

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
«САНКТ- ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ПРОМЫШЛЕННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И ДИЗАЙНА»

КОЛЛЕДЖ ТЕХНОЛОГИИ, МОДЕЛИРОВАНИЯ И УПРАВЛЕНИЯ

(Наименование колледжа)

УТВЕРЖДАЮ
Первый проректор,
проректор по учебной работе

_____ А.Е. Рудин

«31» 08 2022 г.

Приложение 3
к ООП-П специальности
29.02.10 Конструирование, моделирование и
технология изготовления изделий лёгкой
промышленности (по видам)

Рабочая программа учебной дисциплины

ОП.03	Прикладные компьютерные программы в профессиональной деятельности
--------------	--

Код, наименование специальности	29.02.10 Конструирование, моделирование и технология изготовления изделий легкой промышленности (по видам), Конструирование, моделирование и технология изделий из кожи
Квалификация выпускника	Технолог-конструктор
Уровень образования:	Среднее профессиональное образование

**Санкт-Петербург
2022**

Рабочая программа дисциплины составлена в соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом среднего профессионального образования по специальности **29.02.10 Конструирование, моделирование и технология изготовления изделий легкой промышленности (по видам)**, утверждённым приказом Министерства просвещения Российской Федерации от **14.06.2022 г. № 443**

и на основании учебного плана № 22-02/1/18

СОДЕРЖАНИЕ

- 1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**
- 2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**
- 3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**
- 4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

«Прикладные компьютерные программы в профессиональной деятельности»
(наименование дисциплины)

1.1. Место дисциплины в структуре основной образовательной программы:

Учебная дисциплина «Прикладные компьютерные программы в профессиональной деятельности» является обязательной частью общепрофессионального цикла ООП-П в соответствии с ФГОС СПО по специальности 29.02.10

Особое значение дисциплина имеет при формировании и развитии ОК.01, ОК .02, ПК.1.2, ПК.2.2, ПК.2.3, ПК.3.1

1.2. Цель и планируемые результаты освоения дисциплины:

В рамках программы учебной дисциплины обучающимися осваиваются умения и знания

Код ПК, ОК	Умения	Знания
ОК.01	Уо 01.01 распознавать задачу и/или проблему в профессиональном и/или социальном контексте; Уо 01.03 определять этапы решения задачи;	Зо 01.03 алгоритмы выполнения работ в профессиональной и смежных областях;
ОК.02	Уо 02.04 выделять наиболее значимое в перечне информации;	Зо 02.04 порядок их применения и программное обеспечение в профессиональной деятельности в том числе с использованием цифровых средств
ПК.1.2	Уп 1.2.01 проектировать детали обуви	Зп 1.2.01 использования программного обеспечения для проектирования деталей обуви
ПК.2.2	Уп 2.2.01 проектирование обуви, Уп 2.2.02 разработка конструктивных узлов	Зп 2.2.01 особенности проектирования конструктивных узлов обуви; Зп 2.2.02 принцип построения деталей обуви
ПК.2.3	Уп 2.3.01 проектировать шаблоны деталей	Зп 2.3.01 особенности проектирования различных деталей обуви
ПК.3.1	Уп 3.1.01 строить модельные шкалы	Зп 3.1.01 типы построения модельных шкал

2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

2.1. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Объем в часах
Объем образовательной программы учебной дисциплины	108
в т. ч.:	
теоретическое обучение	4
практические занятия (если предусмотрено)	74
Самостоятельная работа	30

2.2. Тематическое планирование и содержание учебной дисциплины

Наименование разделов и тем	Содержание учебного материала и формы организации деятельности обучающихся	Объем, акад. ч / в том числе в форме практической подготовки, акад ч	Коды компетенций и личностных результатов, формированию которых способствует элемент программы	
			Код ПК, ОК	Код Н/У/З
<i>1</i>	<i>2</i>	<i>3</i>	<i>4</i>	
Тема 1. Интерфейс программы AutoCad	Рабочее пространство. Инструменты интерфейса. Лента инструментов. Вкладки инструментов. Панели инструментов.	4	ОК.01, ОК.02, ПК 1.1, ПК 2.2, Пк 2.3, ПК 3.1	Уо 01.01, Уо 01.02, Уо 01.03, Зо 01.03, Уо 02.04, Зо 02.04 Уп 2.2.01 Уп 2.2.02 Зп 2.2.01 Зп 2.2.02 Уп 2.3.01 Зп 2.3.01 Уп 3.1.0 Зп 3.1.01
Тема 2. Средства рисования в программе AutoCad	Инструменты рисования. Инструменты редактирования.	36		
	В том числе практических занятий	12		
	Практическое занятие № 1 Создание документа с несколькими слоями. Задание характеристик для каждого слоя (цвет, тип и вид линии)	2		
	Практическое занятие № 2 Использование прямой и отрезка для построения рамки чертежа и штампа по заданным размерам	2		
	Практическое занятие № 3 Использование инструментов: подобие, удлинение и обрезка для построения штампа	2		
	Практическое занятие № 4 Обводка изображения с помощью по линии	2		
	Практическое занятие № 5 Обводка изображения с помощью по линии	2		
	Практическое занятие № 6 Создание документа с несколькими слоями. Задание характеристик для каждого слоя (цвет, тип и вид линии)	2		
	Самостоятельная работа обучающихся: доработка практических заданий, написание конспекта	22		
Промежуточная аттестация: контрольная работа		2		

Тема 3 Средства редактирования в программе AutoCad	Построение конструктивной основы для проектирования. Инструменты рисования и редактирования.	20	ОК.01, ОК.02, ПК 1.1, ПК 2.2, Пк 2.3, ПК 3.1	Уо 01.01, Уо 01.02, Уо 01.03, Зо 01.03, Уо 02.04, Зо 02.04 Уп 2.2.01 Уп 2.2.02 Зп 2.2.01 Зп 2.2.02 Уп 2.3.01 Зп 2.3.01 Уп 3.1.0 Зп 3.1.01
	В том числе практических занятий	16		
	Практическое занятие № 1 Масштабирование изображения	2		
	Практическое занятие № 2 Построение конструктивной сетки для проектирования обуви	10		
	Практическое занятие № 3 Создание и редактирование блоков	4		
	Самостоятельная работа обучающихся: доработка практических заданий	4		
Тема 4 Разработка чертежей в программе AutoCad	Построение конструктивной основы для проектирования. Инструменты рисования и редактирования.	48	ОК.01, ОК.02, ПК 1.1, ПК 2.2, Пк 2.3, ПК 3.1	Уо 01.01, Уо 01.02, Уо 01.03, Зо 01.03, Уо 02.04, Зо 02.04 Уп 2.2.01 Уп 2.2.02 Зп 2.2.01 Зп 2.2.02 Уп 2.3.01 Зп 2.3.01 Уп 3.1.0 Зп 3.1.01
	В том числе практических занятий	42		
	Практическое занятие № 1 Использование готовых блоков для создания основы чертежа	10		
	Практическое занятие № 2 Построение чертежа по точным размерам	10		
	Практическое занятие № 3 Создание шаблонов деталей. Копирование, редактирование полилинии, разрыв в точке	10		
	Практическое занятие № 4 Создание таблиц для данных	2		
	Практическое занятие № 5 Построение модельных шкал. Перемещение, поворот	10		
	Самостоятельная работа обучающихся: доработка практических заданий	4		
Промежуточная аттестация: контрольная работа		2		
Всего:		108		

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

3.1. Для реализации программы учебной дисциплины должны быть предусмотрены следующие специальные помещения:

Кабинет «Кабинет информационных и коммуникационных технологий», оснащенный в соответствии с п. 6.1.2.1 образовательной программы по *специальности*.

3.2. Информационное обеспечение реализации программы

3.2.1. Основные печатные и электронные издания

1. Балабаева, И. Ю. Учебное пособие по курсу «Информатика». Ч.1 : учебное пособие / И. Ю. Балабаева, Е. Р. Мунтян. — Ростов-на-Дону, Таганрог : Издательство Южного федерального университета, 2019. — 95 с. — ISBN 978-5-9275-3313-8, 978-5-9275-3314-5 (ч.1). — Текст : электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS : [сайт]. — URL: <http://www.iprbookshop.ru/100207.html> — Режим доступа: для авторизир. пользователей

2. Мунтян, Е. Р. Учебное пособие по курсу «Информатика». Ч.2 : учебное пособие / Е. Р. Мунтян. — 2-е изд. — Ростов-на-Дону, Таганрог : Издательство Южного федерального университета, 2019. — 98 с. — ISBN 978-5-9275-3313-8, 978-5-9275-3401-2 (ч.2). — Текст : электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS : [сайт]. — URL: <http://www.iprbookshop.ru/100208.html> — Режим доступа: для авторизир. пользователей

3.2.2. Дополнительные источники

1. Лебедева, Т. Н. Информатика. Информационные технологии : учебно-методическое пособие / Т. Н. Лебедева, Л. С. Носова, П. В. Волков. — Челябинск : Южно-Уральский институт управления и экономики, 2017. — 128 с. — ISBN 978-5-9909865-3-4. — Текст : электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS : [сайт]. — URL: <http://www.iprbookshop.ru/81296.html> — Режим доступа: для авторизир. пользователей

2. Вельц, О. В. Информатика : лабораторный практикум / О. В. Вельц. — Ставрополь : Северо-Кавказский федеральный университет, 2018. — 178 с. — ISBN 2227-8397. — Текст : электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS : [сайт]. — URL: <http://www.iprbookshop.ru/83197.html> — Режим доступа: для авторизир. пользователей

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

<i>Результаты обучения</i>	<i>Критерии оценки</i>	<i>Методы оценки</i>
<p>В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен знать:</p> <p>Зо 01.03 алгоритмы выполнения работ в профессиональной и смежных областях;</p> <p>Зо 02.04 порядок их применения и программное обеспечение в профессиональной деятельности в том числе с использованием цифровых средств</p> <p>Зп 1.2.01 использования программного обеспечения для проектирования деталей обуви</p> <p>Зп 2.2.01 особенности проектирования конструктивных узлов обуви;</p> <p>Зп 2.2.02 принцип построения деталей обуви</p> <p>Зп 2.3.01 особенности проектирования различных деталей обуви</p> <p>Зп 3.1.01 типы построения модельных шкал</p>	<p>При выполнении чертежей студент демонстрирует знание инструментов программы AutoCad, принципов проектирования деталей обуви, построения модельных шкал</p>	<p>Тест, оценка результатов выполнения практической работы, мониторинг самостоятельной работы</p>
<p>В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен уметь:</p> <p>Уо 01.01 распознавать задачу и/или проблему в профессиональном и/или социальном контексте;</p> <p>Уо 01.03 определять этапы решения задачи;</p> <p>Уо 02.04 выделять наиболее значимое в перечне информации;</p> <p>Уп 1.2.01 проектировать детали обуви</p> <p>Уп 2.2.01 проектирование обуви, Уп 2.2.02 разработка</p>	<p>Обучающийся выполняет чертежи, оформляет их в соответствии с нормативами, уверенно владеет инструментами программы AutoCad, пользуется справочной литературой для проектирования деталей обуви, составляет алгоритм проектирования, эффективно использует возможности программного обеспечения для вычерчивания деталей и шаблонов</p>	

конструктивных узлов Уп 2.3.01 проектировать шаблоны деталей Уп 3.1.01 строить модельные шкалы		
--	--	--