 06 _____ 2021 г.

Рабочая программа дисциплины

ЕН.03

Информационное обеспечение профессиональной деятельности

Учебный план: 21-02/1/16 ВД

Код, наименование
специальности 54.02.01 «Дизайн» (по отраслям), Вэб-дизайн

Квалификация выпускника Дизайнер

Уровень образования: Среднее профессиональное образование

Форма обучения: очная

План учебного процесса

Составляющие учебного процесса		Очное обучение	Заочное обучение
Контактная работа обучающихся с преподавателем по видам учебных занятий и самостоятельная работа обучающихся (часы)	По плану	130	
	С преподавателем	124	
	Лекции, уроки		
	Практические занятия, семинары	122	
	Консультации	2	
	Промежуточная аттестация		
	Курсовой проект (работа)	2	
Самостоятельная работа	4		
Формы контроля по семестрам (номер семестра)	Экзамен		
	Зачет	5	
	Контрольная работа	3	
	Курсовой проект (работа)	4	

Рабочая программа дисциплины составлена в соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом среднего профессионального образования по специальности **54.02.01 Дизайн (по отраслям)**, утверждённым приказом Министерства просвещения Российской Федерации от **23.11.2020 г. № 658**

Составитель(и): Горбенко Валерия Денисовна
(Ф.И.О., подпись)

Председатель цикловой
комиссии: Смолина Татьяна Александровна
(Ф.И.О., подпись)

СОГЛАСОВАНИЕ:

Директор колледжа,
реализующего
образовательную программу: Корабельникова М. А.
(Ф.И.О., подпись)

Методический отдел: Ястребова С.А.
(Ф.И.О. сотрудника отдела, подпись)

СОДЕРЖАНИЕ

1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ «Информационное обеспечение профессиональной деятельности»

1.1. Место дисциплины в структуре основной образовательной программы:

Учебная дисциплина «Информационное обеспечение профессиональной деятельности» является обязательной частью математического и общего естественнонаучного учебного цикла основной образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности 54.02.01 Дизайн (по отраслям).

Учебная дисциплина «Информационное обеспечение профессиональной деятельности» обеспечивает формирование профессиональных и общих компетенций по всем видам деятельности ФГОС по специальности 54.02.01 Дизайн (по отраслям). Особое значение дисциплина имеет при формировании и развитии ОК 01, ОК 02, ОК 03, ОК 04, ОК 06, ОК 07, ОК 09, ОК 10, ПК 1.3, ПК 2.5.

1.2. Цель и планируемые результаты освоения дисциплины:

В рамках программы учебной дисциплины обучающимися осваиваются умения и знания

Код ПК, ОК	Умения	Знания
ОК 01 ОК 02 ОК 03 ОК 04 ОК 06 ОК 07 ОК 09 ОК 10 ПК 1.3 ПК 2.5	использовать изученные прикладные программные средства; использовать средства операционных систем и сред для обеспечения работы вычислительной техники	применение программных методов планирования и анализа проведенных работ; виды автоматизированных информационных технологий; основные понятия автоматизированной обработки информации и структуру персональных электронно-вычислительных машин (далее - ПК) и вычислительных систем; основные этапы решения задач с помощью ПК, методах и средствах сбора, обработки, хранения, передачи и накопления информации.

2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

2.1. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Объем часов
Объем образовательной программы учебной дисциплины	130
в том числе:	
практические занятия	112
консультация	2
Самостоятельная работа	4
курсовая работа	2
Промежуточная аттестация – контрольная работа, зачет, защита курсовой работы	10

2.2. Тематический план и содержание учебной дисциплины

Наименование разделов и тем	Содержание учебного материала и формы организации деятельности обучающихся	Объем в часах	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
1	2	3	4
Тема 1. Векторный редактор Adobe Illustrator	Содержание учебного материала	50	ОК 01- ОК 04, ОК 06, ОК 07, ОК 09, ОК 10, ПК 1.3, ПК 2.5
	Изучение инструментов и работа в программе Adobe Illustrator		
	В том числе, практических занятий	46	
	Практическая работа № 1. Интерфейс программы. Инструменты работы в программе Adobe Illustrator	2	
	Практическая работа № 2 Инструменты выделения и перемещения.	2	
	Практическая работа № 3 Создание примитивов инструментом Прямоугольник.	2	
	Практическая работа № 4 Создание плаката преобразований базовых фигур Текущий контроль – проверка выполнения практических работ	2	
	Практическая работа № 5. Создание примитивов инструментом Отрезок линии.	2	
	Практическая работа № 6. Инструменты выделения	2	
	Практическая работа № 7. Рисование и преобразование контуров инструментом Перо	2	
	Практическая работа № 8. Рисование инструментами Карандаш и Кисть.	2	
	Практическая работа № 9. Инструменты Деформация, Поворот, Масштаб.	2	
	Практическая работа № 10. Возможности Управляющей панели. Эффекты трансформации. Текущий контроль – проверка выполнения практических работ	2	
	Практическая работа № 11. Инструмент Монтажная область. Редактирование монтажных областей	2	
	Практическая работа № 12. Зеркальное отражение.	2	
	Практическая работа № 13. Инструмент Сетчатый градиент. Создание градиентов.	2	
	Практическая работа № 14. Инструмент Переход.	2	
	Практическая работа № 15. Текст. Редактирование текста.	2	
	Практическая работа № 16. Текст. Искажение и деформация текста Текущий контроль – проверка выполнения практических работ	2	
	Практическая работа № 17. Вспомогательные элементы интерфейса.	2	
	Практическая работа № 18. Панель настроек вспомогательных элементов интерфейса.	2	
	Практическая работа № 19. Настройка пользовательских горячих клавиш	2	
	Практическая работа № 20. Панель Оформление. Текущий контроль – проверка выполнения практических работ	4	
Практическая работа № 21. Трассировка изображений.	2		
Практическая работа № 22. Эскорт монтажных областей в разных форматах	2		

	Текущий контроль – опрос		
	Самостоятельная работа - создание открытки с применением изученных инструментов AI.	2	
Промежуточная аттестация – контрольная работа		2	
Всего в семестре		50	
Тема № 2. Проектирование растровой компьютерной графики в программе Adobe Photoshop	Содержание учебного материала	38	ОК 01- ОК 04, ОК 06, ОК 07, ОК 09, ОК 10, ПК 1.3, ПК 2.5
	Изучение инструментов и работа в программе Adobe Photoshop Курсовая работа		
	В том числе, практических занятий	28	
	Практическая работа № 1. Интерфейс программы. Инструменты рисования в программе Photoshop. Инструменты выделения и перемещения.	4	
	Практическая работа № 2 Инструменты закрашивания и заливки. Восстанавливающие и архивные инструменты	4	
	Практическая работа № 3 Применение инструментов Штамп и Ластик. Реанимирование старой фотографии. Текущий контроль – проверка выполнения практических работ	4	
	Практическая работа № 4 Инструмент Текст	4	
	Практическая работа № 5 Создание и коррекция послойного изображения. Творческая работа	6	
	Практическая работа № 6 Монтаж фотографий. Текущий контроль – проверка выполнения практических работ, опрос	4	
	Практическая работа № 7 создание простого коллажа с применением инструментов выделения и перемещения	2	
	Консультации	2	
Курсовой проект (работа) (выполнение курсового проекта является обязательным) Тематика курсовых проектов (работ) Создание веб банера для бизнеса в двух форматах: банер на главную страницу сайта и для поста в Instagram. Создание MoodBoard'a (по выбору студента) - салон красоты - салон продажи премиум автомобилей - Барбершоп - магазин чая/кофе премиум сортов - Груминг салон - туристическая компания - vegan кафе - салон Оптика Курсовой проект (работа) Введение Работа с источниками. Поиск материала для теоретической части. Работа над практической частью курсового проекта Проработка деталей. Обобщение, завершение работы		2	ОК 01- ОК 04, ОК 06, ОК 07, ОК 09, ОК 10, ПК 1.3, ПК 2.5
Самостоятельная работа – оформление курсовой работы		2	
Промежуточная аттестация – защита курсовой работы		4	
Всего в семестре		38	
Тема №3. Adobe Illustrator, Adobe Photoshop.	Содержание учебного материала	38	ОК 01- ОК 04, ОК 06, ОК 07, ОК 09, ОК 10, ПК 1.3, ПК 2.5
	Использование инструментов Adobe Illustrator, Adobe Photoshop		
	В том числе, практических занятий	38	
	Практическая работа № 1 Инструменты рисования в программе Adobe Illustrator	2	
	Практическая работа № 2 Инструменты заливки. Градиент.	2	

Практическая работа № 3 Инструмент Перо. Команды редактирования.	2	
Практическая работа № 4 Панель Слои Текущий контроль – проверка выполнения практических работ, опрос	2	
Практическая работа № 5 Деформация текста через инструмент Искажение	2	
Практическая работа № 6 Подключение библиотек	2	
Практическая работа № 7 Зеркальное отражение	2	
Практическая работа № 8 3d текст	2	
Практическая работа № 9 Инструменты выделения в Photoshop Текущий контроль – проверка выполнения практических работ	2	
Практическая работа № 10 Инструменты выделения и рисования	2	
Практическая работа № 11 Коллаж с цветовой палитрой.	2	
Практическая работа № 12 Создание пользовательских кистей	2	
Практическая работа № 13. Работа со слоями. «Часы» - коллаж Текущий контроль – проверка выполнения практических работ	2	
Практическая работа № 14 Создание текстур	2	
Практическая работа № 15. Коррекция. Кривые и уровни. Фон за окном	2	
Практическая работа № 16 Тоновая и цветовая коррекция изображения	2	
Практическая работа № 17 Постобработка. Текстуры.	2	
Практическая работа № 18 Быстрая маска слоя Текущий контроль – проверка выполнения практических работ, опрос	2	
Практическая работа № 19 Маски текста, тень, свет	2	
Промежуточная аттестация – дифференцированный зачет	4	
Всего в семестре	42	
Всего	130	

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

3.1. Для реализации программы учебной дисциплины должны быть предусмотрены следующие специальные помещения:

Кабинет «информатики и математики», оснащенный оборудованием:
стол, стул преподавательский;
стол, стулья для обучающихся (по кол-ву обучающихся в группе),
технические средства обучения:
компьютер с лицензионным программным обеспечением (Microsoft Windows 10 Pro; Office Standart 2016, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, 3ds Max);
мультимедийный проектор; экран;
информационные стенды и шкафы для хранения;
УМК и информационные материалы.

3.2. Информационное обеспечение реализации программы

3.2.1. Электронные издания

Основная литература

1. Куприянов, Д. В. Информационное обеспечение профессиональной деятельности: учебник и практикум для среднего профессионального образования / Д. В. Куприянов. — Москва: Издательство Юрайт, 2021. — 255 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-00973-6. — Текст: электронный // ЭБС Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/470353>
2. Основы информационных технологий : учебное пособие / С. В. Назаров, С. Н. Белоусова, И. А. Бессонова [и др.]. — 3-е изд. — Москва, Саратов : Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Ай Пи Ар Медиа, 2020. — 530 с. — ISBN 978-5-4497-0339-2. — Текст : электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS : [сайт]. — URL: <http://www.iprbookshop.ru/89454.html> — Режим доступа: для авторизир. пользователей
3. Информатика для гуманитариев: учебник и практикум для среднего профессионального образования / Г. Е. Кедрова [и др.]; под редакцией Г. Е. Кедровой. — Москва: Издательство Юрайт, 2020. — 439 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-10244-4. — Текст: электронный // ЭБС Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/456496>
4. Гаврилов, М. В. Информатика и информационные технологии: учебник для среднего профессионального образования / М. В. Гаврилов, В. А. Климов. — 4-е изд., перераб. и доп. — Москва: Издательство Юрайт, 2021. — 383 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-03051-8. — Текст: электронный // ЭБС Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/469424>

Дополнительная литература

1. Луптон Э. Графический дизайн. Базовые концепции / Э. Луптон. - Санкт-Петербург : Питер, 2019. - 256 с. - ISBN 978-5-496-01810-4. - URL: <https://ibooks.ru/bookshelf/363747/reading> - Текст: электронный.
2. Инженерная 3D-компьютерная графика в 2 т. Том 1: учебник и практикум для среднего профессионального образования / А. Л. Хейфец, А. Н. Логиновский, И. В. Буторина, В. Н. Васильева; под редакцией А. Л. Хейфеца. — 3-е изд., перераб. и доп. — Москва: Издательство Юрайт, 2021. — 328 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-07976-0. — Текст: электронный // ЭБС Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/474777>
3. Советов, Б. Я. Информационные технологии: учебник для среднего профессионального образования / Б. Я. Советов, В. В. Цехановский. — 7-е изд., перераб. и доп. — Москва: Издательство Юрайт, 2021. — 327 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-06399-8. — Текст: электронный // ЭБС Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/469425>

Учебно-методическая литература

1. Информатика. Практические работы по разделу "Проектирование векторной компьютерной графики с использованием графического редактора Adobe Illustrator" [Электронный ресурс]: методические указания / Сост. Прокофьева В. Н. — СПб.: СПбГУПТД, 2016.— 39 с.— Режим доступа: http://publish.sutd.ru/tp_ext_inf_publish.php?id=3699, по паролю.

2. Молочков, В. П. Основы работы в Adobe Photoshop CS5 : учебное пособие / В. П. Молочков. — 3-е изд. — Москва, Саратов : Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Ай Пи Ар Медиа, 2020. — 261 с. — ISBN 978-5-4497-0345-3. — Текст : электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS : [сайт]. — URL: <http://www.iprbookshop.ru/89459.html> — Режим доступа: для авторизир. пользователей

3. Аббасов, И. Б. Основы графического дизайна на компьютере в Photoshop CS6 / И. Б. Аббасов. — Саратов : Профобразование, 2017. — 237 с. — ISBN 978-5-4488-0084-9. — Текст : электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS : [сайт]. — URL: <http://www.iprbookshop.ru/63805.html> — Режим доступа: для авторизир. пользователей

3.2.2. Дополнительные источники

1. Образовательные ресурсы. Информационная система «Единое окно доступа к образовательным ресурсам» [Электронный ресурс]. URL: <http://window.edu.ru>

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Результаты обучения	Критерии оценки	Методы оценки
В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен знать : применение программных методов планирования и анализа проведенных работ; виды автоматизированных информационных технологий; основные понятия автоматизированной обработки информации и структуру персональных электронно-вычислительных машин (далее - ПК) и вычислительных систем; основные этапы решения задач с помощью ПК, методах и средствах сбора, обработки, хранения, передачи и накопления информации	обучающийся использует знания о применении программных методов планирования и анализа проведенных работ; видах автоматизированных информационных технологий; об основных понятиях автоматизированной обработки информации и структуру персональных электронно-вычислительных машин (далее - ПК) и вычислительных систем; об основных этапах решения задач с помощью ПК, методах и средствах сбора, обработки, хранения, передачи и накопления информации в практической деятельности	Тестирование Экспертное наблюдение за ходом выполнения практической работы
В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен уметь : использовать изученные прикладные программные средства; использовать средства операционных систем и сред для обеспечения работы вычислительной техники	обучающийся применяет в практической деятельности изученные прикладные программные средства; средства операционных систем и сред для обеспечения работы вычислительной техники	Оценка результатов выполнения практической работы Экспертное наблюдение за ходом выполнения практической работы