# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна» (СПбГУПТД)

УТВЕРЖДАЮ
Первый проректор, проректор по УР
А.Е. Рудин
« <u>30</u> » <u>июня</u> 2020 года

### Рабочая программа дисциплины

Б1.О.14

Компьютерные средства проектирования и дизайна полиграфической и упаковочной продукции

Учебный план: ФГОС 3++\_2020-2021\_29.04.03\_ВШПМ\_ОО\_ТПП\_2-1-41.plx

Кафедра: 47 Технологии полиграфического производства

Направление подготовки:

(специальность)

29.04.03 Технология полиграфического и упаковочного производства

Профиль подготовки:

(специализация)

Технология полиграфического производства

Уровень образования: магистратура

Форма обучения: очная

### План учебного процесса

Семестр (курс для ЗАО)		Контактная обучающих	•	Сам.	Контроль,	Трудоё	Форма	
		Лекции	Практ. занятия	работа	час.	мкость, ЗЕТ	промежуточной аттестации	
2	УП РПД	УП	17	34	22,75	34,25	3	20uoz
3		17	34	22,75	34,25	3	Зачет	
Итого	УΠ	17	34	22,75	34,25	3		
VITOTO	РПД	17	34	22,75	34,25	3		

Рабочая программа дисциплины составлена в соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом высшего образования по направлению подготовки 29.04.03 Технология полиграфического и упаковочного производства, утверждённым приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 22.09.2017 г. № 967

Составитель (и):		
Старший преподаватель	  Макарова Евгеньевна	Наталия
кандидат химических наук, Заведующий кафедрой	 Груздева Григорьевна	Ирина
От кафедры составителя: Заведующий кафедрой технологии полиграфического производства	 Груздева Ирина Григорьевна	
От выпускающей кафедры: Заведующий кафедрой	Груздева Ирина Григорьевна	
Методический отдел:		

### 1 ВВЕДЕНИЕ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ ДИСЦИПЛИНЫ

**1.1 Цель дисциплины:** Сформировать компетенции обучающегося в области современных компьютерных средств проектирования и дизайна полиграфической и упаковочной продукции

#### 1.2 Задачи дисциплины:

Ориентироваться в современных компьютерных средствах проектирования и дизайна полиграфической и упаковочной продукции

Изучить технологические возможности распространенных компьютерных средств проектирования и дизайна;

Изучить основные инструменты, функции и технологию использования компьютерных средств при проектировании полиграфической продукции различного вида;

### 1.3 Требования к предварительной подготовке обучающегося:

Предварительная подготовка предполагает создание основы для формирования компетенций, указанных в п. 2, при изучении дисциплин:

Учебная практика (научно-исследовательская работа (получение первичных навыков научно-исследовательской работы))

Компьютерные технологии в науке и образовании

Стандарты и нормы

### 2 КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

ОПК-4: Способен участвовать в разработке прикладных программ при решении задач проектирования изделий полиграфического и упаковочного производства, технологических процессов их изготовления

Знать: базовые команды программ трехмерного моделирования

Уметь: использовать адаптивное и параметрическое моделирование

**Владеть:** навыками создания чертежей и спецификаций и всеми командами редактирования программ трехмерного моделирования

ОПК-6: Способен разрабатывать техническую документацию на новые виды полиграфической продукции и упаковки, оказывать техническую помощь и осуществлять авторский надзор при изготовлении, испытаниях и сдаче в эксплуатацию проектируемых изделий

**Знать:** принципы оформления нормативно-технической документации на новые виды полиграфической продукции и упаковки

Уметь: проводить анализ конструктивных особенностей новых видов полиграфической продукции и упаковки

**Владеть:** навыками выбора материалов и технологии производства новых видов полиграфической продукции и упаковки

### 3 РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

	Семестр ос для 3AO)	Контактн работа	ая		Ишарац	Форма
Наименование и содержание разделов, тем и учебных занятий		Лек. (часы)	Пр. (часы)	СР (часы)	Инновац. формы занятий	Форма текущего контроля
Раздел 1. Основные виды полиграфической и упаковочной продукции и компьютерные технологии их подготовки						
Тема 1. Введение. Основные виды полиграфической и упаковочной продукции		1		1,75	ил	
Тема 2. Проект оформления и технология подготовки полиграфической продукции. Практическое занятие. Разработка	3	2	2	1		Ο
Тема 3. Основные этапы проектирования и дизайна упаковочной продукции Практическое занятие. Разработка макета упаковочной продукции (эскиз)		2	2	1		
Тема 4. Программные средства и технологии подготовки полиграфической продукции и упаковочной продукции.		2		1	ил	

Раздел 2. Компьютерные средства						
макетирования, верстки и дизайна						
полиграфической продукции						
Тема 5. Издательская система Adobe						
InDesign. Основные технологические						
возможности, инструменты и функции.		1	4	2	ил	
		'	4		ונוע	
инструменты и функции Adobe InDesign.						_
Тема 6. Работа с графикой, цветом и						
иллюстрациями в Adobe InDesign.		1	2	2		
Практическое занятие. Работа с		'	_	_		
графикой и цветом в Adobe InDesign.						
Тема 7. Технология шрифтового и						
композиционного оформления в Adobe						
InDesign. Приемы автоматизации						
оформления.						0
Практическое занятие. Шрифтовое и		1	2	2		
композиционное оформление в Adobe						
InDesign. Проектирование стилевого						
оформления.					<del> </del>	-
Тема 8. Технология проектирования,						
дизайна и создания макета					145	
полиграфической продукции в InDesign.		1	4	2	ИЛ	
Практическое занятие. Разработка						
макета печатной продукции в Adobe						
Тема 9. Технология подготовки						
полиграфической продукции к печати						
Практическое занятие. Подготовка		1	2	2		
полиграфической продукции к печати в						
Adobe InDesign						
Раздел 3. Компьютерные средства						
графического дизайна и обработки						
изобразительной информации						0
полиграфической и упаковочной						
продукции						
Тема 10. Компьютерные средства					·	ı
графического дизайна. Система Adobe						
lii :						
возможности, инструменты и функции.						
Работа с графикой и цветом.		4	4	0	140	
Типографические возможности.		1	4	2	ИЛ	
Практическое занятие. Работа с						
основными инструментами и функциями						
Adobe Illustrator. Шрифтовое и						
композиционное оформление в Adobe						
Illustrator. Работа с графикой и цветом						
Тема 11. Технология дизайна						
упаковочной и полиграфической						
продукции в Adobe Illustrator. Разработка						
макета полиграфической и упаковочной						
продукции. Подготовка полиграфической		,	_	_		
продукции к печати .		1	4	2		
Практическое занятие. Разработка						
макета печатной продукции в Adobe						
Illustrator. Подготовка полиграфической						
продукции к печати в Adobe Illustrator.						
продукции к печати в Auobe iliustiator.	J	<u> </u>				

Тема 12. Компьютерные средства графического дизайна. Система Corel Draw и её применение в проектировании и дизайне. Основные технологические возможности, инструменты и функции. Работа с графикой и цветом. Типографические возможности. Практическое занятие. Работа с основными инструментами и функциями Corel Draw. Шрифтовое и композиционное оформление в Corel Draw. Работа с графикой и цветом	1	4	2		
Тема 13. Компьютерные средства обработки растровой графики. Система Adobe Photoshop и её применение в дизайне полиграфической и упаковочной продукции.  Практическое занятие. Система Adobe Photoshop. Инструменты графического дизайна и приемы обработки изображений. Создание фотокомпозиции и цифрового монтажа для печатной продукции.	2	4	2	ил	
Итого в семестре (на курсе для ЗАО)	17	34	22,75		
Консультации и промежуточная аттестация (Зачет)	34	,25			
Всего контактная работа и СР по дисциплине	85.	,25	22,75		

### 4 КУРСОВОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ

Курсовое проектирование учебным планом не предусмотрено

### 5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ

### 5.1 Описание показателей, критериев и системы оценивания результатов обучения

### 5.1.1 Показатели оценивания

Код компетенции	Показатели оценивания результатов обучения	Наименование оценочного средства
ОПК-4	Дает характеристику современным программным средствам проектирования и дизайна печатной продукции различного вида, основным инструментам и приемам дизайна в изучаемых системах. Работает со всеми необходимыми функциями компьютерных	устного собеседования;
	систем, использует технически грамотные методы и приемы, Выполняет проектирование и разрабатывает дизайн полиграфической продукции с применением компьютерных средств.	
ОПК-6	Анализирует проектируемую печатную продукцию, выбирает технологию подготовки и программные средства. Анализирует и технически грамотно описывает возможности, инструменты и функции программных средств, технологию подготовки полиграфической продукции. Разрабатывает технологию подготовки новых видов печатной продукции в специализированных программных средствах с учетом отраслевых требований и стандартов.	Перечень вопросов для устного собеседования;     Практико ориентированные задания

### 5.1.2 Система и критерии оценивания

Шкала оценивания	Критерии оценивания сформированности компетенций				
	Устное собеседование	Письменная работа			

Зачтено	Полный, исчерпывающий ответ, основанный на проработке всех обязательных источников информации, явно демонстрирующий глубокое понимание предмета и широкую эрудицию в области программных средств и технологии дизайна печатной продукции.  Допускаются в ответах небольшие погрешности, которые устраняются в результате собеседования.  Практическое задание выполнено полностью. Обучающийся демонстрирует хороший уровень владения современными программными средствами в изученной области	
Не зачтено	Неспособность ответить на вопрос без помощи экзаменатора. Незнание значительной части принципиально важных элементов дисциплины. Многочисленные грубые ошибки. При понимании сущности предмета в целом – пробелы в знаниях сразу по нескольким темам, существенные ошибки, устранение которых в результате собеседования затруднено. Практическое задание выполнено не полностью. У обучающегося выявлен очень низкий уровень базовых знаний в изучаемой области, он плохо ориентируется в технологиях и программных средствах.	

# 5.2 Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности

### 5.2.1 Перечень контрольных вопросов

№ п/п	Формулировки вопросов
	Семестр 3
1	Система Adobe Photoshop. Инструменты создания цифрового монтажа.
2	Система Adobe Photoshop. Технологические характеристики и использование в дизайне печатной продукции.
3	Система Corel Draw. Технологические характеристики и использование в дизайне печатной продукции.
4	Система Adobe Illustrator. Технологические характеристики и использование в дизайне печатной продукции.
5	Технологические возможности шрифтового и композиционного оформления текста в Adobe Illustrator.
6	Технология и инструменты работы с иллюстрациями в Adobe InDesign.
7	Технология оформления страницы в системе Adobe InDesign.
8	Технологические возможности шрифтового и композиционного оформления текста в Adobe InDesign.
9	Технология стилевого оформления в системе Adobe InDesign
10	Инструменты графического дизайна в системе Adobe InDesign. Работа с цветом в системе Adobe InDesign.
11	Подготовка полиграфической продукции к печати и технология создания файла PDF в Adobe Illustrator
12	Возможности функции Preflight в Adobe InDesign. Технология создания файла PDF в Adobe InDesign
13	Основные этапы разработки макета и дизайна печатных изданий
14	Современные технологии дизайна печатной продукции. Программное обеспечение для дизайна печатной продукции различного вида.
15	Система Adobe InDesign. Общая технологическая характеристика системы, экранный интерфейс, основные понятия, общая технология верстки. Основные инструменты и палитры. Настройка и конфигурация системы.

### 5.2.2 Типовые тестовые задания

Не предусмотрено

5.2.3 Типовые практико-ориентированные задания (задачи, кейсы)

Задание 1. Создать в системе Adobe InDesign структуру макета рекламного буклета

Задание 2. Подготовлены два цветных изображения со следующими параметрами: размер изображения 70 мм x 120 мм, разрешение 300 dpi. Определить, могут ли эти изображения использоваться для печати офсетным способом, если их размер в макете журнала должен быть 140 мм x 200 мм. При необходимости произвести изменение разрешения в Adobe Photoshop.

Задание 3. Создать в Adobe InDesign структуру макета журнала со следующими параметрами: формат издания 205мм x280мм, поля 12мм, 25мм, 20мм,15мм (корешковое, верхнее, внешнее, нижнее). Журнал будет чередовать двух и трёхколоночную верстку.

Задание 4. Создать модульную сетку в Adobe In Design для макета рекламного проспекта, делящую страницу на 4 части – 2 по горизонтали и 2 по вертикали.

Задание 5. Создать графическое оформление макета упаковочной продукции в Adobe Illustrator

Задание 6. Создать графическое оформление макета упаковочной продукции в Corel Draw

# 5.3 Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, владений (навыков и (или) практического опыта деятельности)

# 5.3.1 Условия допуска обучающегося к промежуточной аттестации и порядок ликвидации академической задолженности

Проведение промежуточной аттестации регламентировано локальным нормативным актом СПбГУПТД «Положение о проведении текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся»

5.3.2 Форма проведения промежуточной аттестации по дисциплине							
Устная	×	Письменная	Компьютерное тест	-ирование	Иная		

### 5.3.3 Особенности проведения промежуточной аттестации по дисциплине

Зачет включает ответ на вопросы и практическое задание, позволяющее оценить практические навыки работы в изученных системах и усвоение теоретического материала.

На подготовку к ответам на вопросы (минимум два вопроса) дается не более 30 минут. На выполнение практического задания не более 45 минут. Студенты могут пользоваться справочными материалами по отраслевым стандартам.

### 6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

### 6.1 Учебная литература

Автор	Заглавие	Издательство	Год издания	Ссылка
6.1.1 Основная учебн	ая литература			
	Полиграфические технологии производства печатных средств информации	Челябинск: Челябинский государственный институт культуры	2013	http://www.iprbooksh op.ru/56481.html
	Проектная графика и макетирование	Липецк: Липецкий государственный технический университет, ЭБС АСВ	2012	http://www.iprbooksh op.ru/17703.html
6.1.2 Дополнительна	я учебная литература			
	Цифровая обработка изображений	Москва: Техносфера	2012	http://www.iprbooksh op.ru/26905.html
Попов А. Д.	Графический дизайн	Белгород: Белгородский государственный технологический университет им. В.Г. Шухова, ЭБС АСВ	2016	http://www.iprbooksh op.ru/80412.html
Платонова Н. С.	Создание информационного листка (буклета) в Adobe Photoshop и Adobe Illustrator	Университет	2016	http://www.iprbooksh op.ru/52214.html
l ·	Допечатная подготовка и полиграфический дизайн	Новосибирск: Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики	2017	http://www.iprbooksh op.ru/78159.html

Зиновьева Е. А.	Компьютерный дизайн. Векторная графика	Екатеринбург: Уральский федеральный университет, ЭБС АСВ	2016	http://www.iprbooksh op.ru/68251.html
Феоктистова Н. В.	Технология разработки дизайна и оформления печатных средств массовой информации	Саратов: Саратовский		http://www.iprbooksh op.ru/76523.html

### 6.2 Перечень профессиональных баз данных и информационно-справочных систем

- 1. Электронно-библиотечная система «IPRbooks» [Электронный ресурс]. Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru .
  - 2. Электронная библиотека СПбГУПТД [Электронный ресурс]. Режим доступа: http://publish.sutd.ru
- 3. Портал для официального опубликования стандартов Федерального агентства по техническому регулированию и метрологии [Электронный ресурс]. URL: http://standard.gost.ru/wps/portal/
- 4. Реферативная и справочная база данных рецензируемой литературы Scopus [Электронный ресурс]. URL: https://www.scopus.com

### 6.3 Перечень лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения

MicrosoftOfficeProfessional Microsoft Windows CorelDraw Graphics Suite X7 Adobe Illustrator Adobe inDesign Adobe Photoshop

# 6.4 Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине

Аудитория	Оснащение			
Лекционная аудитория	Мультимедийное оборудование, специализированная мебель, доска			
Компьютерный класс	Мультимедийное оборудование, компьютерная техника с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационнообразовательную среду			